

Common LISP程序设计



[Common LISP程序设计_下载链接1_](#)

著者:韩俊刚，殷勇编著

出版者:西安电子科技大学出版社

出版时间:1992-12

装帧:

isbn:9787560602226

本书介绍了LISP的历史和特点,LISP的基本函数和自定义函数,LISP在系统程序设计、面向对象的程序设计、博弈和模式匹配领域中的应用等。

作者介绍:

目录: 全文目录

第十四章 数组、结构和数据类型

第二章 LISP的基本函数

第十三章 字符和宏字符

目录

1.1LISP语言的历史

1.2LISP语言的特点

1.3LISP语言的应用

2.1LISP解释程序与算术运算

2.2符号表达式

2.3求值与赋值函数

2.4基本表处理函数

习题

3.1定义函数的函数

3.2LISP的谓词

3.3条件函数

习题

4.1do函数

4.2非结构迭代

4.3映射函数

4.4非标准控制流

第一部分基础篇

习题

序言

5.1递归的概念

5.2定义递归函数的一般方法

5.3尾递归

第一章 绪论

5.4树递归

第五章 递归

习题

6.1存贮结构和指针

6.2表的内部表示

6.3几个等词的比较

6.4破坏性函数

习题

7.1关联表

第七章 关联表、性质表和Hash表

7.2性质表

第六章 表的内部表示和破坏性函数

7.3Hash表

第四章 迭代及非标准控制流

习题

8.1高阶函数apply和funcall

8.2无名函数

8.3函数function和闭包

习题

9.1可选参数
第三章 谓词、条件函数及函数定义
9.2Rest参数和关键字参数
9.3宏
9.4编写宏举例
习题
10.1输入函数
第八章 高阶函数和无名函数
第九章 可选参数及宏
10.2输出函数
10.3格式化输出函数
习题
11.1查错程序
11.2跟踪与步进
11.3数据结构的检查函数
习题
12.1中缀表达式转换为前缀表达式
12.2符号微分
第十一章 LISP程序的调试
12.3汉诺塔问题
12.4皇后问题
12.5搜索问题
第十章 输入输出函数
习题
13.1字符
13.2宏字符
13.3Backquote宏字符
13.4发送宏字符
习题
14.1数组
14.2向量、串和序列
14.3数据抽象和结构
14.4CommonLISP的数据类型
14.5包
第十二章 LISP程序举例
习题
15.1系统函数
15.2变量的辖域
15.3LISP程序的编译
16.1模式匹配器的设计
16.2模式匹配器的实现
17.1队列
第十五章 系统函数及其它
17.2树
17.3流
18.1一字棋和极大极小搜索
18.2一字棋程序的实现
第二部 分应用篇
19.1ABC语言概述
第十八章 一字棋及搜索
第十九章 ABC
19.2ABC解释器中的扫描器
19.3ABC解释器中的执行器
20.1抽象数据的多重表示

第十六章 模式匹配
20.2数据驱动的程序设计
20.3面向对象程序设计
附录1CommonLISP函数分类总结
附录2CommonLISP专用符号和字符
附录3XLISP简介
第二十章 数据驱动及面向对象程序设计
第十七章 数据结构
习题答案
参考书目
· · · · · (收起)

[Common LISP程序设计_下载链接1](#)

标签

lisp

编程

程序设计

lisp程序设计

Lisp

评论

简单易懂，每章后给的题目既不会太无聊也不会太难，适合读practicalcommonlisp之前花一周时间热个身。

内容几乎都是翻译国外的，比如大量抄袭SICP。不过，这本书抄得还是很认真的，没有故意歪曲原著。本书的起点也低，很适合入门！中文的Lisp书籍本来就少，当然得推荐一下了！

[Common LISP程序设计_下载链接1_](#)

书评

[Common LISP程序设计_下载链接1_](#)