

虚拟现实技术



[虚拟现实技术_下载链接1](#)

著者:刘光然 编

出版者:

出版时间:2011-1

装帧:

isbn:9787302235118

《虚拟现实技术》编写时本着侧重于普及与应用的原则，在阐述虚拟现实技术必要理论

知识的基础上，着重介绍具有代表性的虚拟现实相关软件的使用方法，以大量的典型实例贯穿其中，使读者能够在较短的时间里由浅入深地了解、认识和掌握虚拟现实技术，并具备运用vr开发工具制作三维交互、效果逼真的虚拟现实场景的能力。

《虚拟现实技术》共7章教学内容，具体包括虚拟现实技术概述、虚拟现实系统的硬件设备、虚拟现实的建模技术、虚拟现实的web3d技术、三维建模工具3ds max、虚拟现实开发平台eon以及虚拟现实系统综合实例。

《虚拟现实技术》可作为高等院校计算机及电子信息类专业、教育技术学专业学生的教材，也可作为从事虚拟现实技术的行业、企业工程技术人员以及虚拟现实技术爱好者的参考书。

作者介绍:

目录:

[虚拟现实技术_下载链接1](#)

标签

虚拟现实

的啊

教材

评论

[虚拟现实技术_下载链接1](#)

书评

[虚拟现实技术_下载链接1](#)