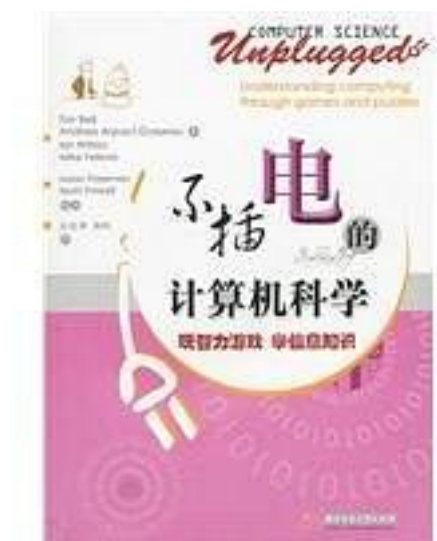


# 不插电的计算机科学



[不插电的计算机科学\\_下载链接1](#)

著者:(Xin Xi Lan) Bei Er

出版者:Huazhong University of Science & Technology Press Co.,Ltd

出版时间:2010-1-11

装帧:Paperback

isbn:9787560960623

《不插电的计算机科学》主要内容简介：“Computer Scierice Unplugged”（不插电的计算机科学）是面向世界范围的信息科学普及项目，它透过一些既有趣又容易的活动来达到学习“计算机科学”的目的。这些活动是专门为青少年学习者所设计的。在这些活动中，我们可以学习到计算机运作的一些基本原理，有趣的是，你根本不必用到任何实体的计算机。这些活动的原创者是新西兰Canterbury大学的教授和两位中小学教师，他们依据自己的实务教学经验设计了大多数活动。随着该项目在世界范围内的普及，具有各国特色的新颖案例不断补充进来。这种“玩中学，做中学”（learning by playing, learning by doing）的信息技术学习方法目前在美国、新西兰、意大利、日本、韩国已产生广泛影响。《不插电的计算机科学》中的活动可以丰富和扩充教师的教学，在计算机、信息技术、数学或英语课堂（以及奥赛培训）中可以作为补充知识使用。由于教学者不必是一位计算机专家，所以也适合家长和孩子一起在家中探索计算机的迷人与奇妙！书中的32个活动妙趣横生，透过这些有意义的活动，学习者们不仅可以学到信息学科中一些极有意义的科学知识，还能发挥想象、激发创意，有效提升自身的逻辑思维能力以及和同伴

沟通的能力。

作者介绍:

目录: 第1章 二进制数和“比特”

介绍

小游戏1.1 二进制卡片

小游戏1.2 短短的二进制数和长长的二进制数

进阶篇

有趣的事

第2章 从小比特到大数字

介绍

小游戏2.1 二进制数的性质

小游戏2.2 大一点的二进制数

进阶篇

有趣的事

第3章 从比特到字母

介绍

小游戏3.1 储藏室谜题

小游戏3.2 制作属于你自己的信息

小游戏3.3 传音游戏

进阶篇

有趣的事

第4章 从比特到图像

介绍

小游戏4.1 图像解码

小游戏4.2 图像编码

进阶篇

有趣的事

第5章 压缩信息

介绍

小游戏5.1 文字的解压缩

小游戏5.2 文字的压缩

进阶篇

有趣的事

第6章 检测错误

介绍

小游戏6.1 翻卡魔术

小游戏6.2 发现更多的错误

小游戏6.3 ISBN检测

进阶篇

有趣的事

第7章 信息

介绍

小游戏7.1 Yes/No问题

小游戏7.2 决策树

小游戏7.3 丢失的文字

进阶篇

有趣的事

第8章 程序设计

介绍

小游戏8.1 依照指令行事

进阶篇  
有趣的事  
第9章 搜索  
介绍  
小游戏9.1 线性搜索战舰  
小游戏9.2 二分法搜索战舰  
小游戏9.3 哈希法搜索战舰  
进阶篇  
有趣的事  
第10章 排序  
介绍  
小游戏10.1 选择排序  
小游戏10.2 插入排序  
小游戏10.3 冒泡排序  
进阶篇  
有趣的事  
第11章 让排序来得更迅猛吧  
介绍  
小游戏11.1 快速排序  
小游戏11.2 归并排序  
进阶篇  
有趣的事  
第12章 并行排序  
介绍  
小游戏12.1 排序网络  
进阶篇  
有趣的事  
第13章 网络  
介绍  
小游戏13.1 泥泞城市  
小游戏13.2 大一点的泥泞城市  
进阶篇  
有趣的事  
第14章 路由和死锁  
介绍  
小游戏14.1 橘子游戏  
进阶篇  
有趣的事  
第15章 处理输入  
介绍  
小游戏15.1 金银岛  
小游戏15.2 用FSA来寻找规律  
进阶篇  
有趣的事  
附录 教师手册  
英文索引  
• • • • • ([收起](#))

[不插电的计算机科学 下载链接1](#)

## 标签

计算机

计算机科学

科普

计算机科普

教育

编程教育

编程

非数学

## 评论

这本书的内容, 全世界的其他翻译都是免费发布的, 就你们拿出来卖, 羞先人哦  
<https://gan.gitbooks.io/csunplugged-zh/>

-----  
新+免费版本 <https://gan.gitbooks.io/csunplugged-zh/> , 打印材料  
<https://csunplugged.org/en/resources/> , 英文版本  
[https://classic.csunplugged.org/wp-content/uploads/2015/03/CSUnplugged\\_OS\\_2015\\_v3.1.pdf](https://classic.csunplugged.org/wp-content/uploads/2015/03/CSUnplugged_OS_2015_v3.1.pdf)

-----  
一本边玩游戏边学算法、计算机科学基础的书。明年得推荐给新生们。  
-----

这么好的书不明白为什么8分都没到……回头写个详细书评

在山东省图书馆发现的，虽是2010年的书，现在却已绝版，于是又去淘宝买了个复印本。能把计算机科学的基本原理科普到如此生动有趣的地步，真值得中国教育界学习。

想起，不插电的信息技术～这是现在需要的。140104

8.4/10

一本比较通俗生动的入门级读物

据说是世界上最好的科普书

一本非常好的计算机启蒙读物，如果我们的教材能写成这样，孩子就能学得更好更容易。尤其是里面的一些小游戏，边玩边学，非常的棒。这本书值得每个信息技术老师一看。

小朋友用来入门计算机的科普书，写得风趣幽默。

科普

[不插电的计算机科学\\_下载链接1](#)

书评

-----

[不插电的计算机科学\\_下载链接1](#)