

OpenGL编程技术详解



[OpenGL编程技术详解_下载链接1](#)

著者:和克智

出版者:

出版时间:2010-8

装帧:

isbn:9787122090805

《OpenGL编程技术详解》内容简介：OpenGL图形系统是一个连接图形硬件的软件接口。利用该系统，程序员可以极为方便地开发出交互式程序，生成三维动态对象的彩色图像。使用OpenGL可以利用计算机图形学理论和技术来生成具有真实感的图形，或构建出现实世界中并不存在的图形图像。《OpenGL编程技术详解》通过大量的实例，深入浅出、从简到繁地介绍了OpenGL编程技术。通过《OpenGL编程技术详解》的学习，读者可以掌握利用OpenGL API编写三维图形及三维动画应用程序的方法。

《OpenGL编程技术详解》是作者积多年教学、科研的成果，在认真研读了OpenGL官方资料并分析了数百个OpenGL应用程序源代码的前提下精心撰写而成。书中利用60多个实例详细介绍了OpenGL各类应用程序的编写方法，同时对大量OpenGL命令进行了详细的介绍，尤其是对GLUT库所提供的命令的介绍，是在其他资料中难以见到的。《OpenGL编程技术详解》中所有的实例程序均是作者精心设计并认真调试，在VC6环境下开发成功的，具有原创性，从而可供为OpenGL程序员直接引用和参考。

《OpenGL编程技术详解》涉及面较广、内容翔实、实用性强，可作为广大计算机工作者的参考资料，亦可作为大学计算机专业或他需要使用OpenGL技术的专业本科生或研究生的教材。

作者介绍:

目录:

[OpenGL编程技术详解_下载链接1](#)

标签

计算机图形学

opengl

游戏

应用

efwe

评论

详解谈不上 入门书不错

感觉不错，书中提供的实际的代码挺多的

[OpenGL编程技术详解_下载链接1](#)

书评

[OpenGL编程技术详解_下载链接1](#)