

ZBrush次世代角色建模火星课堂



[ZBrush次世代角色建模火星课堂_下载链接1](#)

著者:马骁

出版者:

出版时间:2010-10

装帧:

isbn:9787115234841

《ZBrush次世代角色建模火星课堂》是《火星课堂·雕刻大师》系列中的一本，作者来自火星时代游戏模型贴图专业老师，具有丰富的ZBr

ush教学和游戏制作经验。全书通过详细介绍Arestar 2009 CG International Challenge(角色组)获奖作品的创作过程，传授给读者使用ZBrush数字雕刻软件进行次世代角色模型创作的流程和技法。

全书共5章，第1章讲解次世代游戏制作基础知识；第2章讲解ZBrush软件界面布局、常用控制组，以及ZSphere建模技术；第3章讲解角色高模创作技法；第4章讲解细化高模的技法；第5章讲解低模制作技法。

随书附带3张DVD多媒体教学光盘，全程视频讲解，总时长近40个小时。

《ZBrush次世代角色建模火星课堂》可作为三维爱好者，以及影视制作、游戏设计相关领域模型师的参考书；也可以作为高等院校艺术设计相关专业的教材。

作者介绍:

目录:

[ZBrush次世代角色建模火星课堂_下载链接1](#)

标签

3D

评论

[ZBrush次世代角色建模火星课堂_下载链接1](#)

书评

[ZBrush次世代角色建模火星课堂_下载链接1](#)