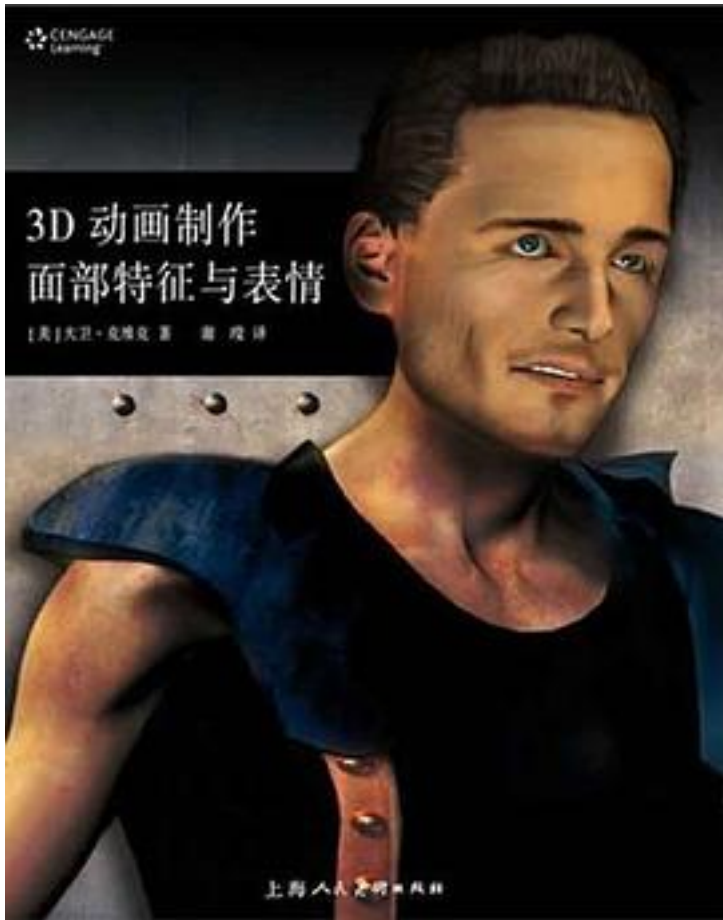


3D动画制作面部特征与表情



[3D动画制作面部特征与表情_下载链接1](#)

著者:大卫·克维克

出版者:上海人民美术出版社

出版时间:2011-3

装帧:

isbn:9787532270828

本书紧密结合当前的各种3D制作工具和技术，对《面部器官和表情的3D动画制作（第一版）》的内容进行了全面升级，旨在教会3D艺术家、设计师以及动画制作者们如何让动画角色的表情变得更加逼真生动，是一本独一无二的参考资料。

广告语：

本书紧密结合当前的各种3D制作工具和技术，对《面部器官和表情的3D动画制作（第一版）》的内容进行了全面升级，旨在教会3D艺术家、设计师以及动画制作者们如何让动画角色的表情变得更加逼真生动，是一本独一无二的参考资料。此外，书中还提供了许多利用加权变形创作人物表情所需要的变形目标、典型的音位发音姿势、卡通表情范例、面部表情范例以及一些仅供娱乐的卡通表情。

作者介绍:

本书首先教给您一些关于人类头部构造、面部器官以及面部肌肉的基本知识，然后告诉您如何利用3D来建立人物的面部模型和肌肉组织，以及如何使动画显得逼真生动。本书还详细地讲解了口型动画以及如何把语言和声音融入各种各样的表情（如悲伤、高兴、结巴等等）。此外，书中还提供了许多利用加权变形创作人物表情所需要的变形目标、典型的音位发音姿势、卡通表情范例、面部表情范例以及一些仅供娱乐的卡通表情。在这一版中，还新增了两章，教您如何运用3ds Max和Maya这两种软件来制作面部表情动画。所有这?技术都可以应用到您亲手制作的游戏角色、各种各样的动物以及其它动画角色中去。

大卫?克维克来自美国加利福尼亚州恩西尼塔，是一名态度严谨并通过专业认证的3D导师，已出版过不少关于3ds Max的书，并通过系列培训讲座和个别指导的方式给成千上万名3D艺术家传授了知识与经验。

目录: 致谢

前言

第一部分 人类头部

第一章 解析头部构造

头骨结构

额骨

颞嵴

顶骨

鼻根

眼眶上缘

鼻骨

眼眶

眼眶下缘

颧骨

上颌骨

• • • • • (收起)

[3D动画制作面部特征与表情_下载链接1](#)

标签

动画

动漫

cg

评论

[3D动画制作面部特征与表情_下载链接1](#)

书评

[3D动画制作面部特征与表情_下载链接1](#)