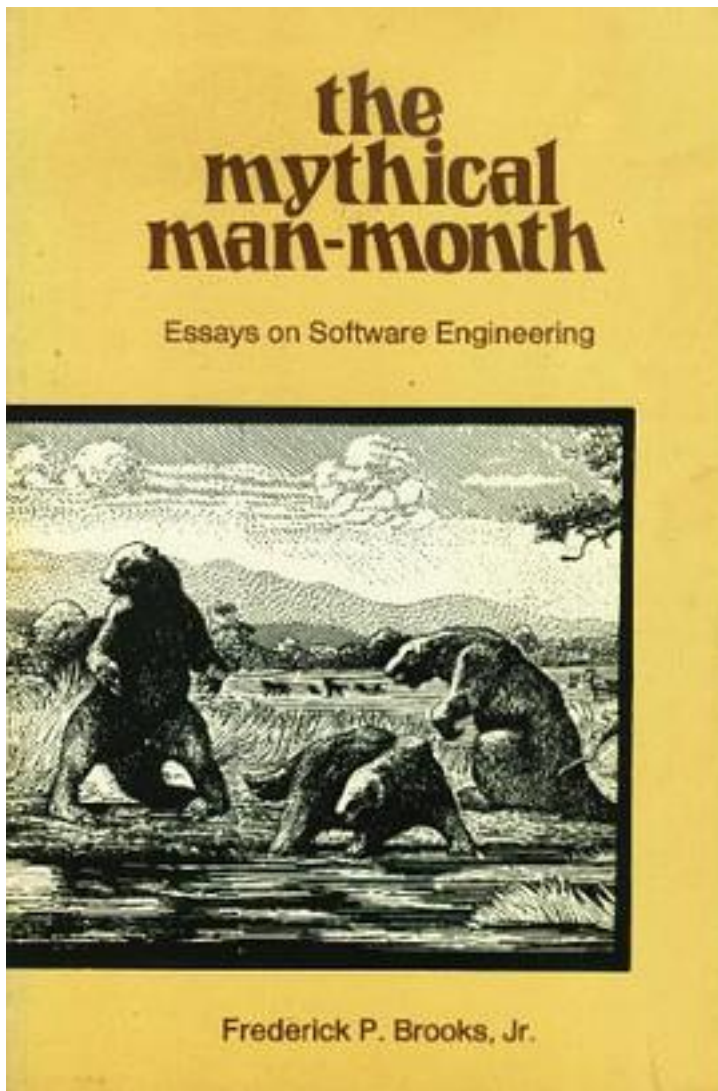


The Mythical Man-Month



[The Mythical Man-Month_ 下载链接1_](#)

著者:Frederick Phillips Brooks

出版者:Addison-Wesley

出版时间:1975-1

装帧:Paperback

isbn:9780201006506

作者介绍:

弗雷德里克·布鲁克斯 (Frederick P. Brooks, Jr.) 是北卡罗莱纳大学Kenan-Flagler商学院的计算机科学教授。他曾荣获图灵奖，美国计算机协会 (ACM) 称赞他“对计算机体系结构、操作系统和软件工程做出了里程碑式的贡献。”

布鲁克斯被认为是IBM 360系统之父，他曾担任360系统的项目经理、360操作系统项目设计阶段的经理。因在这两个项目中的杰出贡献，布鲁克斯和Bob Evans、Erich Bloch在1985年获得美国国家技术奖 (National Medal of Technology)。布鲁克斯早期还曾担任IBM公司Stretch和Harvest计算机的体系结构设计师。布鲁克斯创立了北卡罗莱纳大学的计算机科学系，在1964-1984年期间担任系主任。他还曾任职于美国国家科技局和国防科学技术委员会。他目前的教学和研究方向是计算机体系结构、分子模型绘图和虚拟环境设计。

UMLChina翻译组的成员汪颖 (Adams Wang) 翻译了这本《人月神话》。UMLChina是中文世界访问量最大的软件工程网站。译者汪颖毕业于华中理工大学，从事软件开发以及流程改进方面的工作。

目录:

[The Mythical Man-Month 下载链接1](#)

标签

软件工程

人月神话

软件开发

经典

英文原版

管理

交互设计

评论

观察细致，分析准确。虽然现代的解决方法已经变化很大了，但问题并没有消失。

把counter-intuitive的道理（The Tar Pit）讲得令人信服确实很厉害。但是具体到例子和执行上我就想说70年到的software engineering和现在的真不是一回事了。

很久才会读到一本撞击思想的书。人月神话就是那种书。本书讲述软件工程的管理，但是正如作者所说，人月神话其实是关于团队，特别是从事脑力工作和知识产业的团队，怎么去完成一个项目。具体怎么使用一门语言是项羽所说的“一人敌”，而这本书大概谈的就是“万人敌”的学问。

注重市场，注重专业，注重效率，注重钱刺激。要想搞好大陆的食品安全，and要想搞好翡翠湾，四个注重，不二法门。什么CSA等等等，说白了，丫们都是四个注重的局部异形罢了。鸟儿最恨人家忽悠！不忽悠能死啊？或曰：三千里浮花开在静谧如深海的肉身；落花里面的开花之轻，之痛；在玉的深处如瓷器般易碎。

[The Mythical Man-Month_下载链接1_](#)

书评

作为软件工程的经典著作，《人月神话》的主要贡献是对软件开发过程的几个重要关键点，提出了独到的见解。这几个关键内容就是：（1）提倡外科手术式的团队组织：[在软件开发组织上的过份民主，往往带来的是没有效率和责任，参与其中的人想法太多，层面参差不齐...

2000年新年伊始，国际计算机协会（ACM）在纽约宣布1999年图灵奖得主为时年69岁的布鲁克斯（Frederick P. Brooks, Jr.）。评选委员会主席在致辞中提到，“今天我们所看到的计算机体系结构、软件工程，以及三维计算机图形，均受惠于布鲁克斯的开创性工作，是他改变了这些领域的面

*****这本书的格局 我很喜欢这本书。

这本书从软件的乐趣和苦恼写起，体现了老一辈黑客的纯粹。也体现了生活哲学：莫忘初心。

确实，软件对于一个立志于建设的青年来说是最理想的场景：凭空，凭大脑，凭双手，凭一台计算机。...

-
- 1.如果你刚开始学习编程，建议你别看这本书，因为太多过去的历史，你根本没有兴趣。有这个时间不如看看如何写出漂亮的程序。
 - 2.如果你只喜欢编程，建议你也别看这本书，因为书中介绍得更多是项目的内容，其实你根本用不到。

程序员，就像诗人一样，几乎仅仅工作在单纯的思考中。他们运用自己的想象，来建造自己的“城堡”。——这句话我非常喜欢，作为我blog的说明。

用了12个月看完人月神话，断断续续。这本书的软件开发背景，和现在大部分程序员应用开发的背景大不相同，也和现在快速开发方法工...

书中的一些技术细节读起来比较费力，我更多地是从“项目管理”的角度来阅读此书。

【1】 缺乏合理的时间进度是造成项目滞后的最主要原因。

【2】 通常，我们会过于乐观，错误地假设“一切都将运作良好，每项任务仅花费它所应该花费的时间”。 【3】 在估计和进度安排中常常使用...

Amazing! A book first published in 1975, writing about IT related project management, is still reflecting the truth, the daily happenings nowadays. As you know the computer technology maybe the most rapidly changing one. There are few projects that start...

我是在

03年春节回家在火车上看这本书的，其实书早买了，我当时还只是一个普通的程序员，因此，觉得看这本书还不是很必要。后来我做了项目经理，很多工程以及管理方面的理念都是来自于这本书，很长了，我只能凭借我的记忆基于我的理解来谈谈。
软件的现状是什么样的？文中认为...

我是在公司经过CMM后开始看这本书的，经历了从无序到CMM转型的阵痛，对书中的东西感触很深。
软件开发的泥潭、人月、没有银弹等思想都让我受益匪浅，希望做软件的人一定要看看。
。

本评论转自我的Blog

转载必须包含本声明、保持本文完整。并以超链形式注明作者编程随想和本文原始地址：
：
<http://program-think.blogspot.com/2009/03/book-review-mythical-man-month.html>
对于软件工程而言，我个人认为到目前为止，尚未有哪本书的影响力和深刻程度能够超越《...

如果你是技术出身的管理人员，看完了会有这样的感慨。。。丫什么都没说吧。。。:) 所以也没记住什么。。。唯一有些印象的是原版中反对封装，后来事实证明他错了。:) 不过作者能坦率的承认也实在值得我们学习。
另外，而对于人月神话这个著名的命题，太理想化了。很多时候，de...

。。。军训中的“时间-人”问题。。。。

对于军训来说时间是需要很好控制好的一个因素。
一天的军训排得很满，对于个人，怎样安排好自己的行程来最有效率就显得十分重要。比如，什么时候洗澡，什么时候吃饭...什么时候该干什么，起码比较理智的分析各个安排的利弊，然后判断...

最早看过，也是最喜欢的两本项目管理书籍之一。因为表达出严谨而正统的管理思路，被自己称为正规化项目管理教育经典。对自己影响最大的是书中提到的“外科手术”团

队组成原则，团队组成人员的互补以及“民主集中”和“中央集权”的平衡把握，成为自己不断探索的目标！

—— “所有的编程人员都是乐观主义者。可能是这种现代魔术特别吸引那些相信美满结局的人；也可能是成百上千琐碎的挫折赶走了大多数人，只剩下了那些习惯上只关注结果的人；还可能仅仅因为计算机还很年轻，程序员更加年轻，而年轻人总是些乐观主义者。《人月神话》（The Mythic...

历史对于现实有很重要的借鉴作用。
虽然我对编程一无所知，但是我还是打算找一本来读，各行各业很多知识都是相通的
以史为鉴，可知过往，可知兴衰。

其实已经读过汉译版了，不过还是对中文的翻译信不过，还想再读一遍原版。看过这本书让我对软件有了一个全新的认识，颠覆了我以前的很多幼稚的想法，实在是一本好书，我想我会读很多遍的。

老话说：“三个臭皮匠顶得上一个诸葛亮。”
老话还说：“一个和尚抬水吃，两个和尚挑水吃，三个和尚没水吃。”
同样是三个，和尚比臭皮匠差在哪儿？
三个和尚，互相推诿，都不愿意干活，所以没水吃；皮匠虽然臭，可是三个笨人一起动脑，也比得上一个聪明人。于是我们得出结论...

[The Mythical Man-Month_下载链接1](#)