

国际顶级数字艺术大师佳作赏析3



[国际顶级数字艺术大师佳作赏析3_ 下载链接1](#)

著者:3DTotal 编

出版者:

出版时间:2010-11

装帧:

isbn:9787115233486

《国际顶级数字艺术大师佳作赏析3》 将为你展现2008年度全球60佳顶级创作大师及团

队的2D、3D杰作，透过这些作品你将看到这些数字艺术大师是如何进行创作的，他们的创作思想与历程，他们的精湛技巧与技艺，以及切实可行的诀窍和技法。《国际顶级数字艺术大师佳作赏析3》适合各类人群，无论您是CG艺术家，还是刚刚进入该领域的新人，甚至只是对这一领域有着浓厚的兴趣，都可以从《国际顶级数字艺术大师佳作赏析3》中得自己想要的东西。

作者介绍:

目录:

[国际顶级数字艺术大师佳作赏析3_下载链接1](#)

标签

CG

数字艺术

概念设计

自述

绘画

作品

2011

计算机科学

评论

早先就在图书馆见到过 没在意 后来有在豆瓣上一些艺术家的推荐中看到过
再次在图书馆遇见就没放过

其中之前见过的国内的陈惟的作品也出现了（包括乐艺系列里也是）话说这就让我想到了之前关于他的各种消息
再次感受到了某些行业的同行竞争问题和江湖险恶乱象无处不在.
另外这本开头有一个对Glen
ANGUS（1970-2007）的纪念缅怀——此艺术家的作品胜利女神有在佳作赏系列2中出现过 ...

一群很耐心和专注做CG的人

非初级书籍，开卷有益

[国际顶级数字艺术大师佳作赏析3_下载链接1](#)

书评

[国际顶级数字艺术大师佳作赏析3_下载链接1](#)