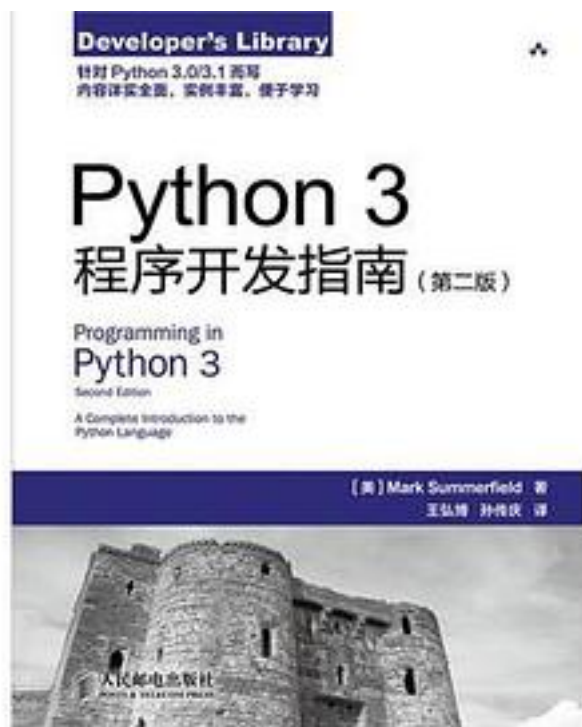


Python 3程序开发指南



[Python 3程序开发指南_下载链接1](#)

著者: (美) 萨默菲尔德

出版者: 人民邮电出版社

出版时间: 2011-2-1

装帧: 平装

isbn: 9787115245076

编辑推荐

在本书中，一流的Python程序员Mark Summerfield展示了如何充分利用Python 3的功能与特性来编写代码。与以前的版本相比，Python 3功能更强大，使用更方便，语法更一致，表达能力更丰富。本书将编写程序、使用标准或第三方Python 3库、创建新的专用库模块所必需的所有相关知识整合到了一起。

作为一名具有多年Python使用经验的程序员，Summerfield在本书中为读者深度分析与讲解了从其他途径无法获取的Python3使用与开发技术。Summerfield从Python的“优

美核心 (beautiful heart) ” (即编写高健壮性、高性能程序的8个关键要素) 开始进行讲解, 并以这些关键要素为基础, 介绍了有助于增强程序开发实用技能的新主题, 每个主题都包含其概念和多个操作实例。

本书既可以作为Python编程指南, 也可以作为Python语言参考手册。

内容简介

Python是一种脚本语言, 在各个领域得到了日益广泛的应用。本书全面深入地对Python语言进行了讲解。

本书首先讲述了构成Python语言的8个关键要素, 之后分章节对其进行了详尽的阐述, 包括数据类型、控制结构与函数、模块、文件处理、调试、进程与线程、网络、数据库、正则表达式、GUI程序设计等各个方面, 并介绍了其他一些相关主题。全书内容以实例讲解为主线, 每章后面附有练习题, 便于读者更好地理解 and 掌握所讲述的内容。

本书适合于作为Python语言教科书使用, 对Python程序设计人员也有一定的参考价值。

作者介绍:

Mark

Summerfield, Qtrac公司的所有人, 同时还是一位在Python、C++、Qt以及PyQt等领域卓有专长的独立培训专家、顾问、技术编辑与作者。Mark

Summerfield撰写的书籍包括《Rapid GUI Programming with Python》以及《Qt: The Definitive Guide to PyQt Programming》(Addison—Wesley, 2008), 并与Jasmin Blanchette共同编写了《C++ GUI Programming with Qt 4》(Addison—Wesley, 2006)。作为Trolltech的文档管理者, Mark创立了并负责编辑Trolltech的技术杂志《Qt Quarterly》。

目录: 第1章 过程型程序设计快速入门 1

1.1 创建并运行python程序 1

1.2 python的关键要素 5

1.2.1 要素#1: 数据类型 6

1.2.2 要素#2: 对象引用 7

1.2.3 要素#3: 组合数据类型 9

1.2.4 元素#4: 逻辑操作符 12

1.2.5 要素#5: 控制流语句 16

1.2.6 要素#6: 算术操作符 20

1.2.7 要素#7: 输入/输出 23

1.2.8 要素#8: 函数的创建与调用 25

1.3 实例 27

1.3.1 bigdigits.py 28

1.3.2 generate_grid.py 30

1.4 总结 33

1.5 练习 35

第2章 数据类型 38

2.1 标识符与关键字 38

2.2 integral类型 41

2.2.1 整数 41

2.2.2 布尔型 44

2.3 浮点类型	44
2.3.1 浮点数	45
2.3.2 复数	48
2.3.3 十进制数字	49
2.4 字符串	50
2.4.1 比较字符串	53
2.4.2 字符串分片与步距	54
2.4.3 字符串操作符与方法	56
2.4.4 使用str.format()方法进行字符串格式化	62
2.4.5 字符编码	73
2.5 实例	75
2.5.1 quadratic.py	75
2.5.2 csv2html.py	78
2.6 总结	82
2.7 练习	84
第3章 组合数据类型	86
3.1 序列类型	86
3.1.1 元组	87
3.1.2 命名的元组	89
3.1.3 列表	91
3.1.4 列表内涵	96
3.2 集合类型	98
3.2.1 集合	98
3.2.2 集合内涵	102
3.2.3 固定集合	102
3.3 映射类型	103
3.3.1 字典	103
3.3.2 字典内涵	110
3.3.3 默认字典	111
3.4 组合数据类型的迭代与复制	113
3.4.1 迭代子、迭代操作与函数	113
3.4.2 组合类型的复制	121
3.5 实例	123
3.5.1 generate_usernames.py	123
3.5.2 statistics.py	126
3.6 总结	130
3.7 练习	131
第4章 控制结构与函数	133
4.1 控制结构	133
4.1.1 条件分支	133
4.1.2 循环	135
4.2 异常处理	136
4.2.1 捕获与产生异常	136
4.2.2 自定义异常	141
4.3 自定义函数	144
4.3.1 名称与docstrings	148
4.3.2 参数与参数拆分	149
4.3.3 存取全局范围的变量	152
4.3.4 lambda函数	153
4.3.5 断言	155
4.4 实例：make_html_skeleton.py	156
4.5 总结	162
4.6 练习	162
第5章 模块	165

- 5.1 模块与包 165
 - 5.1.1 包 169
 - 5.1.2 自定义模块 171
- 5.2 python标准库概览 181
 - 5.2.1 字符串处理 181
 - 5.2.2 io.stringio类 182
 - 5.2.3 命令行程序设计 183
 - 5.2.4 数学与数字 184
 - 5.2.5 时间与日期 184
 - 5.2.6 实例：calendar、datetime与time模块 185
 - 5.2.7 算法与组合数据类型 185
 - 5.2.8 文件格式、编码与数据持久性 187
 - 5.2.9 文件、目录与进程处理 190
 - 5.2.10 网络与internet程序设计 192
 - 5.2.11 xml 193
 - 5.2.12 其他模块 195
- 5.3 总结 196
- 5.4 练习 198
- 第6章 面向对象程序设计 200
 - 6.1 面向对象方法 200
 - 6.2 自定义类 204
 - 6.2.1 属性与方法 205
 - 6.2.2 继承与多态 209
 - 6.2.3 使用特性进行属性存取控制 211
 - 6.2.4 创建完全整合的数据类型 213
 - 6.3 自定义组合类 225
 - 6.3.1 创建聚集组合数据的类 225
 - 6.3.2 使用聚集创建组合类 231
 - 6.3.3 使用继承创建组合类 237
 - 6.4 总结 244
 - 6.5 练习 245
- 第7章 文件处理 247
 - 7.1 二进制数据的读写 251
 - 7.1.1 带可选压缩的pickle 252
 - 7.1.2 带可选压缩的原始二进制数据 256
 - 7.2 文本文件的写入与分析 263
 - 7.2.1 写入文本 263
 - 7.2.2 分析文本 265
 - 7.2.3 使用正则表达式分析文本 268
 - 7.3 写入与分析xml文件 270
 - 7.3.1 元素树 270
 - 7.3.2 dom 274
 - 7.3.3 手动写入xml 277
 - 7.3.4 使用sax分析xml 278
 - 7.4 随机存取二进制文件 281
 - 7.4.1 通用的binaryrecordfile类 281
 - 7.4.2 实例：bikestock模块的类 289
 - 7.5 总结 292
 - 7.6 练习 293
- 第8章 高级程序设计技术 295
 - 8.1 过程型程序设计进阶 296
 - 8.1.1 使用字典进行分支 296
 - 8.1.2 生成器表达式与函数 297
 - 8.1.3 动态代码执行与动态导入 300

8.1.4 局部函数与递归函数	306
8.1.5 函数与方法修饰器	311
8.1.6 函数注释	314
8.2 面向对象程序设计进阶	317
8.2.1 控制属性存取	317
8.2.2 函子	320
8.2.3 上下文管理器	322
8.2.4 描述符	325
8.2.5 类修饰器	330
8.2.6 抽象基类	333
8.2.7 多继承	340
8.2.8 元类	342
8.3 函数型程序设计	346
8.3.1 偏函数	348
8.3.2 协程	349
8.4 实例：valid.py	356
8.5 总结	359
8.6 练习	360
第9章 调试、测试与profiling	361
9.1 调试	361
9.1.1 处理语法错误	362
9.1.2 处理运行时错误	363
9.1.3 科学的调试	367
9.2 单元测试	371
9.3 profiling	377
9.4 小结	382
第10章 进程与线程	383
10.1 使用多进程模块	384
10.2 将工作分布到多个线程	388
10.2.1 实例：线程化的单词寻找程序	389
10.2.2 实例：一个线程化的重复文件发现程序	392
10.3 总结	396
10.4 练习	397
第11章 网络	399
11.1 创建tcp客户端	400
11.2 创建tcp服务器	406
11.3 总结	412
11.4 练习	412
第12章 数据库程序设计	414
12.1 dbm数据库	414
12.2 sql数据库	418
12.3 总结	425
12.4 练习	425
第13章 正则表达式	427
13.1 python的正则表达式语言	428
13.1.1 字符与字符类	428
13.1.2 量词	429
13.1.3 组与捕获	431
13.1.4 断言与标记	433
13.2 正则表达式模块	436
13.3 总结	444
13.4 练习	445
第14章 分析简介	446
14.1 bnf语法与分析的术语	447

- 14.2 手动编写分析器 451
 - 14.2.1 简单的键-值数据分析 451
 - 14.2.2 播放列表数据分析 454
 - 14.2.3 blocks域特定语言的分析 456
- 14.3 使用pyparsing进行更python化的分析 464
 - 14.3.1 pyparsing快速介绍 465
 - 14.3.2 简单的键-值数据分析 468
 - 14.3.3 播放列表数据分析 470
 - 14.3.4 分析块域特定语言 471
 - 14.3.5 分析一阶逻辑 476
- 14.4 使用ply进行lex/yacc风格的分析 481
 - 14.4.1 简单的键-值数据分析 483
 - 14.4.2 播放列表数据分析 485
 - 14.4.3 分析块域特定语言 487
 - 14.4.4 分析一阶逻辑 489
- 14.5 小结 493
- 14.6 练习 494
- 第15章 gui程序设计介绍 496
 - 15.1 对话框风格的程序 499
 - 15.2 主窗口风格的程序 504
 - 15.2.1 创建一个主窗口 504
 - 15.2.2 创建自定义对话框 514
 - 15.3 总结 517
 - 15.4 练习 518
- • • • • (收起)

[Python 3程序开发指南_下载链接1](#)

标签

Python

程序设计

编程

Programming

计算机

python

软件开发

中文版

评论

作为一个初学者，没有完全看懂。

例子很全面，相当于Java里的那本《Java Cookbook》

原书不错，内容较广，讲到了不少微妙的地方，可惜有些还是没提到。初学者先在网上看点教程吧。话说这本书的翻译太让人无语了。我也翻译过点东西，也知道翻译吃力不讨好，但这书有些地方也未免太不应该了，漏译错译太多了。有条件的应该直接看英文。一般不打差评的，第一次啊。

跳过了几章，置于案头备查～

代码没什么实用性，过于理论化

翻译得真是烂啊。

没看完，讲解很详细，但太学院派，属于大块头工具书的典型代表。需要时拿来翻翻即可，不推荐以此书作为入门。翻译得很糟糕。

翻译得实在太糟糕，第一章都没看完就发现很多错误，list被翻译成序列和列表两个名称，还有例子中的是"one"硬是被翻译成了1。

我看的是第二版，配套程序，非常适合我这种自学的人，先看代码再看教程。有些人说做练习，我觉得其实这本书的本意就是要吃透一些范本。很多东西只要知道就行的，不要有学习洁癖。。。另外人家说这书翻译的不好，我怎么没怎么觉得呢？抠字眼的话我觉得阅读态度就有问题，这本来就应该是一目十行看的。

可以说是相当枯燥了

看懂一小半, 感觉结构很混乱

粗略的翻过..算是明白了一点python的灵活性..有用的需要时再详读把..

不深入、不全面、不系统

书好不好先不说，翻译实在是垃圾，给人的感觉是完全不懂，术语瞎翻译，完全是骗钱吧，出版社也是，这种书能出版？

两人共同翻译，前后翻译不一致且有人翻译水平堪忧，极不专业；内容本身细节机制较多，反正我只能看懂我本来就会的，极不适合新手入门，可能适合开发人员进阶吧。

细节太细了。有点像手册。

刚开始看觉得没有头绪，但是要坚持看下去，尤其是要把每段示例代码搞懂，看到中间的时候再回头看看前3章，又会有不少收获，书的内容写的比较全面

这孙子的书永远是这样，丢一大段代码，然后轻描淡写的介绍一下。中文版还他妈是非等宽字体，看着都累。

叙述啰嗦，有些该展开的东西却没展开知识一笔带过~

很棒

[Python 3程序开发指南_下载链接1](#)

书评

书中发现了很多错误，不知道是翻译过来时候翻译错了，还是原来就是错的。另外，书中有些代码运行结果和书上写的不一样，还有一些明显就是笔误，出版社校对太不认真了！版社校对太不认真了！社校对太不认真了！校对太不认真了！对太不认真了！太不认真了！不认真了...

翻译的有点拗口，比较差的一本python书，书中对于知识点的讲解所选取的代码例子实在不是很好。----- 我看的第一本啊、第一本啊python书籍

怎么说呢，虽说这是我的第一本python书，但之前有在网上粗略的对python有了个大致轮廓的认识，而且接触多年其他语言。下面的话我将力求客观。这本书，我现在看了100来页，还没看完，说说目前的感受吧。内容有点偏磅礴而不详尽，大纲编排不咋的。我是在图书馆看的，也带着电...

完整看到了第六章（面向对象程序设计），说说感受：1.
翻译实在太不负责任，我几乎是边看边改错。1.1
常用术语翻译生涩，让人感觉译者不是IT业内人士。很多英文名词明明已有被广泛接受的对应中文术语，却偏偏用新词。就近举例：中午译本p221，讲类的三种不同方法翻译为...

要说书还行。但说实话，这看书自学不太容易。我在网上找到一个猎豹网校，全是电脑课程，就在那里学了。我觉得网校那种看着视频课程学习的方式，特别方便，也特别适合我。

[Python 3程序开发指南_下载链接1](#)