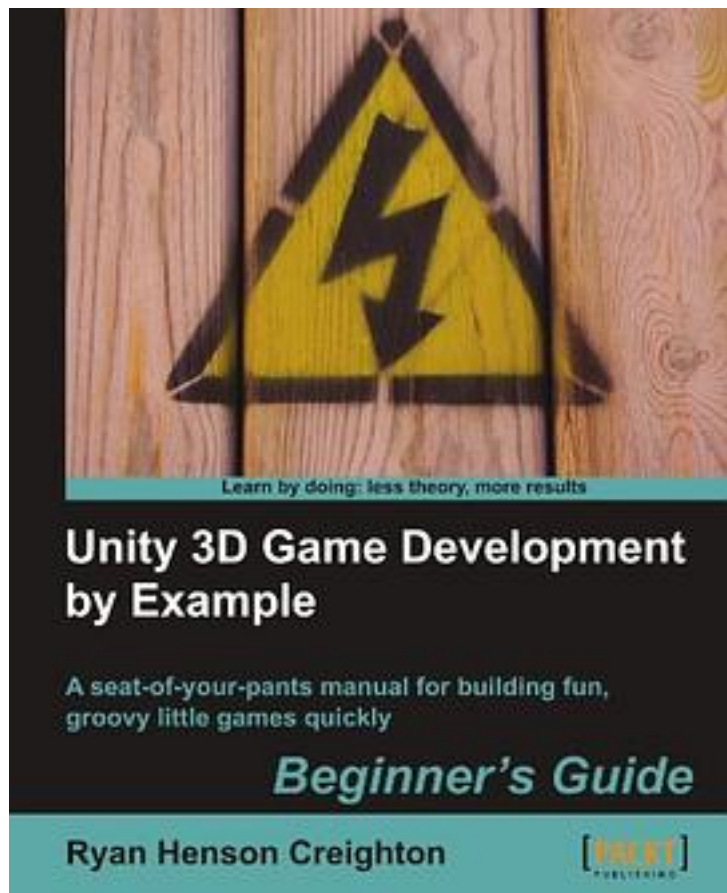


Unity 3D Game Development by Example Beginner's Guide



[Unity 3D Game Development by Example Beginner's Guide_ 下载链接1_](#)

著者:Ryan Henson Creighton

出版者:Packt Publishing

出版时间:2010-09-24

装帧:Paperback

isbn:9781849690546

作者介绍:

目录:

[Unity 3D Game Development by Example Beginner's Guide_下载链接1](#)

标签

Unity

3D

游戏开发

Programming

编程

引擎

软件开发

计算机

评论

2011年读完的最后一本E文书，很有纪念意义~作为U3D的入门书籍，前150页非常简单，后面内容才真有点儿味道，书中提到的脚本技巧可复用到许多的游戏当中，而作者的游戏开发思路也是值得借鉴的，语言也非常风趣，总体来说是一本入门好书，但美中不足是书中没有场景编辑相关内容，建议和Packet出版的《Unity3D Essential》一起读，基本能涵盖U3D的所以基础内容

早期unity的书，写的很用心，有大量基础知识

很好 但是不知道在哪儿找到书中素材

[Unity 3D Game Development by Example Beginner's Guide_下载链接1_](#)

书评

[Unity 3D Game Development by Example Beginner's Guide_下载链接1_](#)