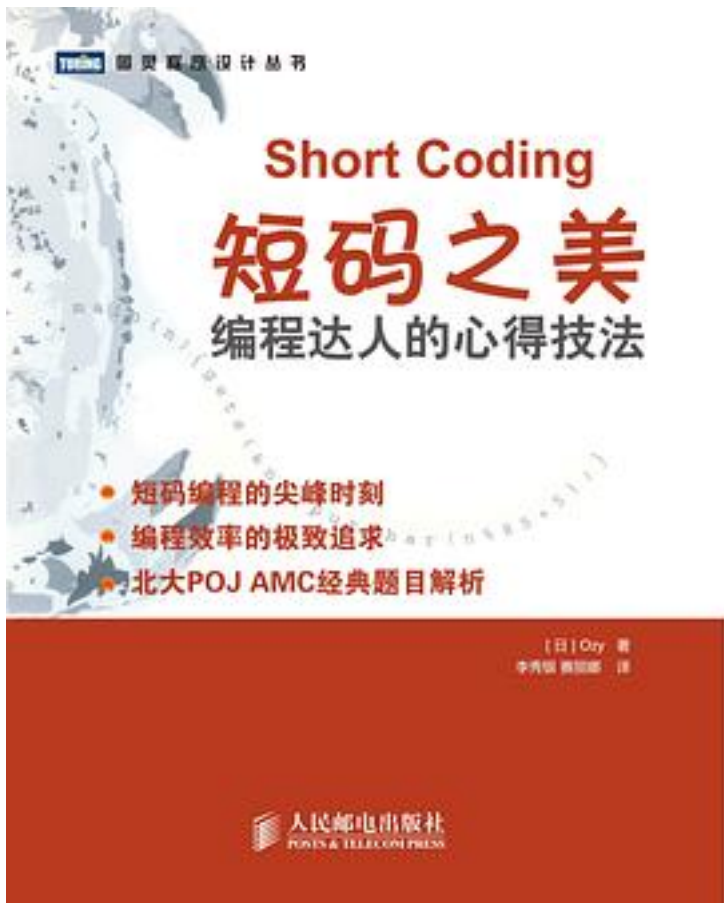


短码之美



[短码之美_下载链接1](#)

著者:Ozy (著), やねうらお (監修)

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2011-1-8

装帧:平装

isbn:9787115240446

样章试读:

<http://www.china-pub.com/computers/common/mianfeisd.asp?id=197616>

本书主要介绍短码编程，首先介绍了短码编程的三要素：数据结构和算法、执行环境以及短码编程的精神。书中以北京大学的PKU Judge Online在线评分系统为编程环境，选取了该系统中比较典型的问题，如海狸啃木头、旋转拼图、葡萄酒买卖，利用数据结构和算法的知识加以分析，最后编程实现，并尝试使用各种编程语言，不断地将源代码缩短。同时还介绍并分析了一些钻安全漏洞的代码，旨在通过短码编程帮助程序员集中注意力，锻炼忍耐力，开拓视野。

本书适合所有对短码编程感兴趣的人。

作者介绍:

Ozy
本名冈田佑一，是出生于日本大阪的一位短码高手。他花费相当长的时间提升短码编程技术，进而将其发展成一种技能，曾获得程序设计大赛的冠军。他开办过程序设计方面的培训班，目前致力于数学教育和程序设计师的培养工作。

目录: 第1章 入门 1

1.1 引言 2

1.1.1 什么是短码编程 2

1.1.2 短码编程的三要素 3

1.1.3 热情、聪明的短码编程者 4

1.1.4 短码编程者的传奇 4

1.2 战场：在线评分系统 4

1.2.1 什么是在线评分系统 4

1.2.2 世界各地的在线评分系统 4

1.2.3 PKU Judge Online 5

1.3 动手试试：短码编程的基础 6

1.3.1 编程环境 6

1.3.2 使用的编程语言和编译器 6

1.3.3 注册POJ账号 6

1.3.4 基本规则 7

1.3.5 微妙的规则 8

1.3.6 道德上的规则 8

1.4 热身 10

1.4.1 关于运行环境 10

1.4.2 首先从简单的加法运算开始 10

1.4.3 不简单加法运算 16

1.4.4 计算平均值 21

1.4.5 推出重叠的牌 24

1.4.6 开始模仿编程 28

1.4.7 热身结束 31

第2章 必读！绝妙技巧 33

2.1 精通规则 34

2.1.1 醉汉看守 34

2.1.2 阶段 43

2.1.3 连续数的和 49

2.2 Quick Sort Hack 55

2.2.1 快速排序 55

2.2.2 qsort函数 55

2.2.3 Hack风暴 56

2.2.4 挑战变态排序一 58

- 2.2.5 挑战变态排序二 65
- 2.2.6 永远的Hack 69
- 2.3 熟练运用库函数 69
 - 2.3.1 方便的库函数 69
 - 2.3.2 好用的strtol函数 74
 - 2.3.3 strtol与itoa天生一对 77
 - 2.3.4 转换乐园 82
 - 2.3.5 海狸啃木头 84
 - 2.3.6 系绳 87
- 2.4 精减1字节的靠山 91
 - 2.4.1 好用的~运算符 91
 - 2.4.2 好用的%运算符 94
 - 2.4.3 分组建立长期政权 99
 - 2.4.4 ISBN码 106
 - 2.4.5 非常活跃的数学问题 110
- 2.5 按位运算的超级魔法 114
 - 2.5.1 超级魔法的二叉树 114
 - 2.5.2 超级魔法的密码 119
 - 2.5.3 超级魔法的极致 123
- 2.6 精通指针 129
 - 2.6.1 短码编程中的指针 129
 - 2.6.2 旋转拼图的智力游戏 130
 - 2.6.3 超长加法 135
 - 2.6.4 指针和数组的密切关系 138
- 2.7 数学问题 142
 - 2.7.1 不要依赖公式 142
 - 2.7.2 越界（数列篇） 143
 - 2.7.3 越界（排列组合篇） 146
 - 2.7.4 与周期有关的问题 150
 - 2.7.5 伪随机数的周期性 151
 - 2.7.6 三个周期 153
 - 2.7.7 斐波那契数列 158
- 2.8 活用算法 163
 - 2.8.1 高速、节省内存是编写短码的关键 163
 - 2.8.2 三角形 163
- 2.9 数字的新常识 171
 - 2.9.1 关键在“三” 171
 - 2.9.2 整理电话号码 176
- 2.10 字节的热情 184
 - 2.10.1 附上答案 184
 - 2.10.2 汉诺塔 184
- 第3章 短码编程研究 193
 - 3.1 更高的编程技巧 194
 - 3.1.1 开始 194
 - 3.1.2 关于表示法 194
 - 3.2 精简循环 194
 - 3.2.1 精通之后就能成为顶尖的短码编程者 194
 - 3.2.2 简单的例子 195
 - 3.2.3 常用结构 197
 - 3.2.4 短码编程的基本类型 197
 - 3.2.5 重要的短码语法 199
 - 3.2.6 取数字游戏 200
 - 3.2.7 葡萄酒买卖 202
 - 3.2.8 难解：精简多层循环 204

3.3 强大的扩展语法	208
3.3.1 对短码编程者有用的扩展语法	208
3.3.2 条件运算符	208
3.3.3 数字根	209
3.3.4 扩展左值	212
3.3.5 扩展关系运算符	213
3.4 宏能不能缩短代码	213
3.4.1 基于短码编程的宏	213
3.4.2 while语句的可能性	214
3.4.3 数组的可能性	217
3.5 神奇的main递归	219
3.5.1 main递归可以最大限度地缩短代码	219
3.5.2 从单纯循环到main递归	219
3.5.3 破解难题的main递归	220
3.5.4 基于递归算法的main递归	232
3.5.5 传说中的1145	233
3.5.6 小结	239
3.6 Quick Sort Hack II	240
3.6.1 征服二进制等于征服短码编程	240
3.6.2 缩短汇编代码	244
3.6.3 进一步缩短	248
3.7 作弊代码和安全性	251
3.8 挑战难题	254
3.8.1 短码编程的灵魂	254
3.8.2 组成最强阵容	254
第4章 语言对决	277
4.1 短码编程不限语言	278
4.1.1 各种程序设计语言	278
4.1.2 本章结构	278
4.2 Java与C	278
4.2.1 Java是有缺陷的程序设计语言	278
4.2.2 使用Java的地方	279
4.2.3 多精度时就交给Java	279
4.2.4 C语言仍然强大	285
4.3 Pascal与C	292
4.3.1 遇到麻烦的Pascal语言	292
4.3.2 用Pascal写出比C语言更短的代码	293
4.3.3 复利计算	293
4.4 C++与C	294
4.4.1 不经常使用的C++	294
4.4.2 基本技巧	295
4.4.3 检查顺序	296
4.4.4 G++扩展运算符与变态GCC源代码的对比	299
4.5 更多的挑战	306
4.5.1 成为一名真正的短码编程者	306
4.5.2 世界各地的短码编程者的活动	306
4.5.3 挑战Code Golf	307
4.5.4 尝试用所有语言编写短码	312
第5章 磨练自己	313
5.1 致亲爱的读者	314
5.1.1 向短码编程者学习	314
5.1.2 源代码的可读性	314
5.1.3 希望写出错误少的程序	315
5.1.4 更大程度地提高	316

5.1.5 有人情味、富有魅力	317
5.2 珍贵的参考资料	318
5.2.1 珍贵的书籍	318
5.2.2 网站介绍	323
5.3 精明强干的短码编程者	325
5.3.1 致谢	325
5.3.2 短码高手们（敬称略，按字母顺序）	325
5.4 最后	327
附录	331
A.1 问题一览	332
A.2 ASCII码表	337
A.3 运算符的优先级与结合规则	338
• • • • •	(收起)

[短码之美 下载链接1](#)

标签

编程

程序设计

ACM

算法

Programming

计算机

计算机科学

软件开发

评论

POJ AMC是神马

看了样章了. 译者还算合格, 当然在偶看来译的并不好. 这封面 ACM 写成 AMC 了?:D
瞧干了件什么事这是... 看在原作者的份上三星. 书店站读非预览部分,
样章果然是相对比较无用的部分, 方法实际是相当巧妙的. see also
<https://github.com/jed/140bytes/wiki/Byte-saving-techniques>

2014-06-08

这书我在书店翻了一下, 只能说, 这是纯粹的邪门歪道。当然了, 作为娱乐还是不错的

terrible coding style ... orz

如果你学习短码并付诸实践, 那么写出来的东西很快就会变得, 连自己都读不懂了。这些短码的写法应该留给编译器和代码优化器去做, 而不是给人看。

仅仅因为是新书而想去看, 貌似的确没啥特别原因的出发点。

Coding Fun类型的书, 有趣。终于读完了。

++，跟我大Perl比？你们这是自寻死路！

短码是尴尬的存在。

look，邪教来了

只是看了china-pub的第3章试读的开头一点。

很变态，很用心在做。

很少见的日本人写的计算机书，一看内容就能深深的体会到日本人细致到变态的特质。感觉这书看看开阔一下思路可以，实用价值不高。

Oler们玩玩还不错，娱乐书。

看了一点，感觉学软件工程的可以直接忽略了。刚学C/C++的同学可以翻下，学些小技巧，也是不错的。

日本变态编码，just看看。可不敢实践哟。

这本书是一般人多不能理解的。。。但是封面有错

权当娱乐，不适用于产品

有趣，但鸡肋

[短码之美 下载链接1](#)

书评

仅举第一章的一例: PKU 3062 Celebrity jeopardy <http://poj.org/problem?id=3062>
做法就是输入什么输出什么. 书中给的最短代码是 `main(){for(;gets();)puts();}`
GCC提交才能AC 之后还有main函数递归,cmp函数写成字符串形式...
很多人批评代码不易维护等等,可以在这明确说明,...

看了头上几页, 程序变态无比。用 Java 绕过 Main
函数直接输出, 之后产生异常的代码, 看得我目瞪口呆。果然是Geek+宅男必备。
程序那么短, 评论为什么不能短? ===== 抱歉, 你的评论太短了
抱歉, 你的评论太短了 抱歉, 你的评论太短了 抱歉, 你的评论太短了 ...

想读这本书貌似只是因为豆瓣猜或者某个友邻的推荐。然后也没太仔细的看过介绍, 一
厢情愿的认为是某个类似重构, 正交性方面的书。
事实证明果然也是一种重构, 只是目的是为了代码更短。
先前还是认真看看如何来缩短, 到了后面尤其是180页以后, 基本上如何短码已经都是
跳过去, ...

光有标题可不行啊 光有标题可不行啊 光有标题可不行啊 光有标题可不行啊
光有标题可不行啊 光有标题可不行啊 光有标题可不行啊 光有标题可不行啊
光有标题可不行啊 光有标题可不行啊 光有标题可不行啊 光有标题可不行啊
光有标题可不行啊 光有标题可不行啊 光有标题可不行啊 光...

如果你学习短码并付诸实践, 那么写出来的东西很快就会变得, 连自己都读不懂了。代
码越短, 以后阅读代码所耗费的时间就越长——短就是长。这些短码是一种技巧, 但不
应该推崇。短码的写法应该留给编译器、混淆器和代码优化器去做, 而不是给人看

还没读过这本书(截至2011年1月31日22点12分), 考虑到这是同类书籍第一本, 先评个
“推荐”。这本书让我想起了"Code
Golf"这个以短码竞赛出名的网站。这里的训练对我的编码生涯产生了深远的影响。现
在我坚定不移地认为, 大多数的代码应该先删去一半, 剩下的部分中再删去一半, 这...

[短码之美_下载链接1_](#)