

人類衰退之後 05



[人類衰退之後 05 下载链接1](#)

著者:田中羅密歐

出版者:尖端出版社

出版时间:2011-10-7

装帧:平装

isbn:9789571045306

- 2008年「這本輕小說了不起！」票選排行榜第17名。
- 2008年第1回大學讀書人大賞第5名。
- 日本amazon網站2008上半年度輕小說銷售排行榜第4名。

### 【書籍簡介】

拯救樟樹之里的危機！

人類小姐今天也要努力LV UP（就各種意義而言）——

我們人類迎接緩慢的衰退，已經過了好幾個世紀。如今地球已經屬於「妖精」的了。我身為國際公務員「調停官」的工作，就是負責斡旋在妖精與人類之間。在就任這份工作前，我度過大半時間的場所，是被稱為「學舍」的人類最終教育機關。在學生宿舍相遇的朋友們、RYOBO230r、秘密的俱樂部「野薔薇會」。應該還不到沉浸在感傷之中的時候才對，但為什麼會回想起來呢……？鎮上出現了侵略者！為了奪回重要的寶物，組隊潛入地下的我們——死亡!? 叮噹叮噹 CONTINUE?

作者介绍:

目录:

[人類衰退之後 05 下载链接1](#)

## 标签

轻小说

田中口ミ才

日本

田中罗密欧

輕小說

日本文学

人类衰退之后

自我成长

## 评论

从整体的人衰末世小清新寓言模式来说，这一卷的风格与其他几卷并不一致，在其他几卷里人类小姐还只是个腹黑得很微妙的不愿劳动擅做甜点的可爱小女孩，用冷幽默来面对人类日益衰退的现实，这一卷的人类小姐的童年简直让人感觉田中罗密欧将忍耐了四卷的恶意全倒了进来。嘛，不管怎么说，人类小姐都最可爱了！文中的这句话真的是很戳心，【但我却无法不憎恨在那种时候，彷彿在炫耀一般地伸向自己的援手。】

求学篇各种赞

这罗密欧还是得写校园欺凌才对啊-v-不过决胜的关键其实是女性第一人称的绝妙感性……不，绝妙电波？顺便一说，CC到目前为止最喜欢的场景是冬子之死-v-

游戏机这段做出动画的话能把同期的SAO打成筛子……

前半本突然变成了忧桑的成人小说。后半本跟时间活用有点像  
不过这次努力积累的是XP(\*^\*)v游戏梗有些缩写不能懂我深感忧桑[宅人生必要技能点还有没刷到的地方 AC木有G的我\_(3」∠)\_

动画的学园篇被人说是截肢，个人感觉看过动画后再补反倒只觉着是缩水，但省略了细节、过渡、还有篇幅带来的断裂感却又是确确实实存在着的，结果给我一种感觉不到幻肢痛的奇妙体验？（啥）

喜欢前半本的回忆杀，后半本的游戏梗……get不到。

所以说，真的存在绝对的善意吗，因为表面之下的里人格实在是难以捉摸呢=口=果然还是与缺点明显的人相处更心安。后半部分的游戏设定略不明觉厉啊，明明只是个八位点阵图啊喂！（一定是我练得还不够

女主在“学舍”的回忆写得类似哈利波特式，风趣和温馨加上少许奇特调料，虽然支离破碎，但别有一番风味；后面一半由“万物游戏机”引起的骚乱就完全脱离常规范畴，全员都成游戏脑了…哭笑不得的荒诞中仍不乏偶尔闪现的现实讽刺

前半学舍生活眼睛里进了妖精先生，后半里果然助手先生是喜欢粉毛的！后记石田老师躺枪要不要送钢笔去编辑部啊……

8bit什么的最喜欢了。

人类小姐今天也在努力lv up！||学校里的妹子们里人格太可怕

前一篇真心赞~

某两个妹子的里人格实在是……（抖

童话作品

第一篇对应动漫tv第11集吧？结局温情和动漫没有出入。  
第二篇的脑洞我给跪了，太佩服作者了。

茶会篇又是一颗泪腺炸弹，妖精到底是什么神仙物种！游戏机篇没有动画化很可惜，仅

靠脑补画面总觉得差点什么。

---

个人最喜欢妖精的茶会篇，GAME点阵篇脑洞真的很大

---

前面四本的内容，动画版的改编基本算是还原了原作。但这本里前半段的学校剧情，动画版没有还原出来，即使看过动画版，也推荐看下原作。

---

S+

---

[人類衰退之後 05 下载链接1](#)

书评

---

[人類衰退之後 05 下载链接1](#)