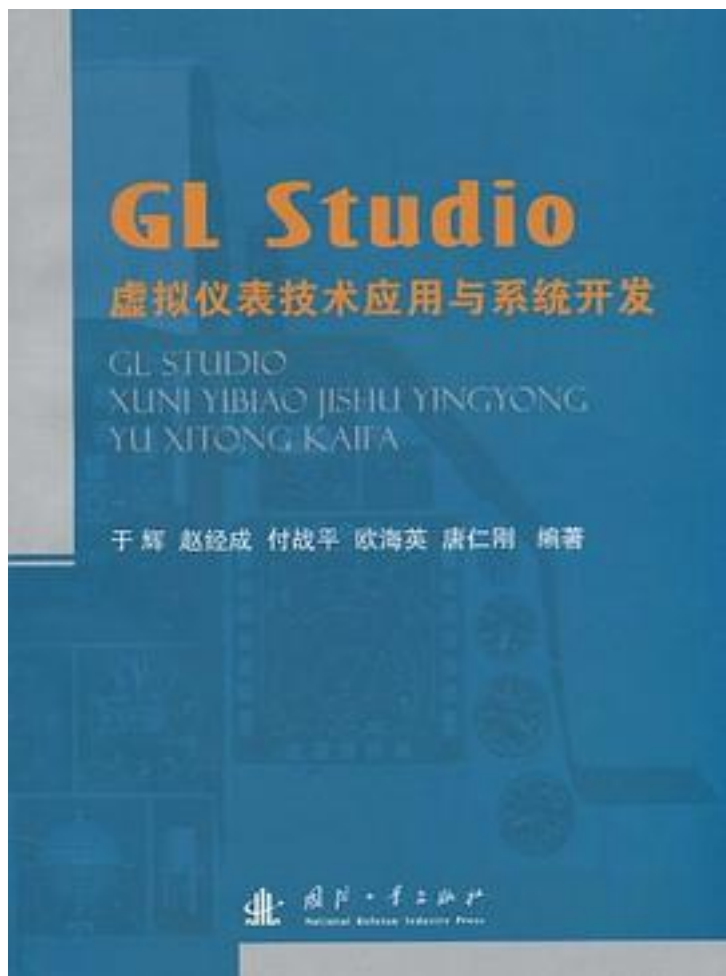


GL Studio虚拟仪表技术应用与系统开发



[GL Studio虚拟仪表技术应用与系统开发_下载链接1](#)

著者:于辉//赵经成//付战平//欧海英//唐仁刚

出版者:国防工业

出版时间:2010-7

装帧:

isbn:9787118069051

《GL Studio虚拟仪表技术应用与系统开发》是虚拟仪表系统开发的基础教程，以GL Studio 3.1为基础，详细介绍了GL

Studi0软件的具体使用方法和应用步骤。主要内容包括：GL
Studi0软件特点及安装，GL
Studi0编辑器的介绍，几种常见装置的创建实例以及大型虚拟仪表系统从设计到代码编写、调试、组装的全过程。书中实例采用Visual C++6.0编译。

作者介绍:

目录: 第1章 绪论 1.1 虚拟仪表及开发工具 1.1.1 虚拟仪表 1.1.2 虚拟仪表开发工具 1.2 GL Studio简介 1.2.1 GL Studio的特点 1.2.2 开发原理 1.2.3 开发过程 1.2.4 GL Studio的应用 1.3 GL Studio的系统要求、安装及许可 1.3.1 系统要求 1.3.2 安装 1.3.3 许可第2章 编辑器的介绍 2.1 设计窗口 2.1.1 图形设计画布 2.1.2 视图控制栏 2.1.3 工具栏 2.2 主控制窗口 2.2.1 菜单栏 2.2.2 工具栏 2.2.3 窗口 2.3 对象属性窗口 2.3.1 Appearance窗口 2.3.2 Object Code窗口 2.3.3 动态对象窗口(Dynamic Object Tabs) 2.4 插入一个三维对象 2.4.1 3D Studio Max(.ASE)的插入 2.4.2 Creator Open Flight Files(.FLT)插入 2.4.3 Designers Workbench Files(.DWB)插入 2.4.4 Windows Meta File(.WMF)插入 2.5 嵌入式对象Built-in Objects 2.5.1 嵌入式对象的定义 2.5.2 球体(GlsSphere) 2.5.3 圆柱体(GlsCylinder) 2.5.4 输入装置(InputDevice) 2.5.5 光源(Light Source) 2.5.6 视点(Eye Point) 2.5.7 使用组件Component Reference(ComponentBase) 2.5.8 使用文本Textured Text Grid(Gls Text Grid) 2.6 插件 2.6.1 插件的定义 2.6.2 旋钮(GlsKnob) 2.6.3 开关(GlsSwitch) 2.6.4 按钮(GlsPushButton)第3章 常见装置创建实例 3.1 制图的开发原理 3.1.1 GL Studio的设计开发途径 3.1.2 实物照片的开发 3.1.3 数字装置的开发 3.2 工程的创建 3.2.1 微软.NET 7.0/.NET 7.1工程的创建 3.2.2 MSVC++6.0创建可独立运行的应用程序 3.2.3 MSVC++6.0创建和添加新的组件 3.3 面板的创建 3.4 旋钮制作 3.4.1 ROLL旋钮 3.4.2 PITCH旋钮 3.4.3 ALTITUDE旋钮 3.5 开关制作 3.5.1 二状态开关 3.5.2 三状态开关 3.6 仪表的创建 3.6.1 地平仪(ADI)插件制作 3.6.2 高度计和气压计插件制作 3.7 LiveComponent类型插件——多功能显示屏 3.7.1 LiveComponent类型插件 3.7.2 LiveComponent类型插件的应用 3.7.3 插入多功能显示屏LiveComponent 3.8 字符类装置(数码管)的创建第4章 大型虚拟仪表系统的制作过程 4.1 系统总体设计 4.1.1 系统总体设计流程 4.1.2 F16型飞机仪表系统需求分析 4.1.3 仪表系统的概要设计 4.2 系统的具体实现 4.2.1 制作虚拟仪表面板 4.2.2 构建虚拟的座舱环境 4.2.3 基于Vega Prime的驱动程序框架 4.2.4 场景驱动的实现 4.2.5 逻辑仿真 4.2.6 系统运行结果展示参考文献
· · · · · (收起)

[GL Studio虚拟仪表技术应用与系统开发_下载链接1](#)

标签

虚拟仪表

GL

评论

[GL Studio虚拟仪表技术应用与系统开发_下载链接1](#)

书评

[GL Studio虚拟仪表技术应用与系统开发_下载链接1](#)