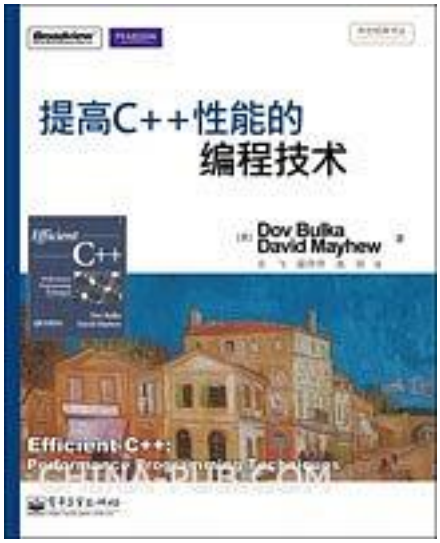
提高C++性能的编程技术



提高C++性能的编程技术_下载链接1_

著者:(美)Dov Bulka（多夫.布尔卡） David Mayhew（大卫.梅休）

出版者:电子工业出版社

出版时间:2011-3-28

装帧:

isbn:9787121129377

很多程序员及软件设计师都认为，用c++开发意味着放弃程序性能提升的可能。在很多人眼里，使用c++来开发那些效率至上的应用无疑将导致一场空前的浩劫。因此，在许多性能敏感型领域，诸如网络协议、操作系统内核、移动设备驱动等等，c++都常常处于被冷落的境地。

而本书正是对这种错误观念的最有力回击。《提高c++性能的编程技术》揭示了c++开发高效应用的潜力，向广大读者展示了大量实用的c++面向对象编程技术。通过改善普遍藏匿于设计编码过程暗处的缺陷，这些技术无一不为c++的性能提升带来最为强劲的动力。

《提高c++性能的编程技术》详细讨论了临时对象、内存管理、继承、虚函数、内联、引用计数以及stl等一切有可能提升c++效率的细节内容。最终，该书将c++性能提升的各种终极利器，完美地呈现在广大读者的面前！无论你是相关领域的从业人员，还是c++程序设计爱好者，或者是渴望突破编程瓶颈、大幅提升自我修为的程序设计爱好者，

本书都必将使你获益良多。

作者介绍:

Dov
Bulka在软件开发以及向市场交付大型软件产品方面拥有超过15年的实战经验。他曾是IBM DominoGo
Web服务器的性能设计师，一些曾出现在Internet上的最大型网站使用了这种服务器，其中包括1996年亚特兰大奥运会的网站。Dov
Bulka在杜克大学获得了计算机科学博士学位。

David Mayhew是StarBridge
Technologies,Inc.的首席设计师。他主要从事互连构造、对等处理和PCI总线研发等方面的工作，他曾就职于IBM的网络软件部。David
Mayhew在弗吉尼亚理工大学获得了计算机科学博士学位。

目录: 导读 1

・・・・・・(收起)

提高C++性能的编程技术_下载链接1_

标签

C++

性能优化

C/C++

编程

程序设计

计算机

Programming

计算机科学

评论

C++的性能优化书，不过内容有点老了

见鬼 英文版是1999年的了 很老了

料比较少

这本关于 C++ 程序优化的专著 Efficient C++ (1999.11)，出版时间较早，适用于 C++98。虽然本书的主要优化原则仍具有指导意义，但某些平台环境和操作细节已过时。可将本书作为学习其它最新 C++ 程序优化资料时的交叉参考。

书还不错，就是有些小贵，而且纸张太搓了。看了这本书想起之前看深入理解计算机系统的时候，发现现在写代码的一些优化手段都在集中在设计优化，对高速缓存之类的考虑太少了

这本书放在手边，闲暇的时候随便找一章翻翻，受益无穷，做Web的人，后端的性能至上。

通俗易懂，来源实践，篇幅也不长，好书。

关于容器部分的性能提升很有感触。

太浅显了

罗列了一些性能优化的基本方法，比较有价值的是末尾的伪共享、惊群、缓存一致性的描述，更深描述需要去阅读《多处理器编程的艺术》《现代体系结构上的unix系统》《深入理解并行编程》

后边的逼格太高，降不住啊

Harry

前面几章通俗易懂，很多都是写代码起手就要注意的事项，倒数的四章算是带入门，仅仅就介绍而已，但是对新人有很大参考价值

才看完1到2章就知道这本书完全过时了，C++
98什么年代的标准，什么年代的编译器。慢了赶紧换，那时候RVO TCO
估计实现还不成熟。

有点过时，但是总结得不错

浅显易懂....

正如灵活性、可重用性与性能的对立，不能指望有奇技淫巧给C++带来C的性能。了解语言各功能底层大致的实现，开发中的局部优化基本保证。对算法、操作系统、硬件环境以及软件使用场景特点的了解使得性能优化变得更加灵活。为图快看了中文版，翻译质量不佳，有时需英文版对照。两颗星给中文版。

整体不错，有点冗余部分

对程序优化很有教益，浅显易懂

看过《(more) effective c++》和《inside the c++ object model》的话这书看起来还是挺轻松的，有些重复。内联那几章算是新知识，受益匪浅。

[提高C++性能的编程技术_下载链接1_]

书评

第一感觉：这本书是好书，但是并不适合初级C++程序员阅读
本书坚持着这样的一个观点：C++并非就无法达到C那样的高性能，只要经过一定的技巧优化，C++也能够在对程序性能要求苛刻的如WEB传输等应用中表现出等同甚至超越C语言的性能。 不过书中并没有一味的强调性能至上，如在STL...

如果你比较关心代码的性能，这无疑是一本好书。
书中讲了一些代码优化的细节，包括构造与析构的成本、内联、多线程等。比较实用。翻译有点烂，很多都是照字面意思翻译，太不专业了。所以推荐看英文版的。英文版看起来比许多其他的英文技术书籍要轻松些。

这本书提供了C++性能优化的一些可以实践的技巧。特别是前面几章内存，比如构造函数，返回值优化，虚函数，临时对象，内存池还有内联。最好的实践的方法是先把书读一遍，再把例子写一遍，最后把自己的写过的代码进行一次优化，看下性能是否有所提高。

书是好书，翻译的一般。 有些东西可以马上用到实践中，有些东西却是更偏理论些。如果能多增加一些相应的实践中的实例，那效果就更好了。
书中有很多都关注了编程中的细节，这点相当不错。性能不仅要从大
处着眼，对于细节也同样不能忽视。

在图书馆看到这本书，看了下目录感觉还可以，但翻了一个小时候看完了前面第二章，发现了一些问题：
首先就是翻译了，这个不多说了，反正就那样，大家都懂的，有的句子不知道要讲什么意思。 然后发觉了书中两个明显的错误，这个不知道是原作者的错误（估计不...

C++作为一种面向对象的语言，其工作效率在诸多面向对象语言之中是屈指可数的，但是，如果您觉着编写的C++程序并没有感受到高效带来的执行性能，而且在多次检查重构代码之后依然感到疑惑，那么，请您阅读这本书，它从C++底层开始，为C++的各种特性对程序性能的影响做出了深入浅...

我看过了 我看...

[提高C++性能的编程技术_下载链接1_]