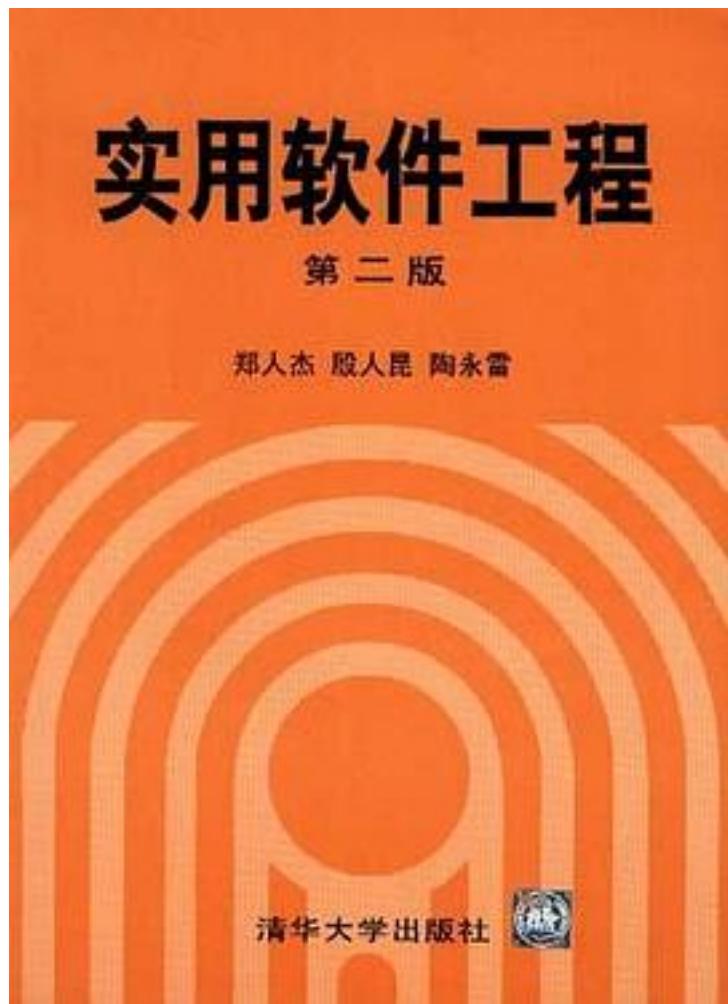


实用软件工程



[实用软件工程 下载链接1](#)

著者:殷人昆、郑人杰、马素霞

出版者:清华大学出版社

出版时间:2010-11

装帧:

isbn:9787302222002

《实用软件工程(第3版)》是《实用软件工程》的第三版。《实用软件工程(第3版)》的

第二版出版后，在国内被许多学校和培训班用作教材，部分内容被其他相关教材多次引用，受到普遍好评。由于本领域在近年来发展极快，新的知识和技术不断涌现，如果限于一本教材，难于反映全貌，也无法授人以渔，故第三版分为“开发篇”——《实用软件工程(第三版)》与“管理篇”——《实用软件工程高级教程(第三版)》两册。本册“开发篇”共10章，系统地介绍了软件工程的概念、方法和技术，包括软件生存周期、需求分析、设计、编码、测试、维护等；另一册“管理篇”共8章，系统地介绍了软件工程管理、软件过程、质量和质量保证、可靠性、软件标准和文档、软件工具、mda和soa等。《实用软件工程(第3版)》力图让学习者不但能理解相关知识，而且能学会运用相关技能。

本册适用于计算机专业的本科生、非计算机专业的本科生和研究生；“管理篇”适用于计算机专业的研究生和其他学习软件工程的专业人员，也可用作培训班的教材。

作者介绍：

目录: 目录

第1章 软件工程概述 / 1
1.1 软件的概念、特点和分类 / 1
1.1.1 软件的概念及特点 / 1
1.1.2 软件的分类 / 2
1.1.3 软件的发展及软件危机 / 3
1.2 软件工程 / 5
1.2.1 软件工程的定义 / 5
1.2.2 软件工程的框架 / 6
1.2.3 软件工程知识体系及知识域 / 7
1.2.4 软件工程的基本原理 / 10
1.3 软件生存周期与软件过程 / 11
1.3.1 软件生存周期的基本任务 / 11
1.3.2 软件过程 / 13
1.4 软件过程模型 / 13
1.4.1 瀑布模型 / 14
1.4.2 快速原型模型 / 15
1.4.3 形式化系统开发模型 / 16
1.4.4 面向复用的开发模型 / 17
1.4.5 增量模型 / 18
1.4.6 螺旋模型 / 19
1.4.7 喷泉模型 / 21
1.4.8 智能模型 / 21
1.4.9 快速应用开发模型 / 22
1.4.10 Rational统一开发过程 / 24
1.5 问题解决和范型 / 26
1.5.1 范型 / 27
1.5.2 流行的范型 / 27
第2章 计算机系统工程 / 32
2.1 基于计算机的系统 / 32
2.2 计算机系统工程 / 33
2.2.1 识别用户的要求 / 33
2.2.2 系统分析和结构设计 / 35
2.2.3 可行性研究 / 36
2.2.4 建立成本和进度的限制 / 36
2.2.5 生成系统需求规格说明 / 36
2.3 系统分析与结构设计 / 38

2.3.1 系统分析的层次／38
2.3.2 业务过程工程和产品工程建模／39
2.3.3 系统模型模板／41
2.3.4 系统文档与评审／45
2.4 可行性研究／46
2.4.1 经济可行性／46
2.4.2 技术可行性／49
2.4.3 法律可行性／50
2.4.4 用户操作可行性／50
2.4.5 方案的选择和折衷／50
2.4.6 可行性研究报告／51
2.5 其他系统描述方法／52
2.5.1 系统框图和系统流程图／52
2.5.2 HIPO建模／53
第3章 面向对象方法与UM1／57
3.1 面向对象系统的概念／57
3.1.1 面向对象系统的概念／57
3.1.2 对象／58
3.1.3 类与封装／59
3.1.4 继承／60
3.1.5 多态性和动态绑定／61
3.1.6 消息通信／62
3.1.7 对象生存周期／63
3.2 统一建模语言UM1概述／63
3.2.1 什么是建模／63
3.2.2 UM1发展历史／64
3.2.3 UM1的特点／65
3.2.4 UM1的视图／66
3.3 UM1的模型元素／67
3.3.1 UM1的事物／68
3.3.2 UM1中的关系／69
3.4 UM1中的图／75
3.4.1 外部视图／75
3.4.2 内部视图／80
3.5 UM1的元模型结构／86
3.6 UM1建模工具RationalRose／87
3.6.1 Rose的特点／88
3.6.2 Rose简介／89
3.6.3 Rose的基本操作／90
3.6.4 在Rose环境下建立UM1模型／93
第4章 软件需求工程／108
4.1 软件需求工程基础／108
4.1.1 软件需求的定义和层次／108
4.1.2 软件需求工程过程／111
4.1.3 需求工程方法／114
4.2 需求获取／115
4.2.1 需求获取的任务和原则／115
4.2.2 需求获取的过程／116
4.2.3 需求的表达／120
4.2.4 用逆向沟通改善需求的质量／123
4.3 传统的分析建模方法／124
4.3.1 数据建模／125
4.3.2 功能建模／127
4.3.3 行为建模／132

4.3.4 数据字典／136
4.3.5 基本加工逻辑说明／139
4.4 面向对象的分析建模方法／142
4.4.1 面向对象分析建模概述／142
4.4.2 识别类或对象／143
4.4.3 识别关系(结构)／149
4.4.4 标识类的属性和服务／150
4.4.5 分析模型评审／152
4.5 原型化方法／153
4.5.1 软件原型的分类／153
4.5.2 快速原型开发模型／154
4.5.3 原型开发技术／157
4.6 需求规格说明／159
4.6.1 软件需求规格说明的目标／159
4.6.2 软件需求规格说明编制的原则／159
4.6.3 软件需求规格说明模板／161
4.6.4 SRS和DRD的质量要求／163
4.7 软件需求评审／165
4.7.1 正式的需求评审／165
4.7.2 需求评审中的常见风险／167
4.8 软件需求管理／167
4.8.1 需求管理的概念／167
4.8.2 需求规格说明的版本控制／168
4.8.3 需求跟踪／169
4.8.4 需求变更请求的管理／172
第5章 软件设计工程／175
5.1 软件设计的目标与准则／175
5.1.1 性能准则／175
5.1.2 可靠性准则／175
5.1.3 成本准则／176
5.1.4 维护准则／176
5.1.5 最终用户准则／177
5.2 软件设计工程的任务／177
5.2.1 软件设计的概念／177
5.2.2 软件设计的阶段与任务／178
5.2.3 软件设计的过程／179
.....
第6章 体系结构设计与设计模式
第7章 软件实现
第8章 软件测试工程
第9章 软件测试用例设计
第10章 软件维护
参考文献
..... (收起)

[实用软件工程 下载链接1](#)

标签

专业书

项目管理

打

1

评论

//明天笔试顺利

[实用软件工程 下载链接1](#)

书评

[实用软件工程 下载链接1](#)