

Java项目开发案例全程实录



[Java项目开发案例全程实录_下载链接1](#)

著者:明日科技

出版者:清华大学出版社

出版时间:2011-1

装帧:平装

isbn:9787302241911

《Java项目开发案例全程实录》以进销存管理系统、企业内部通信系统、企业人事管理系统、酒店管理系统、图书馆管理系统、企业快信、欣想电子商城、医药管理系统、企业门户网站、BBS系统、手机网络游戏和棋牌游戏系统之网络五子棋12个实际项目开发

程序为案例，从软件工程的角度出发，按照项目的开发顺序，系统、全面地介绍了J2SE、J2EE和J2ME项目的开发流程。从开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库建模、网站开发，到网站发布或者程序打包与运行，每一过程都进行了详细的介绍。

《Java项目开发案例全程实录》案例涉及行业广泛，实用性非常强。通过对本书的学习，读者可以了解各个行业的特点，能够针对某一行业进行软件开发，也可以通过光盘提供的案例源代码和数据库进行二次开发，以减少开发系统所需要的时间。

《Java项目开发案例全程实录》光盘提供12个项目开发完整案例的同步教学视频，12个项目开发完整案例及其源程序，《Java项目开发案例全程实录》的服务网站还提供了内容丰富的素材库、题库、模块库、案例库和本书的答疑服务。本书是一本项目开发案例方面的参考书，适合有基本编程知识但还没有项目开发经验的软件开发初学者使用，尤其适合高校在校生进行毕业设计、课题设计时做参考。

作者介绍:

本书由专业的软件开发公司组织编写，该公司是一家以计算机软件技术为核心的高科技企业，是专业的应用软件开发和服务企业，多年来始终致力于行业管理软件开发、行业电子商务网站开发等领域，涉及生产、管理、控制、仓储、物流、营销、服务等行业，公司现有各类软件工程师50余人。

另外，公司还致力于软件技术的普及和传播，先后创作软件开发类图书多部，其中多部图书荣获“全国优秀畅销书”奖。

目录: 目录

第1章 进销存管理系统（Swing+SQL Server 2000实现） 1

视频讲解：1小时42分钟

- 1.1 开发背景 2
- 1.2 系统分析 2
 - 1.2.1 需求分析 2
 - 1.2.2 可行性分析 2
 - 1.2.3 编写项目计划书 4
- 1.3 系统设计 6
 - 1.3.1 系统目标 6
 - 1.3.2 系统功能结构 6
 - 1.3.3 业务逻辑编码规则 7
 - 1.3.4 系统流程图 8
 - 1.3.5 构建开发环境 8
 - 1.3.6 系统预览 9
 - 1.3.7 文件夹组织结构 10
- 1.4 数据库设计 10
 - 1.4.1 数据库分析 10
 - 1.4.2 进销存管理系统的E-R图 10
 - 1.4.3 使用PowerDesigner建模 12
 - 1.4.4 创建数据库 15
- 1.5 主窗体设计 16
 - 1.5.1 创建主窗体 17
 - 1.5.2 创建导航面板 18
- 1.6 公共模块设计 21

1.6.1 编写Dao公共类	22
1.6.2 编写Item类	25
1.7 基础信息模块设计	26
1.7.1 基础信息模块概述	26
1.7.2 基础信息模块技术分析	27
1.7.3 供应商添加实现过程	27
1.7.4 供应商修改与删除实现过程	30
1.7.5 单元测试	32
1.8 进货管理模块设计	36
1.8.1 进货管理模块概述	36
1.8.2 进货管理模块技术分析	38
1.8.3 进货单实现过程	38
1.9 查询统计模块设计	42
1.9.1 查询统计模块概述	42
1.9.2 查询统计模块技术分析	43
1.9.3 销售查询实现过程	43
1.10 库存管理模块设计	45
1.10.1 库存管理模块概述	45
1.10.2 库存管理模块技术分析	46
1.10.3 价格调整实现过程	46
1.10.4 单元测试	48
1.11 系统打包发布	49
1.12 开发技巧与难点分析	51
1.13 使用PowerDesigner逆向生成数据库E-R图	52
1.14 本章小结	54
第2章 企业内部通信系统（Swing+JavaDB实现）	55
视频讲解：1小时40分钟	
2.1 开发背景	56
2.2 系统分析	56
2.2.1 需求分析	56
2.2.2 可行性分析	56
2.2.3 编写项目计划书	58
2.3 系统设计	60
2.3.1 系统目标	60
2.3.2 系统功能结构	60
2.3.3 数据库设计	60
2.3.4 系统预览	62
2.3.5 文件夹组织结构	63
2.4 主窗体设计	64
2.4.1 创建主窗体	64
2.4.2 记录窗体位置	68
2.5 公共模块设计	69
2.5.1 数据库操作类	69
2.5.2 系统工具类	74
2.6 系统托盘模块设计	79
2.6.1 系统托盘模块概述	79
2.6.2 系统托盘模块技术分析	79
2.6.3 系统托盘模块实现过程	80
2.7 系统工具模块设计	82
2.7.1 系统工具模块概述	82
2.7.2 系统工具模块技术分析	82
2.7.3 系统工具模块实现过程	83

2.8 用户管理模块设计	87
2.8.1 用户管理模块概述	87
2.8.2 用户管理模块技术分析	87
2.8.3 用户管理模块实现过程	88
2.8.4 单元测试	93
2.9 通信模块设计	94
2.9.1 通信模块概述	94
2.9.2 通信模块技术分析	95
2.9.3 通信模块实现过程	95
2.10 开发技巧与难点分析	99
2.11 使用JDK 6新增的系统托盘	99
2.12 本章小结	100
第3章 企业人事管理系统 (Swing+Hibernate+Oracle实现)	101
视频讲解:	2小时53分钟
3.1 开发背景	102
3.2 系统分析	102
3.3 系统设计	102
3.3.1 系统目标	102
3.3.2 系统功能结构	102
3.3.3 系统预览	104
3.3.4 业务流程图	105
3.3.5 文件夹结构设计	106
3.4 数据库设计	107
3.4.1 数据库分析	107
3.4.2 数据库概念设计	107
3.4.3 数据库逻辑结构设计	109
3.5 主窗体设计	110
3.5.1 导航栏的设计	110
3.5.2 工具栏的设计	112
3.6 公共模块设计	114
3.6.1 编写Hibernate配置文件	114
3.6.2 编写Hibernate持久化类和映射文件	115
3.6.3 编写通过Hibernate操作持久化对象的常用方法	116
3.6.4 创建用于特殊效果的部门树对话框	117
3.6.5 创建通过部门树选取员工的面板和对话框	119
3.7 人事管理模块设计	120
3.7.1 人事管理模块功能概述	120
3.7.2 人事管理模块技术分析	122
3.7.3 人事管理模块实现过程	122
3.7.4 单元测试	127
3.8 待遇管理模块设计	128
3.8.1 待遇管理模块功能概述	128
3.8.2 待遇管理模块技术分析	129
3.8.3 待遇管理模块实现过程	129
3.9 系统维护模块设计	133
3.9.1 系统维护模块功能概述	134
3.9.2 系统维护模块技术分析	136
3.9.3 系统维护模块实现过程	136
3.9.4 单元测试	140
3.10 开发技巧与难点分析	140
3.11 Hibernate关联关系的建立方法	141

3.11.1 建立一对一关联	141
3.11.2 建立一对多关联	142
3.12 本章小结	144
第4章 酒店管理系统（Swing+SQL Server 2005实现）	145
视频讲解：2小时39分钟	
4.1 概述	146
4.2 系统分析	146
4.3 系统设计	146
4.3.1 系统目标	146
4.3.2 系统功能结构	147
4.3.3 系统预览	147
4.3.4 业务流程图	149
4.3.5 文件夹结构设计	149
4.4 数据库设计	150
4.4.1 数据库分析	150
4.4.2 数据库概念设计	150
4.4.3 数据库逻辑结构设计	151
4.4.4 视图设计	151
4.5 公共模块设计	152
4.5.1 编写数据库连接类	152
4.5.2 封装常用的操作数据库的方法	153
4.5.3 自定义表格组件	154
4.5.4 编写利用正则表达式验证数据合法性的方法	156
4.6 主窗体设计	156
4.7 用户登录窗口设计	158
4.8 开台签单工作区设计	164
4.8.1 开台签单工作区功能概述	164
4.8.2 开台签单工作区技术分析	165
4.8.3 开台签单工作区实现过程	165
4.8.4 单元测试	170
4.9 自动结账工作区设计	171
4.9.1 自动结账工作区功能概述	171
4.9.2 自动结账工作区技术分析	172
4.9.3 自动结账工作区实现过程	172
4.10 结账报表工作区设计	173
4.10.1 结账报表工作区功能概述	173
4.10.2 结账报表工作区技术分析	175
4.10.3 结账报表工作区实现过程	175
4.10.4 单元测试	179
4.11 后台管理工作区设计	180
4.11.1 后台管理工作区功能概述	180
4.11.2 后台管理工作区技术分析	181
4.11.3 后台管理工作区实现过程	181
4.11.4 单元测试	188
4.12 开发技巧与难点分析	188
4.13 使用Visio逆向生成数据库E-R图	190
4.14 本章小结	192
第5章 图书馆管理系统（Swing+SQL Server 2000实现）	193
视频讲解：2小时14分钟	
5.1 开发背景	194
5.2 需求分析	194

5.3 系统设计	194
5.3.1 系统目标	194
5.3.2 系统功能结构	195
5.3.3 系统流程图	195
5.3.4 系统预览	196
5.3.5 构建开发环境	196
5.3.6 文件夹组织结构	197
5.4 数据库设计	197
5.4.1 数据库分析	197
5.4.2 数据库概念设计	197
5.4.3 使用PowerDesigner建模	200
5.5 公共模块设计	201
5.5.1 数据库连接及操作类的编写	201
5.5.2 MenuActions类的编写	203
5.5.3 限制文本框长度类的编写	205
5.5.4 描述组合框索引与内容类的编写	206
5.5.5 在JLabel上添加图片类的编写	208
5.6 主窗体设计	208
5.6.1 主窗体概述	208
5.6.2 主窗体技术分析	209
5.6.3 主窗体的实现过程	211
5.7 登录模块设计	214
5.7.1 登录模块概述	214
5.7.2 登录模块技术分析	215
5.7.3 登录模块实现过程	216
5.8 图书信息管理模块设计	219
5.8.1 图书信息管理模块概述	219
5.8.2 图书信息管理模块技术分析	220
5.8.3 图书信息管理模块实现过程	221
5.8.4 单元测试	229
5.9 图书借阅、归还模块设计	230
5.9.1 图书借阅、归还模块概述	230
5.9.2 图书借阅、归还模块技术分析	231
5.9.3 图书借阅、归还模块实现过程	232
5.9.4 单元测试	238
5.10 图书查询模块设计	239
5.10.1 图书查询模块概述	239
5.10.2 图书查询模块技术分析	239
5.10.3 图书查询模块实现过程	240
5.11 开发技巧与难点分析	242
5.11.1 级联删除	242
5.11.2 窗体中单选按钮即时显示	243
5.12 格式化的文本框	243
5.12.1 使用JFormattedTextField限制整型数字输入	244
5.12.2 使用JFormattedTextField限制日期输入	244
5.13 本章小结	245
第6章 企业快信（Swing+JavaDB实现）	246
视频讲解：1小时35分钟	
6.1 企业快信概述	247
6.2 系统分析	247
6.2.1 需求分析	247

6.2.2 可行性研究	247
6.3 系统设计	248
6.3.1 系统目标	248
6.3.2 系统功能结构	248
6.3.3 业务流程图	248
6.3.4 系统预览	249
6.3.5 构建开发环境	251
6.3.6 文件夹组织结构	252
6.4 数据库设计	253
6.4.1 数据库分析	253
6.4.2 数据库概念设计	253
6.4.3 数据库逻辑结构设计	254
6.4.4 视图设计	255
6.5 主窗体设计	255
6.6 公共模块设计	258
6.6.1 编写数据库连接类	258
6.6.2 封装常用的操作数据库的方法	260
6.7 资源管理模块设计	261
6.7.1 名片夹管理模块概述	261
6.7.2 名片夹管理模块技术分析	262
6.7.3 名片夹管理模块实现过程	262
6.8 发送短信模块设计	270
6.8.1 发送短信模块功能概述	270
6.8.2 发送短信模块技术分析	271
6.8.3 发送短信模块实现过程	272
6.9 发送邮件模块设计	276
6.9.1 发送邮件模块功能概述	276
6.9.2 发送邮件模块技术分析	277
6.9.3 发送邮件模块实现过程	277
6.10 系统设置模块设计	282
6.10.1 系统设置模块功能概述	282
6.10.2 系统设置模块技术分析	283
6.10.3 短信设置实现过程	283
6.10.4 邮箱设置实现过程	285
6.11 开发技巧与难点分析	287
6.12 使用短信猫和Java Mail组件	288
6.12.1 使用短信猫	288
6.12.2 使用Java Mail组件	290
6.13 本章小结	295
第7章 欣想电子商城（Spring+Hibernate+SQL Server实现）	296
视频讲解：1小时53分钟	
7.1 开发背景	297
7.2 系统分析	297
7.2.1 需求分析	297
7.2.2 可行性分析	297
7.3 系统设计	298
7.3.1 系统目标	298
7.3.2 系统功能结构	298
7.3.3 购物流程图	298
7.3.4 系统预览	300
7.3.5 构建开发环境	301
7.3.6 文件夹组织结构	304
7.4 数据库设计	304

- 7.4.1 数据库分析 305
- 7.4.2 数据库概念设计 305
- 7.4.3 PowerDesigner数据库建模 306
- 7.4.4 数据库创建 307
- 7.5 网站首页设计 308
 - 7.5.1 首页布局 308
 - 7.5.2 创建首页控制器 311
 - 7.5.3 配置控制器 312
- 7.6 公共模块设计 314
 - 7.6.1 编写Dao公共类 314
 - 7.6.2 配置数据库连接和事务管理器 316
 - 7.6.3 配置Spring控制器的请求映射 317
- 7.7 会员管理模块设计 319
 - 7.7.1 会员管理模块概述 319
 - 7.7.2 会员管理模块技术分析 320
 - 7.7.3 会员注册的实现过程 321
 - 7.7.4 会员登录的实现过程 324
- 7.8 购物模块设计 327
 - 7.8.1 购物模块概述 327
 - 7.8.2 购物模块技术分析 328
 - 7.8.3 购物车的实现过程 328
 - 7.8.4 收银台的实现过程 332
 - 7.8.5 单元测试 335
- 7.9 商品管理模块设计 336
 - 7.9.1 商品管理模块概述 336
 - 7.9.2 商品管理模块技术分析 337
 - 7.9.3 商品列表的实现过程 338
 - 7.9.4 商品添加的实现过程 340
 - 7.9.5 单元测试 343
- 7.10 发布与运行 344
- 7.11 开发技巧与难点分析 346
 - 7.11.1 为Spring的数据源配置正确的URL 346
 - 7.11.2 为Tiles指定错误页面 347
- 7.12 使用MyEclipse生成Hibernate实体类和映射文件 347
- 7.13 本章小结 351

第8章 医药管理系统（Struts+Hibernate+MySQL实现） 352

视频讲解：1小时9分钟

- 8.1 开发背景 353
- 8.2 系统分析 353
 - 8.2.1 需求分析 353
 - 8.2.2 可行性分析 353
- 8.3 系统设计 354
 - 8.3.1 系统目标 354
 - 8.3.2 系统功能结构 354
 - 8.3.3 系统流程图 354
 - 8.3.4 逻辑分层结构设计 355
 - 8.3.5 系统预览 356
 - 8.3.6 文件夹组织结构 357
- 8.4 数据库设计 358
 - 8.4.1 数据库分析 358
 - 8.4.2 数据库概念设计 358
 - 8.4.3 数据库创建 360

- 8.5 配置文件 360
 - 8.5.1 配置web.xml 360
 - 8.5.2 配置struts-config.xml 362
 - 8.5.3 配置hibernate.cfg.xml 364
- 8.6 公共类设计 365
 - 8.6.1 SuperDao类 365
 - 8.6.2 BaseAction类 369
 - 8.6.3 DeleteAction类 372
 - 8.6.4 字符串工具类 373
- 8.7 系统登录模块设计 374
 - 8.7.1 查询用户 375
 - 8.7.2 登录请求 375
 - 8.7.3 登录页面 376
 - 8.7.4 单元测试 377
- 8.8 药品类别信息管理 378
 - 8.8.1 药品类别持久层设计 378
 - 8.8.2 药品类别的添加 379
 - 8.8.3 分页查看类别信息 381
 - 8.8.4 类别的修改与删除 383
 - 8.8.5 药品类别统计 384
- 8.9 药品信息管理 386
 - 8.9.1 药品对象持久层设计 386
 - 8.9.2 药品信息的添加与修改 387
 - 8.9.3 分页查看所有药品 389
 - 8.9.4 查看药品详细信息 390
 - 8.9.5 模糊查询药品 391
 - 8.9.6 高级查询 393
 - 8.9.7 查看库存 394
 - 8.9.8 药品批量删除 395
- 8.10 购买药品 396
 - 8.10.1 选购药品 396
 - 8.10.2 结账 398
- 8.11 销售管理 399
 - 8.11.1 明细信息查询 399
 - 8.11.2 销售排行统计 400
- 8.12 进货及需求管理 401
- 8.13 系统管理 402
 - 8.13.1 添加管理员 402
 - 8.13.2 修改密码 403
 - 8.13.3 系统初始化 404
- 8.14 开发技巧与难点解析 404
- 8.15 运行项目 407
- 8.16 使用native2ascii.exe命令实现国际化 408
 - 8.16.1 国际化资源文件 408
 - 8.16.2 国际化实现 409
- 8.17 本章小结 410

第9章 企业门户网站（JSP+JavaBean+SQL Server 2000实现） 411

视频讲解：1小时9分钟

- 9.1 开发背景 412
- 9.2 需求分析 412
- 9.3 系统设计 412
 - 9.3.1 系统目标 412

9.3.2 系统功能结构	413
9.3.3 业务流程图	414
9.3.4 系统预览	414
9.3.5 构建开发环境	415
9.3.6 文件夹组织结构	417
9.4 数据库设计	418
9.4.1 数据库需求分析	418
9.4.2 数据库概念设计	418
9.4.3 数据库逻辑结构设计	419
9.5 公共模块设计	420
9.5.1 定义connsqserver类	420
9.5.2 创建Web应用过滤器	422
9.5.3 构建转码类	423
9.6 网站首页设计	424
9.6.1 首页概述	424
9.6.2 首页技术分析	424
9.6.3 首页的实现过程	426
9.7 产品介绍模块设计	428
9.7.1 产品介绍模块概述	428
9.7.2 产品介绍模块技术分析	428
9.7.3 产品介绍模块实现过程	429
9.8 后台登录模块设计	430
9.8.1 后台登录模块概述	430
9.8.2 后台登录模块技术分析	431
9.8.3 后台登录模块实现过程	432
9.8.4 单元测试	434
9.9 商品管理模块设计	435
9.9.1 商品管理模块概述	435
9.9.2 商品管理模块技术分析	436
9.9.3 商品管理模块实现过程	437
9.9.4 单元测试	447
9.10 新闻管理模块设计	448
9.10.1 新闻管理模块概述	448
9.10.2 新闻管理模块技术分析	448
9.10.3 新闻管理模块实现过程	450
9.11 开发技巧与难点分析	456
9.11.1 页面弹出窗口控制	456
9.11.2 FileUpload组件获取表单中的值	458
9.11.3 配置全局Tomcat连接池	458
9.12 Proxool连接池	459
9.12.1 Proxool安装	459
9.12.2 Proxool使用	459
9.13 本章小结	461
第10章 BBS系统（Struts+MySQL实现）	462
视频讲解：1小时46分钟	
10.1 开发背景	463
10.2 需求分析	463
10.3 系统设计	463
10.3.1 系统目标	463
10.3.2 系统功能结构	464
10.3.3 业务流程图	464
10.3.4 系统预览	465
10.3.5 构建开发环境	466

- 10.3.6 文件夹组织结构 467
- 10.4 数据库设计 468
 - 10.4.1 数据库分析 468
 - 10.4.2 数据库概念设计 468
 - 10.4.3 PowerDesigner数据库建模 469
 - 10.4.4 创建数据库 470
- 10.5 论坛首页设计 471
 - 10.5.1 创建首页视图组件 471
 - 10.5.2 创建首页配置文件 475
 - 10.5.3 创建首页控制器 475
 - 10.5.4 创建首页业务逻辑类 476
- 10.6 公共模块设计 478
 - 10.6.1 数据库连接 478
 - 10.6.2 配置消息资源文件 481
 - 10.6.3 创建转码类 482
- 10.7 用户登录模块设计 483
 - 10.7.1 用户登录概述 483
 - 10.7.2 用户登录技术分析 483
 - 10.7.3 用户登录实现过程 484
 - 10.7.4 单元测试 488
- 10.8 用户注册模块设计 489
 - 10.8.1 用户注册概述 489
 - 10.8.2 用户注册技术分析 489
 - 10.8.3 用户注册实现过程 489
- 10.9 用户发布主题模块设计 495
 - 10.9.1 发布主题概述 495
 - 10.9.2 发布主题技术分析 496
 - 10.9.3 发布主题实现过程 496
 - 10.9.4 单元测试 502
- 10.10 后台栏目管理模块设计 504
 - 10.10.1 栏目管理概述 504
 - 10.10.2 栏目管理技术分析 505
 - 10.10.3 栏目管理实现过程 505
- 10.11 开发技巧与难点分析 508
- 10.12 Struts框架与日志 509
- 10.13 本章小结 511

第11章 手机网络游戏（J2ME+Servlet实现） 512

视频讲解：1小时15分钟

- 11.1 开发背景 513
- 11.2 系统分析 513
 - 11.2.1 需求分析 513
 - 11.2.2 可行性分析 513
- 11.3 系统设计 513
 - 11.3.1 系统目标 513
 - 11.3.2 系统功能结构 514
 - 11.3.3 构建开发环境（根据语言的实际情况写） 514
 - 11.3.4 系统预览 515
 - 11.3.5 文件夹组织结构 516
- 11.4 主程序设计 517
- 11.5 公共模块设计 521
 - 11.5.1 创建Player公共类 521
 - 11.5.2 创建Queue公共类 522

11.5.3 创建Umpire公共类	524
11.5.4 创建Desk公共类	525
11.6 游戏模块设计	528
11.6.1 游戏模块概述	528
11.6.2 游戏模块技术分析	529
11.6.3 棋盘绘制模块实现过程	529
11.6.4 按键处理模块实现过程	537
11.6.5 游戏信息处理模块实现过程	540
11.6.6 客户端信息处理模块概述	541
11.7 服务器模块设计	543
11.7.1 服务器模块概述	543
11.7.2 服务器模块技术分析	544
11.7.3 服务器模块实现过程	544
11.7.4 单元测试	549
11.8 发布与运行	550
11.8.1 服务器端的发布与运行	550
11.8.2 客户端的运行	552
11.9 开发技巧与难点分析	552
11.10 使用EclipseMe工具编写手机程序	553
11.10.1 EclipseMe的安装	553
11.10.2 配置EclipseMe插件	554
11.10.3 创建J2ME项目	555
11.11 本章小结	556
第12章 棋牌游戏系统之网络五子棋 (Swing+Socket实现)	557
视频讲解：2小时6分钟	
12.1 开发背景	558
12.2 需求分析	558
12.3 系统设计	558
12.3.1 系统目标	558
12.3.2 系统功能结构	559
12.3.3 系统流程图	559
12.3.4 构建开发环境	560
12.3.5 系统预览	560
12.3.6 文件夹组织结构	562
12.4 公共模块设计	563
12.4.1 绑定属性的JavaBean	563
12.4.2 在棋盘中绘制棋子	564
12.4.3 实现动态调整棋盘大小	565
12.4.4 游戏悔棋	567
12.4.5 游戏回放	568
12.5 实现登录界面	569
12.6 编写游戏主窗体	572
12.7 编写下棋面板	576
12.8 编写棋盘面板	585
12.9 实现游戏规则算法	590
12.10 编写棋盘模型	594
12.11 编写联机通信类	597
12.12 系统打包发布	600
12.13 开发技巧与难点分析	602
12.14 安装SWT-Designer界面设计器	603
12.15 本章小结	605

• • • • • ([收起](#))

[Java项目开发案例全程实录_下载链接1_](#)

标签

Java项目开发案例全程实录

java_全程实录

项目开发案例

java

java开发

我的书本

N

JAVA项目开发案例

评论

干货有点少，但是我觉得挺好的。。

很渣。。。。看哭了 我只想说 有球子用啊 Orz！

太旧了用是Spring1和Struts1的现在市面上都不怎么用了； 2014-06-21 19:27:59；

标记对岸前政法大学吴老师的书。书的优点：（1）事情按照作者搜集到的资料比较详细介绍了事情每天的进展，可以让不熟悉的人可以系统的大致了解这几个月期间发生了什么。（2）部分观点还是感觉到客观，而不是一味的抹黑。书的缺点：（1）封面太夸张，其实没必要这样吸引人眼球。（2）文笔偏流水账，在部分内容中实在读不太进去，更像是单纯的记录。（3）不能说内容客观，看了一些引用的文献内容其实都是偏自己一方，当然读这本书时目的也是为了大致了解事情梗概。历史过去了，其实没有什么对错，当事人能体会到自己利益相关的部分，而我这样利益无关或利益不大的后人只能像看故事一样评述。

[Java项目开发案例全程实录_下载链接1_](#)

书评

里面的案例大多数居然是CS系统，甚至单机系统，这完全不是JAVA的主要应用方向好吧？这偏偏是java的弱势所在。
而java最广泛最火热最得心应手的应用领域：WEB方面几乎无涉及，对于编写小游戏之类的程序也仅有两个案例。避开了java应用最广泛的地方，这本案例...

因为自学java，就找了这本书，以简单的小项目为背景，在学习语法的同时能够把项目和面向对象的知识学到了，如果事入门的话还是推荐这本书的。当然那是那本最经典的《think in java》，中文版的《java编程思想》。

[Java项目开发案例全程实录_下载链接1_](#)