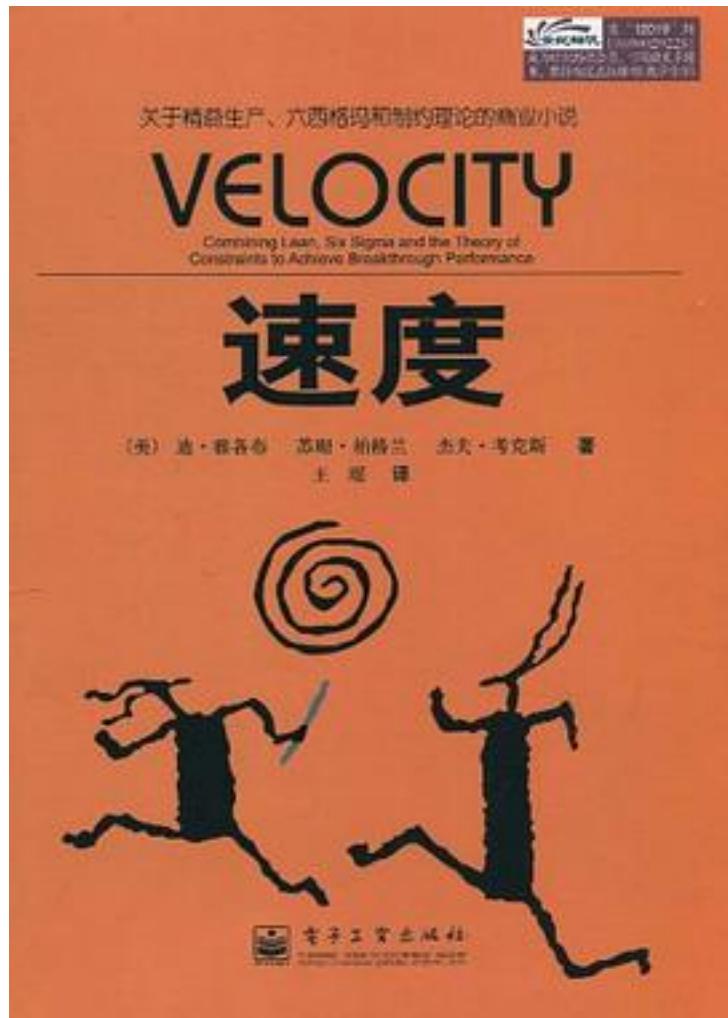


速度



[速度 下载链接1](#)

著者:[美] Dee Jacob, Suzan Bergland, and Jeff Cox

出版者:电子工业出版社

出版时间:2011-1

装帧:平装

isbn:9787121120190

《速度》内容简介：全世界有几百万的读者至今还对《目标》一书记忆犹新，这本小说

用一个故事诠释了艾利·高德拉特创造性生产方式的基本原理，开创了叙事式商业小说的先河。《目标》作者之一杰夫·考克斯和AGI-高德拉特学会强强联手，合力打造《速度》一书。《速度》将告诉读者，怎样将精益生产、六西格玛及制约理论这三种世界上最强大的持续改进法则结合起来，让企业的财务表现不同凡响。速度原理集三种法则之大成，已被美国海军和美国海军陆战队用于改善世界上最复杂、物流关系最广泛的供应链，目前已经取得了可喜的成果无论你的企业是商业企业，还是非营利机构，不管是立足于制造业还是服务业，这些方法都能帮助你缩短交货时间，降低存货，减少生产过程中的不定因素，提高销售额。

作者介绍:

目录: 第1章 危机来袭
第2章 临危受命
第3章 生产部门的问题
第4章 精益六西格玛项目
第5章 研发部门的苦恼
第6章 找到制约因素
第7章 节拍时间
第8章 双重含义的水晶球会议
第9章 亲临生产车间
第10章 骰子游戏与平衡生产线
第11章 项目遭遇瓶颈
第12章 令人不安的财报数据
第13章 消极结果树(UDF树)
第14章 重玩骰子游戏
第15章 加速前进
· · · · · (收起)

[速度](#) [下载链接1](#)

标签

TOC

精益管理

管理

六西格玛

企业管理

小说

高德拉特

管理学

评论

2012-04-01主要是说工业企业从研发到生产销售一系列的管理方法。

用骰子游戏来展示制约理论与平衡生产线的冲突，很不错。

看看

关于 TOC 和 精益生产 如何融合，毕竟是小说只能告知个大概。

最终应该说还是非常经常的商业小说，包括了三大著名理论。不过其实个人觉得在商业中，可能更少人能达到这种资源制约很少的情况下经营。更多情况下，人才、沟通、资本、技术都是问题，一切都还只能在完全的不确定中模糊前行。不过能达到最终的精益六西格玛制约体系，也是非常精彩的，几乎是进入了理想状态。不过其实以丰田为例，一切本来就是从各种资源受限时，不断改善才最终实现的

还行，没有想象的那么好，但是值得一看。

朋友留下的书，阅读更多是一种追思吧，至于内容就随便看看，打发时间都不算合适，而且翻译腔老让我出神，不过似乎对于这类书籍也没有特别好的译法。作为小说完全不合格，即便前面加上商业也不行，讲精益六西格玛除了名词定义，啥都没有，不如去看教科书

TOC和6sigma各有千秋，还在消化中

精益管理、制约理论、六西格玛，真的非常深奥

介绍了关于生产相关的知识，浅显易懂，但是总体太啰嗦，用一整个故事就讲了一个道理：不能卖出去的生产只能增大库存压力，不能提高生产效率。生产应该以销售为导向。

[速度 下载链接1](#)

书评

最近20年全球生产运营领域有三大理论体系，分别是精益生产、六西格玛管理、TOC管理，影响力和应用范围的排序也是如此。其中精益生产源于丰田70年代成形的TPS生产方式，由美国教授沃麦克在1996年出版的《精益思想》总结确定，至今依然长盛不衰，是全球制造企业学习的典范。六西...

[速度 下载链接1](#)