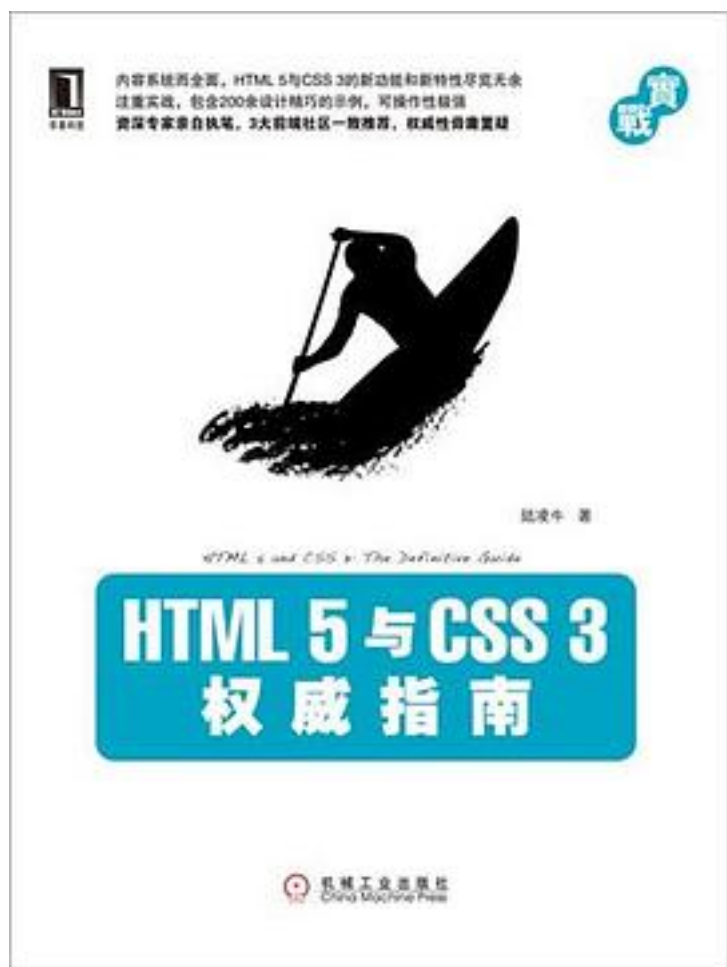


HTML 5 与 CSS 3 权威指南



[HTML 5 与 CSS 3 权威指南_下载链接1](#)

著者:陆凌牛

出版者:机械工业出版社华章公司

出版时间:2011-4-7

装帧:

isbn:9787111336242

如果你是一位有前瞻性的web前端工作者，那么你一定会从本书中受益，因为它就是专门为你打造的。

《HTML 5与CSS 3权威指南》内容系统而全面，详尽地讲解了html 5和css 3的所有新功能和特性；技术新颖，所有知识点都紧跟html 5与css 3的最新发展动态（html 5和css 3仍在不断完善之中）；实战性强（包含246个示例页面），不仅每个知识点都配有精心设计的小案例（便于动手实践），而且还有两个综合性的案例（体现用html 5与css 3开发web应用的思维和方法）。本书不仅能满足你全面而系统地学习理论知识的需求，还能满足你需要充分实践的需求。

《HTML 5与CSS 3权威指南》共分为三大部分，第一部分详尽地讲解了html 5的相关知识，包括各主流浏览器对html 5的支持情况、html 5与html 4在语法上的区别、html 5的结构元素、表单与文件、图形绘制、多媒体播放、本地存储、离线应用、通信api、web workers、地理位置信息获取等内容；第二部分详细地阐述了css 3的相关知识，涵盖选择器、文字与字体的相关样式、颜色的相关样式、盒的相关样式、背景与边框的相关样式、布局的相关样式、ui的相关样式、media queries的相关样式、变形处理、多媒体和动画等内容。第三部分以迭代的方式逐步展现了两个完整的案例，旨在帮助读者将理论知识贯穿于实践中，迅速成为新一代web开发技术中的弄潮儿。

无论你是未入门或刚入门的前端新人，还是有多年工作经验的资深前端工程师，这本书都会很适合你。

作者介绍:

陆凌牛，资深Web开发工程师、软件开发工程师和系统设计师。从事Web开发多年，对各种Web开发技术（包括前端和后端）都有非常深入的研究，经验极其丰富。HTML 5和CSS 3等新技术的先驱者和布道者，不仅对HTML 5与CSS 3的理论知识有比较深入的认识，而且已经大量在实践中付诸应用。此外，他还擅长微软与Java的相关技术，在C#、VB.NET、ASP.NET、SQL Server、Oracle、Java、Struts、Spring、Hibernate等方面也积累大量的实战经验。

目录: 前言

第 1 章 Web时代的变迁 / 1

1.1 迎接新的Web时代 / 2

1.1.1 HTML 5时代即将来临 / 2

1.1.2 HTML 5的目标 / 4

1.2 HTML 5会深受欢迎的理由 / 4

1.2.1 世界知名浏览器厂商对HTML 5的支持 / 4

1.2.2 第一个理由：时代的要求 / 5

1.2.3 第二个理由：Internet Explorer 8 / 6

1.3 可以放心使用HTML 5的三个理由 / 6

1.4 HTML 5要解决的三个问题 / 7

第 2 章 HTML 5与HTML 4的区别 / 9

2.1 语法的改变 / 10

2.1.1 HTML 5的语法变化 / 10

2.1.2 HTML 5中的标记方法 / 11

2.1.3 HTML 5确保了与之前HTML版本的兼容性 / 11

2.1.4 标记示例 / 13

2.2 新增的元素和废除的元素 / 13

2.2.1 新增的结构元素 / 13

2.2.2 新增的其他元素 / 15

2.2.3 新增的input元素的类型 / 19

- 2.2.4 废除的元素 / 19
- 2.3 新增的属性和废除的属性 / 20
 - 2.3.1 新增的属性 / 20
 - 2.3.2 废除的属性 / 21
- 2.4 全局属性 / 23
 - 2.4.1 contentEditable属性 / 23
 - 2.4.2 designMode属性 / 24
 - 2.4.3 hidden属性 / 25
 - 2.4.4 spellcheck属性 / 25
 - 2.4.5 tabIndex属性 / 25
- 第 3 章 HTML 5 的结构 / 27
 - 3.1 新增的主体结构元素 / 28
 - 3.1.1 article元素 / 28
 - 3.1.2 section元素 / 30
 - 3.1.3 nav元素 / 32
 - 3.1.4 aside元素 / 33
 - 3.1.5 time元素与微格式 / 35
 - 3.1.6 pubdate属性 / 36
 - 3.2 新增的非主体结构元素 / 36
 - 3.2.1 header元素 / 37
 - 3.2.2 hgroup元素 / 38
 - 3.2.3 footer元素 / 38
 - 3.2.4 address元素 / 39
 - 3.3 HTML 5 结构 / 40
 - 3.3.1 大纲 / 40
 - 3.3.2 对新的结构元素使用样式 / 43
 - 3.3.3 article元素的样式 / 44
- 第 4 章 表单与文件 / 45
 - 4.1 新增元素与属性 / 46
 - 4.1.1 新增属性 / 46
 - 4.1.2 大幅度地增加与改良了input元素的种类 / 49
 - 4.1.3 对新的表单元素使用样式 / 54
 - 4.1.4 output元素的追加 / 55
 - 4.2 表单验证 / 55
 - 4.2.1 自动验证 / 55
 - 4.2.2 显式验证 / 57
 - 4.2.3 取消验证 / 58
 - 4.2.4 自定义错误信息 / 58
 - 4.3 增强的页面元素 / 59
 - 4.3.1 新增的figure元素与figcaption元素 / 60
 - 4.3.2 新增的details元素 / 61
 - 4.3.3 新增的mark元素 / 62
 - 4.3.4 新增的progress元素 / 64
 - 4.3.5 新增的meter元素 / 65
 - 4.3.6 新增的menu元素与command元素 / 66
 - 4.3.7 改良的ol列表 / 66
 - 4.3.8 改良的dl列表 / 67
 - 4.3.9 加以严格限制的cite元素 / 68
 - 4.3.10 重新定义的small元素 / 69
 - 4.4 文件API / 69
 - 4.4.1 FileList对象与file对象 / 69
 - 4.4.2 Blob对象 / 70
 - 4.4.3 FileReader接口 / 72
 - 4.5 拖放API / 77

- 4.5.1 实现拖放的步骤 / 77
- 4.5.2 DataTransfer对象的属性与方法 / 80
- 4.5.3 设定拖放时的视觉效果 / 80
- 4.5.4 自定义拖放图标 / 81
- 第 5 章 绘制图形 / 82
 - 5.1 canvas元素的基础知识 / 83
 - 5.1.1 在页面中放置canvas元素 / 83
 - 5.1.2 绘制矩形 / 84
 - 5.2 使用路径 / 86
 - 5.2.1 绘制圆形 / 86
 - 5.2.2 如果没有关闭路径会怎么样 / 88
 - 5.2.3 moveTo与lineTo / 90
 - 5.2.4 使用bezierCurveTo绘制贝济埃曲线 / 91
 - 5.3 绘制渐变图形 / 93
 - 5.3.1 绘制线性渐变 / 93
 - 5.3.2 绘制径向渐变 / 95
 - 5.4 绘制变形图形 / 96
 - 5.4.1 坐标变换 / 96
 - 5.4.2 坐标变换与路径的结合使用 / 98
 - 5.4.3 矩阵变换 / 99
 - 5.5 图形组合 / 103
 - 5.6 给图形绘制阴影 / 105
 - 5.7 使用图像 / 107
 - 5.7.1 绘制图像 / 107
 - 5.7.2 图像平铺 / 109
 - 5.7.3 图像裁剪 / 111
 - 5.7.4 像素处理 / 113
 - 5.8 绘制文字 / 115
 - 5.9 补充知识 / 117
 - 5.9.1 保存与恢复状态 / 117
 - 5.9.2 保存文件 / 118
 - 5.9.3 简单动画的制作 / 119
- 第 6 章 多媒体播放 / 122
 - 6.1 video元素与audio元素的基础知识 / 123
 - 6.1.1 HTML 4页面中播放视频或音频的方法 / 123
 - 6.1.2 HTML 5页面中播放视频或音频的方法 / 124
 - 6.2 属性 / 125
 - 6.3 方法 / 129
 - 6.4 事件 / 132
 - 6.4.1 事件处理方式 / 132
 - 6.4.2 事件介绍 / 132
 - 6.4.3 事件捕捉示例 / 133
- 第 7 章 本地存储 / 135
 - 7.1 Web Storage / 136
 - 7.1.1 Web Storage是什么 / 136
 - 7.1.2 简单Web留言本 / 139
 - 7.1.3 作为简易数据库来利用 / 141
 - 7.2 本地数据库 / 144
 - 7.2.1 本地数据库的基本概念 / 144
 - 7.2.2 用executeSql来执行查询 / 145
 - 7.2.3 使用数据库实现Web留言本 / 146
 - 7.2.4 transaction方法中的处理 / 149
- 第 8 章 离线应用程序 / 151
 - 8.1 离线Web应用程序详解 / 152

- 8.1.1 新增的本地缓存 / 152
- 8.1.2 本地缓存与浏览器网页缓存的区别 / 152
- 8.2 manifest文件 / 153
- 8.3 浏览器与服务器的交互过程 / 155
- 8.4 applicationCache对象 / 156
 - 8.4.1 swapCache方法 / 157
 - 8.4.2 applicationCache对象的事件 / 158
- 第9章 通信API / 162
 - 9.1 跨文档消息传输 / 163
 - 9.1.1 跨文档消息传输的基本知识 / 163
 - 9.1.2 跨文档消息传输示例 / 163
 - 9.2 Web Sockets通信 / 166
 - 9.2.1 Web Sockets通信的基本知识 / 166
 - 9.2.2 使用Web Sockets API / 166
 - 9.2.3 Web Sockets API使用示例 / 167
 - 9.2.4 发送对象 / 168
- 第10章 使用Web Workers处理线程 / 170
 - 10.1 基础知识 / 171
 - 10.2 与线程进行数据的交互 / 174
 - 10.3 线程嵌套 / 176
 - 10.3.1 单层嵌套 / 176
 - 10.3.2 在多个子线程中进行数据的交互 / 178
 - 10.4 线程中可用的变量、函数与类 / 180
- 第11章 获取地理位置信息 / 181
 - 11.1 Geolocation API的基本知识 / 182
 - 11.1.1 取得当前地理位置 / 182
 - 11.1.2 持续监视当前地理位置的信息 / 184
 - 11.1.3 停止获取当前用户的地理位置信息 / 184
 - 11.2 position对象 / 184
 - 11.3 在页面上使用google地图 / 186
- 第12章 CSS 3概述 / 189
 - 12.1 概要介绍 / 190
 - 12.1.1 CSS 3是什么 / 190
 - 12.1.2 CSS 3的历史 / 190
 - 12.2 使用CSS 3能做什么 / 191
 - 12.2.1 模块与模块化结构 / 191
 - 12.2.2 一个简单的CSS 3示例 / 192
- 第13章 选择器 / 195
 - 13.1 选择器概述 / 197
 - 13.2 属性选择器 / 197
 - 13.2.1 属性选择器是什么 / 197
 - 13.2.2 CSS 3中的属性选择器 / 199
 - 13.2.3 灵活运用属性选择器 / 200
 - 13.3 结构性伪类选择器 / 201
 - 13.3.1 CSS中的伪类选择器及伪元素 / 201
 - 13.3.2 选择器root、not、empty和target / 205
 - 13.3.3 选择器：first-child、last-child、nth-child和nth-last-child / 210
 - 13.3.4 选择器：nth-of-type和nth-last-of-type / 214
 - 13.3.5 循环使用样式 / 216
 - 13.3.6 only-child选择器 / 218
 - 13.4 UI元素状态伪类选择器 / 219
 - 13.4.1 选择器：E:hover、E:active和E:focus / 220
 - 13.4.2 E:enabled伪类选择器与E:disabled伪类选择器 / 222
 - 13.4.3 E:read-only伪类选择器与E:read-write伪类选择器 / 223

- 13.4.4 伪类选择器：E:checked、E:default和E:indeterminate / 224
- 13.4.5 E::selection伪类选择器 / 226
- 13.5 通用兄弟元素选择器 / 228
- 第14章 使用选择器在页面中插入内容 / 230
 - 14.1 使用选择器来插入文字 / 231
 - 14.1.1 使用选择器来插入内容 / 231
 - 14.1.2 指定个别元素不进行插入 / 232
 - 14.2 插入图像文件 / 234
 - 14.2.1 在标题前插入图像文件 / 234
 - 14.2.2 插入图像文件的好处 / 234
 - 14.2.3 将alt属性的值作为图像的标题来显示 / 236
 - 14.3 使用content属性来插入项目编号 / 237
 - 14.3.1 在多个标题前加上连续编号 / 237
 - 14.3.2 在项目编号中追加文字 / 238
 - 14.3.3 指定编号的样式 / 238
 - 14.3.4 指定编号的种类 / 238
 - 14.3.5 编号嵌套 / 239
 - 14.3.6 中编号中嵌入大编号 / 240
 - 14.3.7 在字符串两边添加嵌套文字符号 / 242
- 第15章 文字与字体相关样式 / 244
 - 15.1 给文字添加阴影—text-shadow属性 / 245
 - 15.1.1 text-shadow属性的使用方法 / 245
 - 15.1.2 位移距离 / 247
 - 15.1.3 阴影的模糊半径 / 247
 - 15.1.4 阴影的颜色 / 248
 - 15.1.5 指定多个阴影 / 248
 - 15.2 让文本自动换行—word-break属性 / 249
 - 15.2.1 依靠浏览器让文本自动换行 / 249
 - 15.2.2 指定自动换行的处理方法 / 249
 - 15.3 让长单词与URL地址自动换行—word-wrap属性 / 251
 - 15.4 使用服务器端字体—Web Font与@font-face属性 / 251
 - 15.4.1 在网页上显示服务器端字体 / 252
 - 15.4.2 定义斜体或粗体字体 / 253
 - 15.4.3 显示客户端本地的字体 / 255
 - 15.4.4 属性值的指定 / 256
 - 15.5 修改字体种类而保持字体尺寸不变—font-size-adjust属性 / 257
 - 15.5.1 字体不同导致文字大小的不同 / 257
 - 15.5.2 font-size-adjust属性的使用方法 / 259
 - 15.5.3 浏览器对于aspect值的计算方法 / 259
 - 15.5.4 font-size-adjust属性的使用示例 / 260
- 第16章 盒相关样式 / 262
 - 16.1 盒的类型 / 263
 - 16.1.1 盒的基本类型 / 263
 - 16.1.2 inline-block类型 / 264
 - 16.1.3 inline-table类型 / 270
 - 16.1.4 list-item类型 / 272
 - 16.1.5 run-in类型与compact类型 / 273
 - 16.1.6 表格相关类型 / 274
 - 16.1.7 none类型 / 276
 - 16.1.8 各种浏览器对于各种盒类型的支持情况 / 277
 - 16.2 对于盒中容纳不下的内容的显示 / 277
 - 16.2.1 overflow属性 / 278
 - 16.2.2 overflow-x属性与overflow-y属性 / 281
 - 16.2.3 text-overflow属性 / 281

- 16.3 对盒使用阴影 / 283
 - 16.3.1 box-shadow属性的使用方法 / 283
 - 16.3.2 将参数设定为0 / 284
 - 16.3.3 对盒内子元素使用阴影 / 285
 - 16.3.4 对第一个文字或第一行使用阴影 / 286
 - 16.3.5 对表格及单元格使用阴影 / 287
- 16.4 指定针对元素的宽度与高度的计算方法 / 288
 - 16.4.1 box-sizing属性 / 288
 - 16.4.2 为什么要使用box-sizing属性 / 291
- 第17章 与背景和边框相关样式 / 293
 - 17.1 与背景相关的新增属性 / 294
 - 17.1.1 指定背景的显示范围—background-clip属性 / 294
 - 17.1.2 指定绘制背景图像的绘制起点—background-origin属性 / 296
 - 17.1.3 指定背景图像的尺寸—background-size属性 / 299
 - 17.1.4 指定内联元素背景图像进行平铺时的循环方式—background-break属性 / 301
 - 17.2 在一个元素中显示多个背景图像 / 302
 - 17.3 圆角边框的绘制 / 303
 - 17.3.1 border-radius属性 / 304
 - 17.3.2 在border-radius属性中指定两个半径 / 305
 - 17.3.3 不显示边框的时候 / 306
 - 17.3.4 修改边框种类的时候 / 306
 - 17.3.5 绘制四个角不同半径的圆角边框 / 306
 - 17.4 使用图像边框 / 307
 - 17.4.1 border-image属性 / 307
 - 17.4.2 border-image属性最简单的使用方法 / 308
 - 17.4.3 使用border-image属性来指定边框宽度 / 310
 - 17.4.4 中央图像的自动拉伸 / 311
 - 17.4.5 指定四条边中图像的显示方法 / 312
 - 17.4.6 使用背景图像 / 315
- 第18章 CSS 3中的变形处理 / 317
 - 18.1 transform功能的基础知识 / 318
 - 18.1.1 如何使用transform功能 / 318
 - 18.1.2 transform功能的分类 / 319
 - 18.2 对一个元素使用多种变形的方法 / 323
 - 18.2.1 两个变形示例 / 323
 - 18.2.2 指定变形的基准点 / 325
- 第19章 CSS 3中的动画功能 / 328
 - 19.1 Transitions功能 / 329
 - 19.1.1 Transitions功能的使用方法 / 329
 - 19.1.2 使用Transitions功能同时平滑过渡多个属性值 / 330
 - 19.2 Animations功能 / 333
 - 19.2.1 Animations功能的使用方法 / 333
 - 19.2.2 实现多个属性值同时改变的动画 / 335
 - 19.2.3 实现动画的方法 / 337
 - 19.2.4 实现网页的淡入效果 / 339
- 第20章 布局相关样式 / 340
 - 20.1 多栏布局 / 341
 - 20.1.1 使用float属性或position属性的缺点 / 341
 - 20.1.2 使用多栏布局方式 / 343
 - 20.2 盒布局 / 346
 - 20.2.1 盒布局的基础知识 / 346
 - 20.2.2 弹性盒布局 / 350
- 第21章 Media Queries相关样式 / 362
 - 21.1 根据浏览器的窗口大小来选择使用不同的样式 / 363

21.2 在iPhone中的显示 / 367
21.3 Media Queries的使用方法 / 368
第22章 CSS 3的其他重要样式和属性 / 371
22.1 颜色相关样式 / 372
22.1.1 利用alpha通道来设定颜色 / 372
22.1.2 alpha通道与opacity属性的区别 / 374
22.1.3 指定颜色值为transparent / 376
22.2 用户界面相关样式 / 377
22.2.1 轮廓相关样式 / 377
22.2.2 resize属性 / 380
22.3 取消对元素的样式指定—initial属性值 / 381
22.3.1 取消对元素的样式指定 / 381
22.3.2 使用initial属性值并不等于取消样式设定的特例 / 383
第23章 综合实例 / 385
23.1 实例1：使用HTML 5中新增结构元素来构建网页 / 386
23.1.1 组织网页结构 / 386
23.1.2 header元素中的内容 / 388
23.1.3 aside元素中的内容 / 395
23.1.4 section元素中的内容 / 398
23.1.5 footer元素中的内容 / 400
23.2 实例2：使用HTML 5+CSS 3来构建Web应用程序 / 401
23.2.1 HTML 5页面代码分析 / 402
23.2.2 CSS 3样式代码分析 / 405
23.2.3 JavaScript脚本代码分析 / 409
• • • • • ([收起](#))

[HTML 5 与 CSS 3 权威指南_下载链接1](#)

标签

HTML5

CSS3

前端开发

WEB开发

Web前端

前端

CSS

前端必读

评论

例子什么的都好差劲啊==

好多编写的小错误-。- 例子也挺挫的 作为一个阶段结束的复习用书看完的 soso=3=

一般吧

还不错,不过有些已经被更新了

还行吧，算是html5和css3的入门书。

还成，深刻什么的谈不上。而且还是需要点功底才能看。 后来进行的也不够深入。

入门书。还可以吧。html5是一个很大的体系，想深挖还得靠自己。

我估计现在使用IE6的人都还是一大片啊。。。。

还可以，有些东西依旧说不甚清楚，不过大致对HTML5有个了解还是可以的……
总的来说……还是自己看网上的资料好了……

工具书 用的时候还得再翻翻

用于了解新知识挺不错的，但书中细节还是有问题。

说得比较浅

这本书我买了七八年才开始看，其实有些落伍了。如果说当年的角度来说，可以给四星，但是现在这个时间（2019年），最多只能3星，并且最后一章示例代码写的好烂。

感觉作者毫无诚意，完全在糊弄了事。书的定位也不清楚，不知道是想写成cookbook，写成教程，还是写成查询手册...

左一个不支持，右一个不确定，在现在这个html5快速改变的时代，不知道等真正公布标准之后会和这本书有多大的差距。

现在国内的出版商也学聪明了，封面都给人一种 O'Reilly 的感觉。

确实值得一学。很高效。

不错，有新的发现，可以当工具书用。

入门HTML5不错.

大致翻了一下, 一般吧. 技术书籍, 还是读原版的, 更好一些.

[HTML 5 与 CSS 3 权威指南_下载链接1](#)

书评

这类的书, 有精力的就自己看网上的文章。没精力和时间的, 只好花钱买书看别人收集好的资料。

只能感慨, 好的开发者未必是一个好作者。不过如果对HTML5和CSS3一点头绪都没有, 买这本书也行, 看看别人帮你收集来的资料。反正现在出去吃两顿盖饭也是这个价了。

模仿O'Reilly Media The Definitive Guide的封面 傍着O'Reilly Media The Definitive Guide的注水书 blah

其实这本书可以简化成非常薄的一本: 先讲一下 HTML5 和 CSS3 概况, 然后引导大家如何去网上学习 HTML5 和 CSS3。书中最后的实例部分毫无价值。不过还好, 对于我这种在地铁上就喜欢抱着书的人也还可以了。
(哈哈, 而且书是借的, 不用买。)

优点: 可以让不认识HTML5的人明白h5都有些什么东西, 由于是国人作者, 所以这本书的用语也比较流畅, 阅读起来不费力。书中作者偶尔提到的一些以前没遇到过的知识点, 算是意外收获。缺点: 内容陈旧。部分HTML5
正式发布后废弃的标签以及主流浏览器不支持、兼容性差的标签, 在本...

作为一个初学者, 我阐述一下我对这本书的看法。因为之前读的是一本外国人编的《html5权威指南》, 然后又看了下这本书, 两相对比, 到是让我发现这两本书各自的优缺点

点。
谈谈这本书吧。我认为这本书既有优点也有缺点，如果是作为初学者，我不太建议采用这本书，因为作者...

作为一个初学者，我阐述一下我对这本书的看法。因为之前读的是一本外国人编的《html5权威指南》，然后又看了下这本书，两相对比，到是让我发现这两本书各自的优缺点。
谈谈这本书吧。我认为这本书既有优点也有缺点，如果是作为初学者，我不太建议采用这本书，因为作者...

作为一个初学者，我阐述一下我对这本书的看法。因为之前读的是一本外国人编的《html5权威指南》，然后又看了下这本书，两相对比，到是让我发现这两本书各自的优缺点。
谈谈这本书吧。我认为这本书既有优点也有缺点，如果是作为初学者，我不太建议采用这本书，因为作者...

[HTML 5 与 CSS 3 权威指南_下载链接1](#)