

# 狂人C



[狂人C\\_下载链接1](#)

著者:键盘农夫

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2010-10

装帧:

isbn:9787115236494

《狂人C:程序员入门必备》以独特的方式全面地讲述了C语言（C89和C99）的基本概念

和编程知识。面向初学者，对基本概念详尽透彻的剖析，强调良好的编程习惯和风格，结合软件工程、软件测试的基本理念介绍编程知识，是《狂人C:程序员入门必备》的主要特色。

全书分为3个部分：理解程序设计，结构化程序设计与数据的组织和C语言的高级话题。体现了从零基础到C编程高手层次递进的特点。

全书贯穿大量生动实例，讲述从问题的提出、问题的分析、代码的编写到程序测试的全部过程，并对C语言学习者和使用者中常见但容易忽视的问题进行了剖析。

《狂人C:程序员入门必备》适合C语言初学者参考和使用，也适合高等院校计算机专业选为教材使用。

作者介绍:

目录: 第1篇 理解程序设计 1

第1章 基础知识 2

1.1 什么是编程 3

1.2 怎样用C语言编程 7

1.3 printf()函数初步 13

1.4 C语言的“字母”和“单词” 14

第2章 数据类型 23

2.1 什么是数据类型 24

2.2 让程序记住计算结果——变量 31

2.3 int类型——总结与补充 35

2.4 对数据类型的进一步讨论 39

2.5 莫名其妙的“整型” 45

2.6 浮点类型 51

2.7 数据类型与算法 57

2.8 算法的特性 61

第3章 运算符、表达式及语句 66

3.1 C的“动词”及“动词”的“宾语” 67

3.2 表达式——C语言的“词组” 67

3.3 谁是谁的谁 71

3.4 右值的类型转换 74

3.5 语句的概念 81

3.6 例题 84

3.7 算法和数据结构初窥 88

3.8 在程序运行时提供数据 90

第4章 选择语句 95

4.1 关系运算 96

4.2 if语句 97

4.3 判等运算 104

4.4 表达复杂的条件 106

4.5 if-else语句 107

4.6 鸡肋——\_Bool类型(C99) 109

4.6 鸡肋——\_Bool判断三角形种类 111

4.8 显得很有学问的运算符 117

4.9 大师如是说goto 118

4.10 给程序更多选项——switch语句 119

4.11 程序开发的过程 124

第5章 从循环到穷举 130

5.1 造句：当……就……	131
5.2 do-while语句	138
5.3 for语句	140
5.4 不规则的循环及对循环的修整	150
5.5 循环的嵌套与穷举法	151
第2篇 结构化程序设计与简单的数据结构	161
第6章 最复杂的运算符——“()”	162
6.1 什么是函数	163
6.2 步骤1：函数的声明	163
6.3 步骤2：函数的定义	165
6.4 步骤3：函数的调用	167
6.5 程序的执行过程	168
6.6 例题——为什么使用函数	170
6.7 使用函数小结	171
6.8 函数与结构化程序设计	174
6.9 变量的作用域	181
6.10 递归	182
6.11 对局部变量的进一步修饰	190
6.12 使用库函数	193
6.13 inline关键字(C99)	195
第7章 作为类型说明符和运算符的“[]”	199
7.1 使用数组	200
7.2 深入理解数组	202
7.3 熟练应用一维数组	205
7.4 数组名做实参	209
7.5 多维数组	216
第8章 结构体、共用体与位运算	228
8.1 结构体	229
8.2 C语言中复数类型的历史和现状	237
8.3 共用体union	240
8.4 位运算	242
8.5 “小的变量”——位段	251
第9章 指针	258
9.1 指针是什么	259
9.2 指向数据对象的指针	260
9.3 指针的应用与误用	266
9.4 指针与一维数组	270
9.5 指针的应用(二)	279
9.6 高维数组名	281
9.7 变量长度数组——VLA(C99)	287
9.8 数组类型的字面量(C99)	291
9.9 指针与结构体	292
9.10 指针与函数	294
9.11 指向虚无的指针	298
9.12 参数不确定的函数	299
第10章 字符串、字符数组及指向字符的指针	306
10.1 字符串文字量	307
10.2 字符串的输入与存储	309
10.3 例题	310
10.4 形参说明符“[]”里的修饰符(C99)	316
10.5 常用的字符串函数	317
10.6 main()的参数	320
10.7 体现代码优美的数据类型——枚举类型	323
第3篇 复杂的数据结构、算法及其他话题	328

第11章 复杂的数据类型与算法	329
11.1 2 2 2 2 = 0 330	
11.2 复杂数据类型的构造和解读	331
11.3 递归、穷举、回溯、排列	344
11.4 更自由地使用内存	356
11.5 typedef	364
第12章 程序的输入与输出	369
12.1 面向文件的输入与输出	370
12.2 文卷、流、“FILE”及“FILE *”	380
12.3 二进制文卷的读写	384
12.4 定位问题	388
12.5 制作素数表	389
第13章 程序组织与编译预处理	394
13.1 简介	395
13.2 文件包含	396
13.3 Tic-Tac-Toe游戏	397
13.4 重新开始	409
13.5 宏定义与宏替换	416
13.6 使用外部变量	423
13.7 走棋	427
13.8 预处理命令的其他话题	439
第14章 标准库简介	446
14.1 使用标准库的一些常识	447
14.2 对语言的补充	449
14.3 stdio.h	452
14.4 通用函数：stdlib.h	454
14.5 inttypes.h(C99)	460
14.6 string.h	462
14.7 数值计算	462
14.8 错误处理：errno.h	466
14.9 断言与调试：assert.h	468
14.10 非本地跳转setjmp.h	468
14.11 信号处理signal.h	470
14.12 time.h	471
14.13 国际化问题	475
附录	477
附录A C语言的关键字	478
附录B C语言的数据类型	479
附录C ASCII表	480
附录D C语言运算符	481
参考文献	482
• • • • •	( <a href="#">收起</a> )

[狂人C\\_下载链接1](#)

标签

编程与C

编程

c语言

C

C语言

程序员必备书单

精品C语言

程序设计

## 评论

南图，标准库是亮点，对读APUE是个入门

---

什么鬼，好好看经典教材谢谢

---

不错的书，是时候捡起来C语言了

---

非常棒的书！

---

一本不可多得的好书

---

作者是真的狂。。。。

-----  
在图书馆偶尔翻到的，比较细

-----  
挺基础的一本书

-----  
这是一本值得一读的好书，初学者能尽快入门，少走弯路。

-----  
[狂人C\\_下载链接1](#)

## 书评

这本书能把很多混淆的概念讲清楚，比如优先级那块，指针那块讲的十分好。作者有很多自己独到的见解，也对读者可能容易犯错的地方做了很多提醒，作者写此书不可谓不用心。  
此书唯一的缺憾是，作者在程序中对标识符的取名用了太多拼音，读起来实在过于别扭。  
。 ...

-----  
读这本书是在大一的时候，之前读过很多c语言书籍(那时学校图书馆没有找到《c程序设计语言》)，但是一直感觉没有完全理解c语言，直到读过这本书后，有一种顿悟的感觉，作者将c语言语法和语法设计的思想以及自己的经验和理解融为一体，没有任何思维的跳跃，初学者几乎所有可能的...

-----  
2014年计算机图书伪劣作者打假第一案！踢爆伪C大师garbageMan（薛非）的真实嘴脸。这一切的背后，到底是利益的驱动还是智商的无奈！一段技术引子：  
针对伪C大师garbageMan（薛非）的这篇文章的驳斥如下：  
这个问题的解法本身谈不上什么...

-----  
2014年计算机图书伪劣作者打假第一案！踢爆伪C大师garbageMan（薛非）的真实嘴

脸。这一切的背后，到底是利益的驱动还是智商的无奈！ 一段技术引子：  
针对伪C大师garbageMan（薛非）的这篇文章的驳斥如下：  
这个问题的解法本身谈不上什么算法，可以说并没有什么特别值得讨...

-----  
本书面向所有的c语言初学者，并假定读者不具备任何编程经验。甚至，读者只要具备中学的文化程度，就完全可以把这本书作为自学教材，来学习C语言程序设计。  
尽管如此，本书的内容却又是全面详尽而又不失深度的。因此本书对于拥有了一定C语言编程知识和一定编程能力的读者（比如...

-----  
[狂人C\\_下载链接1](#)