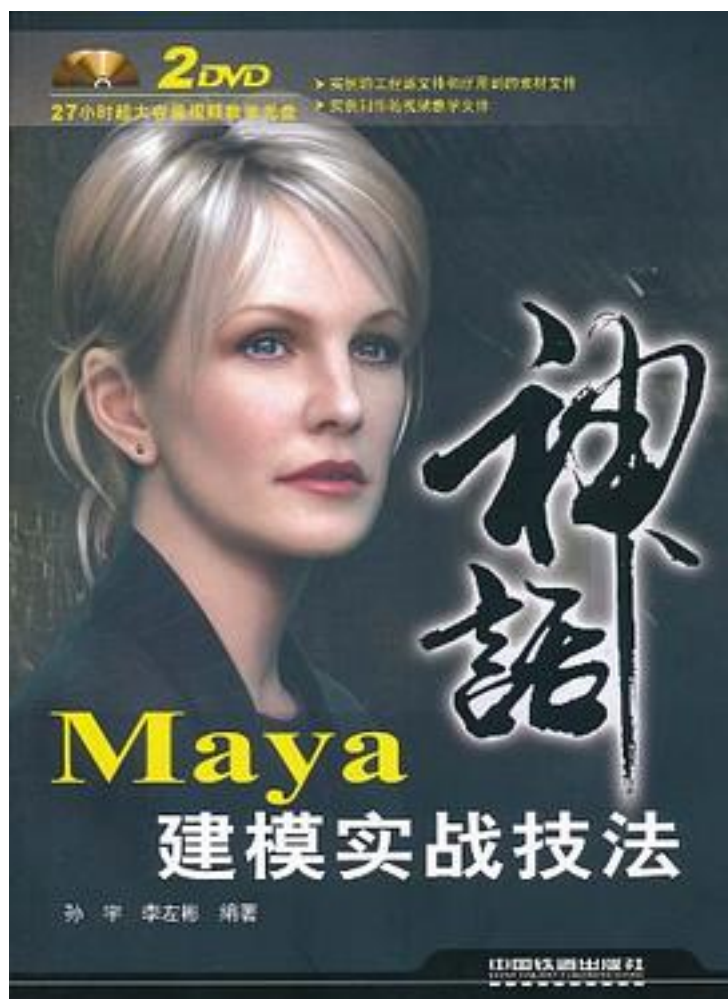


Maya建模实战技法



[Maya建模实战技法_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2011-4

装帧:

isbn:9787113119324

《神话·Maya建模实战技法》详细讲解了maya建模技术的基本知识、各种建模技术的具体使用方法和技巧。《神话·Maya建模实战技法》共分10章，分别介绍了maya基础

知识，polygon建模、subdivision建模和nurbs建模的基本知识和具体使用方法，并通过建筑模型、汽车模型、游戏角色和影视角色等模型的制作，深入分析maya各种建模方法的使用和制作技巧。《神话·Maya建模实战技法》包含的技术点全面，制作技法讲解详细，非常适合初学者系统学习maya的建模技术。

《神话·Maya建模实战技法》配套光盘中提供了书中实例的场景文件和所用到的素材文件，同时提供了实例制作的全程语音讲解的视频教学文件。

《神话·Maya建模实战技法》适合作为影视传媒、游戏制作和工业产品造型等相关专业初学者的参考书，也可作为相关专业的教材。

作者介绍:

目录:

[Maya建模实战技法_下载链接1](#)

标签

心理学

人际沟通

评论

[Maya建模实战技法_下载链接1](#)

书评

[Maya建模实战技法 下载链接1](#)