

# 计算与信息哲学导论（上下册）



[计算与信息哲学导论（上下册）\\_下载链接1](#)

著者:Lociano Floridi

出版者:商务印书馆

出版时间:2010-6

装帧:

isbn:9787100058797

布莱克威尔哲学指导丛书是个系列，但Blackwell Guide to the Philosophy of Computing and Information

（《布莱克威尔计算与信息哲学导论》）是这个系列中最新的一部。也是世界上首部关系信息哲学的比较全面概括的著作。

美国著名物理学家费曼曾经说过，“如果自然科学是钥匙，那么，人文社会科学就是钥匙的使用说明书。”可是钥匙和使用说明书各有自己的用途，虽然它们相互依赖，但不能相互代替。因此，又有人说，“没有人文的科学是麻木的”，“没有科学的人文就是乏力的”；可以看出，人文与科学绝对不是对立的，它们在本质上具有互补的特点，否则就必然导致“双重缺失”这样“瘫痪”的格局。多年来，人们希望实现科学与人文统一的理想。但实际上，我们只能从人文看科学，从科学看人文。在科学文化和人文文化的交叉领域耕耘，收获的是不同的果实。

2003年8月14日，英国布莱克维尔出版公司网站发布最新信息：当代信息哲学的倡导者和创始人，牛津大学哲学家弗洛里迪(Lociano Floridi)主编的著作《布莱克维尔计算与信息哲学导引》（Blackwell Guide to the Philosophy of Computing and Information）正式出版。作为著名的《布莱克维尔哲学导引丛书》（Blackwell Philosophy Guides Series）中的一种，该书全面、详尽地概括了当代信息哲学的主要问题、研究领域以及理论基础等方方面面；由主导各领域的国际性专家学者分别撰写，分七编二十六章，一方面体现出信息哲学的交叉科学性，另一方面又是一部完整的、批判性的导读。美国哲学会计算与哲学委员会（APA-CAP）主席，哈佛大学信息基础设施项目研究员，穆尔（James Moor）教授对此书极为赞赏：“《布莱克维尔计算与信息哲学导论》为哲学内部新兴的重要领域提供了丰富的资源。这部杰出的著作涵盖了这个领域的基本话题，很有深度，但在写作风格上也同样适合非哲学专业人士的口味。到目前为止，还没有类似著作能将计算与信息哲学多个方面的信息进行系统地整合与解释。我相信本书在未来若干年中，既可以作为权威性的教科书，又可以充当标准的专业参考书。

作者介绍:

主编：当代信息哲学的倡导者和创始人，牛津大学哲学家弗洛里迪(Lociano Floridi)

Luciano

Floridi，旅英意大利学者，目前系英国牛津大学圣十字学院的高级研究员，英国赫特福德大学哲学系信息哲学首席研究员兼正教授。Floridi于2006年被选为国际计算与哲学协会主席，并在2007年连任。他是著名刊物Synthese的主编,同时也是信息伦理小组（IEG）这个牛津大学跨系的创始人和协调人。其主要研究信息哲学、计算机伦理学和认识论与逻辑哲学等问题，并已经在国际上著名刊物上发表了70余篇有关信息哲学、技术哲学、信息与计算机伦理、认识论、逻辑哲学以及怀疑论哲学史方面的论著，这些刊物包括Archiv für Geschichte der Philosophie, British Journal for the History of Philosophy, Erkenntnis, Philosophy and Phenomenological Research等。目前已出版及正在撰写的著作包括《怀疑论及认识论的基础——元逻辑谬误的研究》、

《哲学与计算导论》和《信息哲学》等，主编的著作包括《Blackwell计算与信息哲学指导》、《信息与计算机伦理手册》等。

目录: 目录

撰稿人简介

前言（Luciano Floridi）

引言：什么是信息哲学（Luciano Floridi）

## 第一编：四个概念

1. 计算 (B. Jack Copeland)
2. 复杂性 (Alasdair Urquhart)
3. 系统科学引论 (Klaus Mainzer)
4. 信息 (Luciano Floridi)

## 第二编：计算机与社会

5. 计算机伦理学 (Deborah G Johnson)
6. 以计算机为媒介的通信和人机交互 (Charles Ess)
7. 互联网文化 (Wesley Cooper)
8. 数字艺术 (Dominic McIver Lopes)

## 第三编：心与人工智能

9. 人工智能哲学及其批判 (James H. Fetzer)
10. 计算主义、联结主义和心的哲学 (Brian P. McLaughlin)

## 第四编：实在与虚拟实在世界

11. 本体论 (Barry Smith)
12. 虚拟实在 (Derek Stanovsky)
13. 信息的物理学 (Eric Steinhart)
14. 控制论 (Roberto Cordeschi)
15. 人工生命 (Mark A. Bedau)

## 第五编：语言与知识

16. 信息与内容 (Jonathan Cohen)
17. 知识 (Fred Adams)
18. 计算机语言的哲学 (Graham White)
19. 超文本 (Thierry Bardini)

## 第六编：逻辑与概率

20. 逻辑 (G. Aldo Antonelli)
21. 人工智能中的概率论 (Donald Gillies)
22. 博弈论：纳什均衡 (Cristina Bicchieri)

## 第七编：科学与技术

23. 科学哲学中的计算 (Paul Thagard)
24. 计算机科学方法论 (Timothy Colburn)
25. 信息技术哲学 (Carl Mitcham)
26. 作为哲学方法论的计算建模 (Patrick Grim)

术语表

参考文献

索引

• • • • • ([收起](#))

[计算与信息哲学导论（上下册）\\_下载链接1\\_](#)

标签

哲学

信息科学

信息

计算主义

科学哲学

计算机

教育

科学

## 评论

早早把原著复印回来，又等到中译本出来，还是没有开始读，拖延症、巨著恐惧症，好吧，就挑看的懂的看吧。编校质量不理想，错字不少，有部分章节的翻译成问题。终于看完了，收获大大的。下册的翻译明显好过上册。  
原来逻辑算子“析取”，“合取”可以有数值实体（Value solids for AND and OR）。。。

-----  
文集，问题意识还不够深入

-----  
2011.5.1读过第一遍。有一定的结构性，但需要对照着国内的《信息哲学》一起读。还是有点儿差距的。

-----  
作者为信息哲学领军人物，Oxford哲学与伦理信息教授，Oxford互联网研究院主任，谷歌首席咨询顾问

-----  
[计算与信息哲学导论（上下册）\\_下载链接1](#)

-----  
[计算与信息哲学导论（上下册）\\_下载链接1](#)