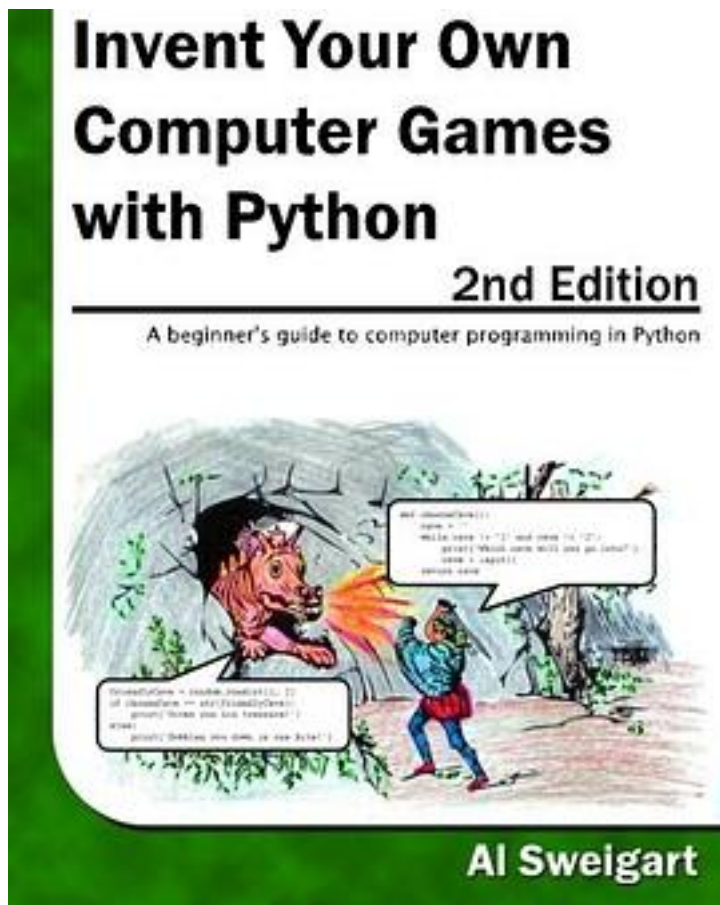


# Invent Your Own Computer Games With Python



[Invent Your Own Computer Games With Python\\_ 下载链接1](#)

著者:Al Sweigart

出版者:Albert\Sweigart

出版时间:2010-5-1

装帧:Paperback

isbn:9780982106013

“Invent Your Own Computer Games with Python” teaches you computer programming in the Python programming language. Each chapter gives you the complete source code for a new game and teaches the programming concepts from these examples. “Invent with Python” was written to be understandable by kids as

young as 10 to 12 years old, although it is great for anyone of any age who has never programmed before. This second edition has revised and expanded content, including using the Pygame library to make games with graphics, animation, and sound.

作者介绍:

目录:

[Invent Your Own Computer Games With Python\\_ 下载链接1](#)

## 标签

Python

游戏开发

编程

计算机

programming

GameDev

python

美国

## 评论

深入浅粗

-----  
说是给小孩子看的编程书，但也得是有点天赋的小孩吧。反正我看到一半就不行了，大概是逻辑思维缺乏和没耐心

-----  
First 2/3 can be skipped...pygame intro.

-----  
写给小孩看的书，对于没学过编程的人来说算是不错的选择。如果想了解Pygame可以直接从17章开始看。

-----  
写给小学生的 写得好

-----  
这本书是给小朋友写的吧...反正我也毫无压力地读完了，主要是为了学习从17章起介绍pygame的内容。  
看着那一行行代码变出怪物吃水果的游戏，我好像突然明白超级玛丽好玩在哪里了...

-----  
简单易懂 =。= 就算没有任何基础也可以看明白

-----  
很cute，适合初学者

-----  
一步步地做游戏

-----  
通过这本书来学 Python 收获非常小，更多的是了解到实现一个游戏的逻辑

-----  
容易看得进的编程书

-----  
这本书的前16章都是前戏，作给小孩子看的。最后的hardcore是介绍pygame，还不错，只有少许硬伤（每章讲错两个api的节奏）。

-----  
还好.很多地方一笔带过,解释得不够详细,不过pygame的书不多,所以4星

-----  
写给小孩看的书，作者很用心，适合初学编程者

-----  
读的电子版，通过几个有趣的例子教会你python编程。还不错，适合入门。

-----  
[Invent Your Own Computer Games With Python\\_ 下载链接1](#)

## 书评

读中学的时候，除了游戏厅里的投币街机，我第一次见到的游戏机是城里学生带到学校的俄罗斯方块掌机，虽然是现在看起来很简陋的黑白游戏，但那时候足以吸引一群同学围观一个下午。直至上大学及工作前几年，我对电子游戏一直很着迷。后来因为工作和生活的压力，个人空闲时间越来...

-----  
[Invent Your Own Computer Games With Python\\_ 下载链接1](#)