

# Games People Play



[Games People Play\\_下载链接1](#)

著者:Eric Berne

出版者:Penguin

出版时间:2010-1-7

装帧:Paperback

isbn:9780141040271

We all play games. In every encounter with other people we are doing so. The nature of these games depends both on the situation and on who we meet. Eric Berne's classic "Games People Play" is the most accessible and insightful book ever written about the games we play: those patterns of behaviour that reveal hidden feelings and emotions. Wise and witty, it shows the underlying motivations behind our relationships and gives you the keys to unlock the psychology of others - and yourself. You'll become more honest, more effective, and a true team player.

作者介绍:

艾瑞克·伯恩（Eric Berne），美国心理学家，早年学习精神分析，20世纪50年代创立沟通分析流派（Transactional Analysis，简称TA）。其沟通分析法在之后的几十年中，在心理治疗、教育、管理以及各个与人际关系密切相关的工作领域中，产生了积极而深远的影响。

目录:

[Games People Play\\_ 下载链接1](#)

标签

心理学

心理

Transaction.Analysis

科学和心理学

沟通分析

心理學

Leadership

职场

评论

a thesaurus of games : life games , marital game , party games , sexual games ,  
underworld games , consulting room games , good games

-----  
Life is all about role plays.

-----  
[Games People Play\\_ 下载链接1](#)

## 书评

Berne最初想把这本书的内容放进《Transactional Analysis in Psychotherapy》中，不知道什么原因，最终还是拿出来单独出版了，但他仍希望读此书的人应该先了解《TA in Psychotherapy》，可惜事不从人愿。此书一经出版立即成为当年的畅销书，从此在美国引领了一段TA风潮，越来越...

首先，声明以下仅仅是个人看法。《Games People Play》是TA创始人Berne最为著名的一部书。由于前段时间，本人也翻译了某本TA书籍的部分内容，所以谈谈自己对此书的一些看法。本书的翻译者是某高校社工专业的学者，由社会工作专业的师生去翻译心理学方面的书籍虽然差点意思， ...

一边看书我一边想 这不是用金山快译翻出来的吧. 很多地方的逻辑错误就不说了. 哎. 这么好的一本书 可惜了.

作者的研究取向是，对早年生活如何影响人感兴趣；研究的成果，可以帮助人们从看似混乱的人类互动背后洞察潜在规则与模式的能力。  
一、游戏的报偿，强化了一个人存在于世的基本“定位”。TA对自己和他人所采取的基本立场，也强化了游戏者的脚本决定；脚本是由重复的游戏及其报...

你决定你的故事  
为什么你选择它而不是他作为故事的主角？人的记忆是有选择的，人的表述用词也是经过选择的。选择机制的形成，这本身就能反映一些情况。  
1.对大视而不见，是有原因的。在这暂且不谈。  
2.既然“选择机制”是形成（而非天生、固定）的...

这本书完全是被翻译给翻译毁了，我包括《我好，你好》这本书，两本经典的TA之作被翻译得狗屁不通，根本不知道在写什么。实在是非常的可惜。

理论部分可以稍微了解一下，但是实例部分让人觉得很费解，也不知道是文化差异还是更多翻译的问题。推荐去看原著。推荐台湾的另一本写...

-----  
GAME是一系列含有陷阱或者诡计的运作。  
GAME与程序、仪式和消遣不同。它具有隐匿性和结局性。  
程序是成功的、仪式是有效的、消遣是有益的，而游戏是不确定的。其富有戏剧性。若此定义。人生就是一出游戏。我爱游戏，例如玩儿拖延游戏，我从游戏中获得的不仅仅是视觉或者心灵上...

-----  
书是好书,TA的经典著作, 不过翻译的太差,  
我看了半天,在我对TA基本了解的前提下,竟然没看明白什么内容,可惜英文不是很好,翻译的太差了吧!

-----  
▫ 《人间游戏》这篇笔记其实拖了很久，理论有些晦涩难懂，但是最近突然对“沟通分析学”有了想法和新理解，也发出了“人生如戏”的感叹，看了一些书评越发觉得有趣，便把这篇笔记在520记录下来。 ▫  
沟通分析最基本的兴趣点就是研究自我状态。“沟通游戏”和“心理游戏”是...

-----  
实际上，人们并不是在游戏play，而是在博弈game。  
人是一个复杂的个体，本是在基因的作用下，构成的一个复杂智能体，能够完成繁殖或说复制的过程，这样，人这种存在就能不断延续下去。智能存在一个结构，包括了欲望、感受、情绪、直觉和理性等。这里面有一些是作为动力，比如...

-----  
对于没有TA理论基础的人也许读起来稍微有点晦涩难懂，所以读之前最好先看看关于伯恩的TA理论。  
对于我来说，最喜欢的部分反而是理论框架那部分相对枯燥的东西，后面的游戏却看不懂。不知道为什么，这本书最有意思的游戏解读部分像看天书一样困难，也许需要反复领悟TA的精髓吧。

-----  
2020年4月第四个周末，晴天。读完《人间游戏——人际关系心理学》[美]Eric Berne著，刘玎译，总共115千字。耗时：6个番茄时间  
感受：理论有些艰涩，但很能开拓思考。[人间游戏思维导图及摘录] 书摘  
人类永恒的问题是如何安排（也即结构化）其醒觉的时间。亲密是唯一能够完...

-----  
作者：[美]Eric Berne 刘玓 译 中国轻工业出版社2016年12月第1版 艾瑞克·伯恩 [Eric Berne 1910.05.10—1970.07.15]，美国心理学家，他在心理学上的贡献是独创了交往分析(Transaction Analysis)，是以人际互动为基础的心理治疗，这一点，和欧文亚隆关注于“此时此地”在咨询室...  
  
-----  
  
-----  
  
-----  
  
-----

-----  
书中把一切的人际沟通活动都隐喻为游戏，乍看之下，似乎比较新颖比较鲜活，但是仔细深究，从深层次的阅读体验来讲，倘或把游戏作为全部活动的统称，未免有点单一与片面。  
内容框架主要是围绕三个自我状态而串联起来的：一是父母自我状态，二是成人自我状态，三是儿...

-----  
从纸质书到PDF,终于看完了<<人间游戏>>。儿童自我状态，成人自我状态，父母自我状态概念的提出，恰好解释了种种外在表现行为的心理状态。在这个基础上，为“福利救济依赖症、酗酒”等现象提供了其存在和解决的理论。在入门者看来，是一本靠谱的心理学书籍。  
  
-----

[Games People Play\\_下载链接1](#)