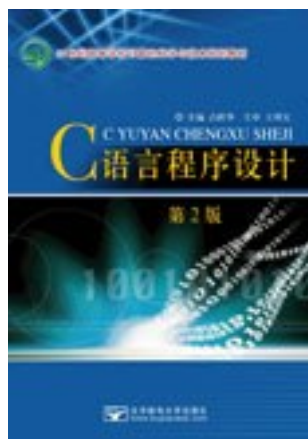


C语言程序设计-第2版



[C语言程序设计-第2版 下载链接1](#)

著者:占跃华

出版者:北京邮电大学出版社

出版时间:2010-12-1

装帧:

isbn:9787563525324

C语言是目前较好的学习程序设计的语言，“C语言程序设计”课程是程序设计的重要基础课，是培养学生程序设计能力的重要课程之一。因此，学好“C语言程序设计”课程对掌握基本编程方法、培养基本编程素质具有重要意义。

本书是作者多年来在讲授“C语言程序设计”课程的基础上，总结多年的教学经验，对授课内容做了深入细致的研究后整理而成的。本书采用“以用促学”的编写原则，即通过编写实际应用程序来学习C语言抽象的标准和规则。本书不仅在内容上强调逻辑性，更注重介绍学习方法，使学生能根据例题举一反三。本书结构新颖、实例丰富，强调语言的规范和程序设计的方法与技巧，注重培养学生程序设计的思维方式和提高学生程序开发的能力。本书共12章：第1章C语言概述，第2章C语言的基本知识，第3章运算符和表达式，第4章顺序和选择结构程序设计，第5章循环结构程序设计，第6章数组，第7章函数，第8章指针，第9章结构体与其他数据类型，第10章文件，第11章预处理命令，第12章位运算。全书重点为第4章、第5章和第6章，难点为第7章、第8章和第9章。

本书适合作为高等院校各专业“C语言程序设计”课程的教材，也可用作社会教育培训的教学用书，授课内容、例题和习题可根据实际情况进行选用。

作者介绍:

目录: 第1章 C语言概述

1.1 程序与程序设计语言

1. 1.1 程序

1. 1.2 程序设计语言

1.2 C语言发展概述和主要特点

1. 2.1 C语言的发展历史

1. 2.2 C语言的主要特点

1.3 C程序的基本结构

1.4 程序的调试

1. 4.1 调试步骤

1. 4.2 Visual C++6.0集成开发环境

本章小结

习题1

第2章 C语言的基本知识

2.1 C语言的数据类型

2.2 变量与常量

2. 2.1 变量

2. 2.2 常量

2.3 整型数据

2. 3.1 整型变量

2. 3.2 整型常量

2. 3.3 用printf()输出整型数据

2. 3.4 用scanf()输入整型数据

2.4 浮点数

2. 4.1 浮点变量

2. 4.2 浮点常量

2. 4.3 用printf()输出浮点数据

2. 4.4 用scanf()输入浮点数据

2.5 字符型数据

2. 5.1 字符变量

2. 5.2 字符常量

2. 5.3 用printf()输出字符

2. 5.4 用scanf()输入字符

2. 5.5 用getchar()输入字符和用putchar()输出字符

2. 5.6 字符串常量

本章小结

习题2

第3章 运算符和表达式

3.1 表达式

3.2 算术运算符

3.3 赋值运算符

3. 3.1 普通赋值运算符

3. 3.2 复合赋值运算符

3.4 不同数据类型的数据间的混合运算

3. 4.1 自动类型转换

3. 4.2 强制类型转换

3. 4.3 赋值表达式的类型转换

3.5 自增、自减运算符

3.6 逗号运算符

3.7 其他运算符

本章小结

习题3

第4章 顺序和选择结构程序设计

4.1 C语句概述

4.2 算法基本知识

4. 2.1 算法的特性和要素

4. 2.2 算法的描述

4.3 顺序结构程序设计

4.4 关系运算与逻辑运算

4. 4.1 关系运算

4. 4.2 逻辑运算

4. 4.3 程序中对条件的描述

4.5 if语句

4. 5.1 if语句的基本形式

4. 5.2 缺省else结构的if语句

4.6 if语句的嵌套

4.7 条件运算符

4.8 switch语句

4.9 选择结构程序设计举例

本章小结

习题4

第5章 循环结构程序设计

5.1 while语句

5.2 do...while语句

5.3 for语句

5.4 break语句与continue语句

5. 4.1 break语句

5. 4.2 continue语句

5.5 循环的嵌套

5.6 用if和goto语句构成的循环结构

5.7 程序举例

本章小结

习题5

第6章 数组

6.1 一维数组

6. 1.1 一维数组的说明

6. 1.2 一维数组的引用

6. 1.3 一维数组的初始化

6. 1.4 一维数组的程序举例

6.2 二维数组

6. 2.1 二维数组的说明

6. 2.2 二维数组的引用

6. 2.3 二维数组的初始化

6. 2.4 二维数组的程序举例

6.3 字符数组与字符串

6. 3.1 字符数组

6. 3.2 用字符数组存储字符串

6. 3.3 字符串输入输出

6. 3.4 字符串处理函数

6. 3.5 字符串应用举例

本章小结

习题6

第7章 函数

7.1 函数概述

7.2 函数的定义和调用

7. 2.1 函数定义

7. 2.2 函数调用

7. 2.3 形参和实参

7. 2.4 函数的值

7.3 函数的嵌套调用

7.4 函数的递归调用

7.5 局部变量和全局变量

7. 5.1 局部变量

7. 5.2 全局变量

7.6 数据的存储类别

7. 6.1 动态存储与静态存储

7. 6.2 auto变量

7. 6.3 register变量

7. 6.4 static变量

7. 6.5 extern变量

7.7 内部函数与外部函数

本章小结

习题7

第8章 指针

8.1 地址与指针

8.2 指针变量

8. 2.1 指针的定义

8. 2.2 指针变量的引用

8. 2.3 指针变量的使用

8.3 指针与数组

8. 3.1 通过指针访问一维数组

8. 3.2 通过指针访问二维数组

8. 3.3 指针的基本运算

8.4 指针与字符串

8. 4.1 字符数组与字符指针

8. 4.2 字符指针举例

8.5 指针与函数

8. 5.1 指针作函数的参数

8. 5.2 数组名作函数的参数

8. 5.3 函数返回值是指针

8. 5.4 指向函数的指针

8.6 指针数组

8. 6.1 指针数组

8. 6.2 main()函数的参数

8.7 多级指针

本章小结

习题8

第9章 结构体与其他数据类型

9.1 结构体类型

9. 1.1 声明结构体类型

9. 1.2 结构体变量的定义

9. 1.3 结构体变量的引用

9. 1.4 结构体变量的初始化

9.2 结构体数组

9.3 指向结构体类型数据的指针

9.4 链表

9. 4.1 链表概述

9. 4.2 链表的基本操作

- 9. 4.3 链表操作应用
- 9.5 共用体
- 9. 5.1 共用体概念
- 9. 5.2 共用体类型的应用
- 9.6 枚举类型
- 9.7 用typedef定义类型
- 本章小结
- 习题9
- 第10章 文件
- 10.1 文件概述
- 10.2 文件指针
- 10.3 文件的打开与关闭
- 10. 3.1 文件的打开
- 10. 3.2 文件的关闭
- 10.4 文件的读写
- 10. 4.1 fputc()函数和fgetc()函数
- 10. 4.2 fputs()函数和fgets()函数
- 10. 4.3 fprintf()函数和fscanf()函数
- 10. 4.4 fread()函数和fwrite()函数
- 10.5 文件的定位
- 本章小结
- 习题10
- 第11章 预处理命令
- 11.1 宏定义
- 11. 1.1 无参数的宏定义
- 11. 1.2 带参数的宏定义
- 11.2 文件包含
- 11.3 条件编译
- 本章小结
- 习题11
- 第12章 位运算
- 12.1 位运算符和位运算
- 12. 1.1 按位与运算符
- 12. 1.2 按位或运算符
- 12. 1.3 异或运算符
- 12. 1.4 取反运算符
- 12. 1.5 左移运算符
- 12. 1.6 右移运算符
- 12. 1.7 位运算赋值运算符
- 12. 1.8 不同长度的数据进行位运算
- 12.2 位运算举例
- 12.3 位段
- 本章小结
- 习题12
- 附录A ASCII代码与字符对照表
- 附录B 运算符的优先级和结合性
- 附录C C语言库函数
- 附录D C语言中的关键字
- 附录E 学生成绩管理系统参考程序
- 参考文献
- • • • • (收起)

[C语言程序设计-第2版_下载链接1](#)

标签

c语言

评论

[C语言程序设计-第2版_下载链接1](#)

书评

[C语言程序设计-第2版_下载链接1](#)