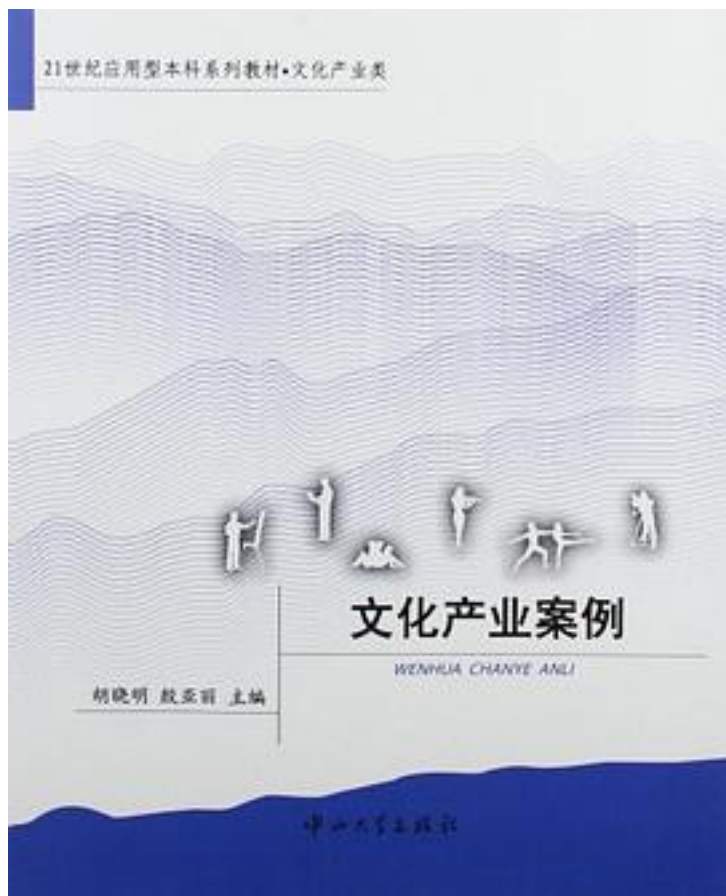


文化产业案例



[文化产业案例_下载链接1](#)

著者:胡晓明//殷亚丽

出版者:中山大学

出版时间:2011-3

装帧:

isbn:9787306038043

《21世纪应用型本科系列教材·文化产业类:文化产业案例》当代全球文化产业理论与实践的发展，需要梳理中外文化产业发展史，需要拓展文化产业基础理论及应用理论，同时也需要对文化产业实践经验的总结与思考。《21世纪应用型本科系列教材·文化产业类:文化产业案例》则为文化产业实践者及文化产业管理专业学生提供了丰富鲜活的

个案。《21世纪应用型本科系列教材·文化产业类:文化产业案例》分区域文化产业案例、传媒产业案例、艺术产业案例、旅游会展产业案例、国际文化产业案例等五篇，分别对西安曲江、光线传媒、湖南电广传媒、横店影视城、日本秋叶原等国内外文化产业经典案例进行深入研究。

作者介绍:

目录: 绪论区域文化产业篇 案例1
猎猎大唐风巍巍华夏碑——西安文化产业发展的曲江模式 思考题 案例2
审视区域性文化资源——安徽宿州文化产业调研 思考题传媒产业篇 案例1
以戏带建以建兴旅——无锡影视基地的影视旅游共生模式 思考题 案例2
光线传媒：内容为王 思考题 案例3
资本市场风起云涌谁是高手还看电广——湖南电广传媒股份有限公司资本运营 思考题 案例4
我国电子商务网站的运营模式——以淘宝网为例 思考题 案例5
视频网站的版权保护之路 思考题 案例6
横店影视城：从山区小镇到“中国好莱坞” 思考题
艺术产业篇 案例1 文化造镇创意宋庄——从画家村到艺术产业集群的发展之路 思考题
案例2 惊梦·寻梦·圆梦——从青春版《牡丹亭》看文化的创意与传承 思考题
案例3 《印象·刘三姐》成功引领旅游演艺市场 思考题 案例4
争抢原创市场提升文化出口——常州国家动画产业基地 思考题 案例5
日本动漫业的精华全球动漫迷的天堂——日本东京秋叶原 思考题
旅游会展产业篇 案例1 传承水乡古镇文化发展乌镇旅游产业 思考题 案例2
中国文化产业的大集市——中国国际文化产业博览交易会 思考题 案例3
精彩世博文化营销 思考题
国际文化产业篇 案例1 全球娱乐王国——迪士尼 思考题 案例2
儿童畅销书是这样炼成的——以《哈利·波特》系列为例 思考题
· · · · · · [\(收起\)](#)

[文化产业案例_下载链接1](#)

标签

文化产业

胡曉明

教材

bullshit

Culture_industry

评论

比较一般吧

是分析报告的总合?反正这类书就这样子吧。==

不是学术性书籍，倒像杂志散文。国内教材里欧阳友权的勉强可入眼，胡惠林的啰啰嗦嗦，还有其他略靠谱些的吗？南方的文化产业学术界实在太好混。

早期文化产业经典案例，浓浓的调研报告风格

[文化产业案例 下载链接1](#)

书评

[文化产业案例 下载链接1](#)