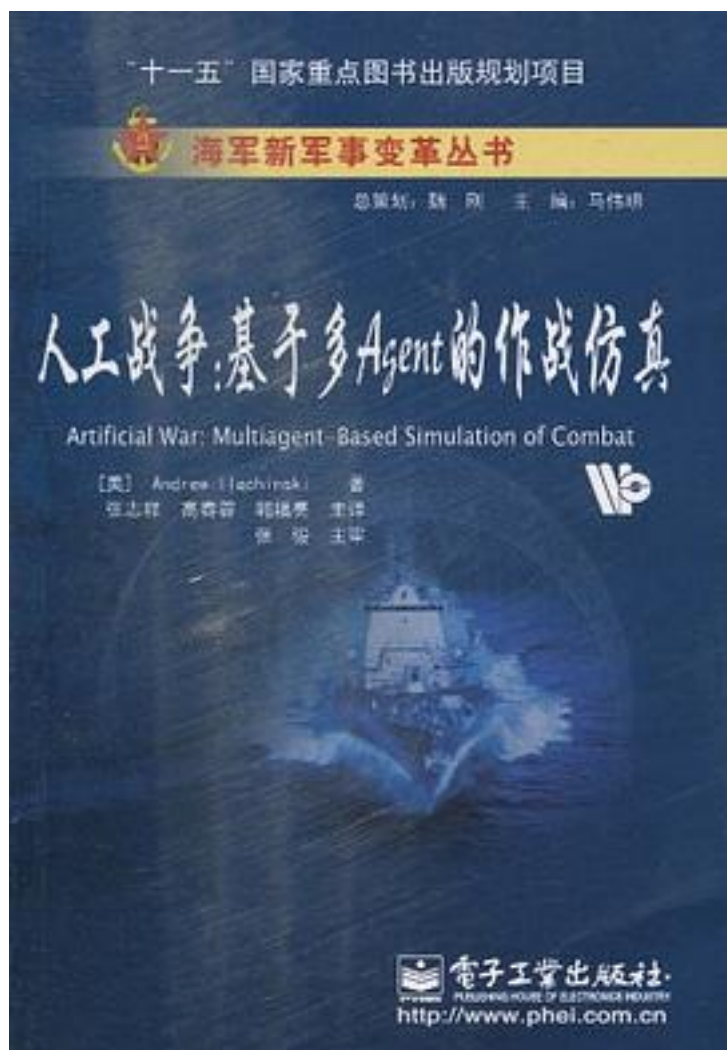


人工战争



[人工战争 下载链接1](#)

著者:安德鲁(Andrew I Iachinski)

出版者:电子工业出版社

出版时间:2010-8-1

装帧:平装

isbn:9787121112621

基于Agent的建模与仿真方法，能够将复杂系统中个体的微观行为与系统的宏观“涌现性”有机地结合起来是一种研究复杂系统与复杂性的有效方法。将基于Agent的方法用于作战建模与仿真，必将使人们更深入地理解战争的过程，洞察战争的本质。

《人工战争:基于多Agent的作战仿真》介绍了作者在如何将复杂系统理论应用于对战争基本进程的理解方面所取得的成果。

作者介绍:

作者Andrew
llachinski博士在美国海军分析中心（CNA）工作多年，被誉为“军事复杂性理论研究之父”。

目录: 第1章 简介
第2章 非线性动力学、确定性混沌和复杂适应性系统：入门指南
第3章 非线性、复杂性和战争：适用性的八个层面
第4章 EINSTEIN：数学基础
第5章 EINSTEIN:方法论
附录
第6章 EINSTEIN:行为样本
第7章 训练Agent
第8章 结论与思考
附录
参考文献
• • • • • ([收起](#))

[人工战争 下载链接1](#)

标签

军事

仿真

商务智能

Agent

AI

ABM

技术

多智能体

评论

Agent-based simulation on collective behavior.from war to market?

[人工战争_下载链接1](#)

书评

[人工战争_下载链接1](#)