

软件工程



[软件工程_下载链接1](#)

著者:Ian Sommerville

出版者:机械工业出版社

出版时间:2011-5

装帧:平装

isbn:9787111334989

本书是系统介绍软件工程理论的经典教材，自1982年初版以来，随着软件工程学科的发展不断更新版本，影响了一代又一代软件工程人才，对学科的发展建设也产生了积极影响。全书分四部分完整讨论了软件工程的各级段内容，是软件工程和系统工程专业本科和研究生的优秀教材，也是软件工程师必备的参考书籍。

本书特点

- 涵盖了对所有开发过程都很基础的重要主题，包括了软件工程理论与实践的最新进展。
- 将本书第8版中的八篇内容重构为四个部分，使教师讲授软件工程课程更加容易。
- 每一章都有30%~40%的更新，增加了敏捷软件开发和嵌入式系统等新章，补充了模型驱动工程、开源开发、测试驱动开发、可依赖系统体系结构、静态分析和模型检查、COTS复用、服务作为软件以及敏捷规划等新内容。
- 着重讨论了开发可靠的分布式系统的相关主题以及敏捷方法和软件复用。

● 反映敏捷方法先进性的同时，不忘强调传统的计划驱动软件工程的作用，阐述了两相结合构建优秀软件系统的重要性。

● 以一个新的病人记录系统案例研究贯穿始终，系统、完整地讲解软件工程的各个方面。

● 将本书设计为“印刷/Web”相结合的方式，核心信息采用印刷版本，教辅材料及先前版本中的一些章节放在Web上，为读者提供丰富翔实的信息。

作者介绍:

Ian

Sommerville英国著名软件工程专家，曾任教于兰卡斯特大学，现为圣安德鲁斯大学软件工程学教授。他在软件工程的教学和科研方面有20多年的经验。他是IEEE CS组织编撰“软件工程知识体系”（SWEBOK）的专家委员会成员之一。他的研究领域包括计算机系统工程、需求工程、系统可靠性以及软件进货。

目录: 出版者的话

译者序

前言

第一部分软件工工程导论

第1章概述

11专业化软件开发

111软件工程

112软件工程的多样性

113软件工程和Web

12软件工程人员的职业道德

13案例研究

131胰岛素泵控制系统

132用于心理健康治疗的患者信息系统

133野外气象站

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第2章软件过程

21软件过程模型

211瀑布模型

212增量式开发

213面向复用的软件工程

22过程活动

221软件描述

222软件设计和实现

223软件有效性验证

224软件进化

23应对变更

231原型构造

232增量式交付

233Boehm的螺旋模型

24Rational统一过程

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第3章敏捷软件开发

31敏捷方法

32计划驱动开发和敏捷开发

33极限编程

331极限编程中的测试

332结对编程

34敏捷项目管理

35可扩展的敏捷方法

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第4章需求工程

41功能需求和非功能需求

411功能需求

412非功能需求

42软件需求文档

43需求描述

431自然语言描述

432结构化描述

44需求工程过程

45需求导出和分析

451需求发现

452采访

453脚本

454用例

455深入实际

46需求有效性验证

47需求管理

471需求管理规划

472需求变更管理

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第5章系统建模

51上下文模型

52交互模型

521用例建模

522时序图

53结构模型

531类图

532泛化

533聚合

54行为模型

541数据驱动的建模

542事件驱动模型

55模型驱动工程

551模型驱动体系结构

552可执行UML

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第6章体系结构设计

61体系结构设计决策

62体系结构视图

63体系结构模式

631分层体系结构

632容器体系结构

633客户机-服务器体系结构

634管道和过滤器体系结构

64应用体系结构

641事务处理系统

642信息系统

643语言处理系统

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第7章设计与实现

71利用UML进行面向对象设计

711系统上下文与交互

712体系结构的设计

713对象类识别

714设计模型

715接口描述

72设计模式

73实现问题

731复用

732配置管理

733宿主机-目标机开发

74开源开发

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第8章软件测试

81开发测试

811单元测试

812选择单元测试案例

813组件测试

814系统测试

82测试驱动开发

83发布测试

831基于需求的测试

832情景测试

833性能测试

84用户测试

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第9章软件进化

91进化过程
92程序进化的动态特性
93软件维护
931维护预测
932软件再工程
933通过重构进行预防性维护
94遗留系统管理
要点
进一步阅读材料
练习
参考书目

第二部分可依赖性和信息安全性

第10章社会技术系统

101复杂系统
1011系统总体特性
1012系统非确定性
1013成功标准
102系统工程
103系统采购
104系统开发
105系统运行
1051人为错误
1052系统进化

要点
进一步阅读材料
练习
参考书目

第11章可依赖性与信息安全性

111可依赖性特征
112可用性和可靠性
113安全性
114信息安全性

要点
进一步阅读材料
练习

参考书目

第12章可依赖性与信息安全性描述

121风险驱动的需求描述
122安全性描述
1221危险识别
1222危险评估
1223危险分析
1224风险降低
123可靠性描述
1231可靠性度量
1232非功能性的可靠性需求
1233功能可靠性描述
124信息安全性描述
125形式化描述

要点
进一步阅读材料
练习
参考书目

第13章可依赖性工程

- 131冗余性和多样性
- 132可依赖的过程
- 133可依赖的系统体系结构
 - 1331保护性系统
 - 1332自监控系统体系结构
 - 1333N-版本编程
 - 1334软件多样性
- 134可依赖的编程

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第14章信息安全工程

- 141信息安全风险管理

- 1411生存期风险评估

- 1412运行风险评估

- 142面向信息安全的设计

- 1421体系结构设计

- 1422设计准则

- 1423部署设计

- 143系统生存能力

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第15章可依赖性与信息安全保证

- 151静态分析

- 1511检验和形式化方法

- 1512模型检测

- 1513自动静态分析

- 152可靠性测试

- 153信息安全性测试

- 154过程保证

- 155安全性和可依赖性案例

- 1551结构化论证

- 1552结构化的安全性论证

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第三部分高级软件工程

第16章软件复用

- 161复用概览

- 162应用框架

- 163软件产品线

- 164COTS产品的复用

- 1641COTS解决方案系统

- 1642COTS集成系统

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第17章基于组件的软件工程

- 171组件和组件模型

172CBSE过程

1721面向复用的CBSE

1722基于复用的CBSE

173组件合成

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第18章分布式软件工程

181分布式系统的问题

1811交互模型

1812中间件

182客户机-服务器计算

183分布式系统的体系结构模式

1831主从体系结构

1832两层客户机-服务器结构

1833多层客户机-服务器结构

1834分布式组件体系结构

1835对等体系结构

184软件作为服务

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第19章面向服务的体系结构

191服务作为可复用的组件

192服务工程

1921可选服务的识别

1922服务接口设计

1923服务实现和部署

1924遗留系统服务

193使用服务的软件开发

1931 workflow设计和实现

1932服务测试

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第20章嵌入式软件

201嵌入式系统设计

2011实时系统建模

2012实时编程

202体系结构模式

2021观察和反应

2022环境控制

2023处理管道

203时序分析

204实时操作系统

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第21章面向方面的软件工程

211关注点分离

212方面、连接点和切入点
213采用方面的软件工程
2131面向关注点的需求工程
2132面向方面的设计和编程
2133检验和有效性验证

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第四部分软件管理

第22章项目管理

221风险管理

2211风险识别

2212风险分析

2213风险规划

2214风险监控

222人员管理

223团队协作

2231成员挑选

2232小组的结构

2233小组的沟通

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第23章项目规划

231软件报价

232计划驱动的开发

2321项目计划

2322规划过程

233项目进度安排

234敏捷规划

235估算技术

2351算法成本建模

2352COCOMO II 模型

2353项目的工期和人员配备

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第24章质量管理

241软件质量

242软件标准

243复查与审查

2431复查过程

2432程序审查

244软件度量和量度

2441产品量度

2442软件组件分析

2443度量歧义

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第25章配置管理
251变更管理
252版本管理
253系统构建
254发布版本管理

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第26章过程改善

261过程改善过程

262过程度量

263过程分析

264过程变更

265CMMI过程改善框架

2651分阶段的CMMI模型

2652连续CMMI模型

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

术语表

出版者的话

译者序

前言

第一部分软件工程导论

第1章概述

11专业化软件开发

111软件工程

112软件工程的多样性

113软件工程和Web

12软件工程人员的职业道德

13案例研究

131胰岛素泵控制系统

132用于心理健康治疗的患者信息系统

133野外气象站

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第2章软件过程

21软件过程模型

211瀑布模型

212增量式开发

213面向复用的软件工程

22过程活动

221软件描述

222软件设计和实现

223软件有效性验证

224软件进化

23应对变更

231原型构造

232增量式交付

233Boehm的螺旋模型

24 Rational统一过程

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第3章敏捷软件开发

31敏捷方法

32计划驱动开发和敏捷开发

33极限编程

331极限编程中的测试

332结对编程

34敏捷项目管理

35可扩展的敏捷方法

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第4章需求工程

41功能需求和非功能需求

411功能需求

412非功能需求

42软件需求文档

43需求描述

431自然语言描述

432结构化描述

44需求工程过程

45需求导出和分析

451需求发现

452采访

453脚本

454用例

455深入实际

46需求有效性验证

47需求管理

471需求管理规划

472需求变更管理

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第5章系统建模

51上下文模型

52交互模型

521用例建模

522时序图

53结构模型

531类图

532泛化

533聚合

54行为模型

541数据驱动的建模

542事件驱动模型

55模型驱动工程

551模型驱动体系结构

552可执行UML

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第6章体系结构设计

61体系结构设计决策

62体系结构视图

63体系结构模式

631分层体系结构

632容器体系结构

633客户机-服务器体系结构

634管道和过滤器体系结构

64应用体系结构

641事务处理系统

642信息系统

643语言处理系统

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第7章设计与实现

71利用UML进行面向对象设计

711系统上下文与交互

712体系结构的设计

713对象类识别

714设计模型

715接口描述

72设计模式

73实现问题

731复用

732配置管理

733宿主机-目标机开发

74开源开发

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第8章软件测试

81开发测试

811单元测试

812选择单元测试案例

813组件测试

814系统测试

82测试驱动开发

83发布测试

831基于需求的测试

832情景测试

833性能测试

84用户测试

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第9章软件进化

91进化过程

92程序进化的动态特性

93软件维护

931维护预测

932软件再工程

933通过重构进行预防性维护

94遗留系统管理

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第二部分可依赖性和信息安全性

第10章社会技术系统

101复杂系统

1011系统总体特性

1012系统非确定性

1013成功标准

102系统工程

103系统采购

104系统开发

105系统运行

1051人为错误

1052系统进化

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第11章可依赖性与信息安全性

111可依赖性特征

112可用性和可靠性

113安全性

114信息安全性

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第12章可依赖性与信息安全性描述

121风险驱动的需求描述

122安全性描述

1221危险识别

1222危险评估

1223危险分析

1224风险降低

123可靠性描述

1231可靠性度量

1232非功能性的可靠性需求

1233功能可靠性描述

124信息安全性描述

125形式化描述

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第13章可依赖性工程

131冗余性和多样性

132可依赖的过程

133可依赖的系统体系结构

1331保护性系统

1332自监控系统体系结构

1333N-版本编程

1334软件多样性

134可依赖的编程

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第14章信息安全工程

141信息安全风险管理

1411生存期风险评估

1412运行风险评估

142面向信息安全的设计

1421体系结构设计

1422设计准则

1423部署设计

143系统生存能力

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第15章可依赖性与信息安全保证

151静态分析

1511检验和形式化方法

1512模型检测

1513自动静态分析

152可靠性测试

153信息安全性测试

154过程保证

155安全性和可依赖性案例

1551结构化论证

1552结构化的安全性论证

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第三部分高级软件工程

第16章软件复用

161复用概览

162应用框架

163软件产品线

164COTS产品的复用

1641COTS解决方案系统

1642COTS集成系统

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第17章基于组件的软件工程

171组件和组件模型

172CBSE过程

1721面向复用的CBSE

1722基于复用的CBSE

173组件合成

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第18章分布式软件工程

181分布式系统的问题

1811交互模型

1812中间件

182客户机-服务器计算

183分布式系统的体系结构模式

1831主从体系结构

1832两层客户机-服务器结构

1833多层客户机-服务器结构

1834分布式组件体系结构

1835对等体系结构

184软件作为服务

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第19章面向服务的体系结构

191服务作为可复用的组件

192服务工程

1921可选服务的识别

1922服务接口设计

1923服务实现和部署

1924遗留系统服务

193使用服务的软件开发

1931工作流设计和实现

1932服务测试

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第20章嵌入式软件

201嵌入式系统设计

2011实时系统建模

2012实时编程

202体系结构模式

2021观察和反应

2022环境控制

2023处理管道

203时序分析

204实时操作系统

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第21章面向方面的软件工程

- 211关注点分离
- 212方面、连接点和切入点
- 213采用方面的软件工程
- 2131面向关注点的需求工程
- 2132面向方面的设计和编程
- 2133检验和有效性验证

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第四部分软件管理

第22章项目管理

221风险管理

2211风险识别

2212风险分析

2213风险规划

2214风险监控

222人员管理

223团队协作

2231成员挑选

2232小组的结构

2233小组的沟通

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第23章项目规划

231软件报价

232计划驱动的开发

2321项目计划

2322规划过程

233项目进度安排

234敏捷规划

235估算技术

2351算法成本建模

2352COCOMO II 模型

2353项目的工期和人员配备

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第24章质量管理

241软件质量

242软件标准

243复查与审查

2431复查过程

2432程序审查

244软件度量和量度

2441产品量度

2442软件组件分析

2443度量歧义

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第25章配置管理
251变更管理
252版本管理
253系统构建
254发布版本管理

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第26章过程改善
261过程改善过程
262过程度量
263过程分析
264过程变更

265CMMI过程改善框架

2651分阶段的CMMI模型

2652连续CMMI模型

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

术语表

出版者的话

译者序

前言

第一部分软件工​​程导论

第1章概述

11专业化软件开发

111软件工程

112软件工程的多样性

113软件工程和Web

12软件工程师的职业道德

13案例研究

131胰岛素泵控制系统

132用于心理健康治疗的患者信息系统

133野外气象站

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第2章软件过程

21软件过程模型

211瀑布模型

212增量式开发

213面向复用的软件工程

22过程活动

221软件描述

222软件设计和实现

223软件有效性验证

224软件进化

23应对变更

231原型构造

232增量式交付

23 Boehm的螺旋模型

24 Rational统一过程

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第3章敏捷软件开发

31 敏捷方法

32 计划驱动开发和敏捷开发

33 极限编程

331 极限编程中的测试

332 结对编程

34 敏捷项目管理

35 可扩展的敏捷方法

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第4章需求工程

41 功能需求和非功能需求

411 功能需求

412 非功能需求

42 软件需求文档

43 需求描述

431 自然语言描述

432 结构化描述

44 需求工程过程

45 需求导出和分析

451 需求发现

452 采访

453 脚本

454 用例

455 深入实际

46 需求有效性验证

47 需求管理

471 需求管理规划

472 需求变更管理

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第5章系统建模

51 上下文模型

52 交互模型

521 用例建模

522 时序图

53 结构模型

531 类图

532 泛化

533 聚合

54 行为模型

541 数据驱动的建模

542 事件驱动模型

55 模型驱动工程

551模型驱动体系结构

552可执行UML

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第6章体系结构设计

61体系结构设计决策

62体系结构视图

63体系结构模式

631分层体系结构

632容器体系结构

633客户机-服务器体系结构

634管道和过滤器体系结构

64应用体系结构

641事务处理系统

642信息系统

643语言处理系统

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第7章设计与实现

71利用UML进行面向对象设计

711系统上下文与交互

712体系结构的设计

713对象类识别

714设计模型

715接口描述

72设计模式

73实现问题

731复用

732配置管理

733宿主机-目标机开发

74开源开发

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第8章软件测试

81开发测试

811单元测试

812选择单元测试案例

813组件测试

814系统测试

82测试驱动开发

83发布测试

831基于需求的测试

832情景测试

833性能测试

84用户测试

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第9章软件进化

91进化过程

92程序进化的动态特性

93软件维护

931维护预测

932软件再工程

933通过重构进行预防性维护

94遗留系统管理

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第二部分可依赖性和信息安全性

第10章社会技术系统

101复杂系统

1011系统总体特性

1012系统非确定性

1013成功标准

102系统工程

103系统采购

104系统开发

105系统运行

1051人为错误

1052系统进化

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第11章可依赖性与信息安全性

111可依赖性特征

112可用性和可靠性

113安全性

114信息安全性

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第12章可依赖性与信息安全性描述

121风险驱动的需求描述

122安全性描述

1221危险识别

1222危险评估

1223危险分析

1224风险降低

123可靠性描述

1231可靠性度量

1232非功能性的可靠性需求

1233功能可靠性描述

124信息安全性描述

125形式化描述

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第13章可依赖性工程

131冗余性和多样性

132可依赖的过程

133可依赖的系统体系结构

1331保护性系统

1332自监控系统体系结构

1333N-版本编程

1334软件多样性

134可依赖的编程

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第14章信息安全工程

141信息安全风险管理

1411生存期风险评估

1412运行风险评估

142面向信息安全的设计

1421体系结构设计

1422设计准则

1423部署设计

143系统生存能力

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第15章可依赖性与信息安全保证

151静态分析

1511检验和形式化方法

1512模型检测

1513自动静态分析

152可靠性测试

153信息安全性测试

154过程保证

155安全性和可依赖性案例

1551结构化论证

1552结构化的安全性论证

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第三部分高级软件工程

第16章软件复用

161复用概览

162应用框架

163软件产品线

164COTS产品的复用

1641COTS解决方案系统

1642COTS集成系统

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第17章基于组件的软件工程

171组件和组件模型

172CBSE过程

1721面向复用的CBSE

1722基于复用的CBSE

173组件合成

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第18章分布式软件工程

181分布式系统的问题

1811交互模型

1812中间件

182客户机-服务器计算

183分布式系统的体系结构模式

1831主从体系结构

1832两层客户机-服务器结构

1833多层客户机-服务器结构

1834分布式组件体系结构

1835对等体系结构

184软件作为服务

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第19章面向服务的体系结构

191服务作为可复用的组件

192服务工程

1921可选服务的识别

1922服务接口设计

1923服务实现和部署

1924遗留系统服务

193使用服务的软件开发

1931工作流设计和实现

1932服务测试

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第20章嵌入式软件

201嵌入式系统设计

2011实时系统建模

2012实时编程

202体系结构模式

2021观察和反应

2022环境控制

2023处理管道

203时序分析

204实时操作系统

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第21章面向方面的软件工程

211关注点分离

212方面、连接点和切入点

213采用方面的软件工程

2131面向关注点的需求工程

2132面向方面的设计和编程

2133检验和有效性验证

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第四部分软件管理

第22章项目管理

221风险管理

2211风险识别

2212风险分析

2213风险规划

2214风险监控

222人员管理

223团队协作

2231成员挑选

2232小组的结构

2233小组的沟通

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第23章项目规划

231软件报价

232计划驱动的开发

2321项目计划

2322规划过程

233项目进度安排

234敏捷规划

235估算技术

2351算法成本建模

2352COCOMO II 模型

2353项目的工期和人员配备

要点

进一步阅读材料

练习

参考书目

第24章质量管理

241软件质量

242软件标准

243复查与审查

2431复查过程

2432程序审查

244软件度量和量度

2441产品量度

2442软件组件分析

2443度量歧义

要点

进一步阅读材料

练习
参考书目
第25章配置管理
251变更管理
252版本管理
253系统构建
254发布版本管理

要点
进一步阅读材料

练习
参考书目
第26章过程改善
261过程改善过程
262过程度量
263过程分析
264过程变更

265CMMI过程改善框架
2651分阶段的CMMI模型
2652连续CMMI模型

要点
进一步阅读材料

练习
参考书目

术语表
• • • • • ([收起](#))

[软件工程_下载链接1](#)

标签

软件工程

计算机/软件工程

计算机

软件工程，编程

软件

计算机视觉

产品经理

产品

评论

坑爹

主要看时序图和类图

12年的遗物。

每个章节都可以单独成书，所以每个章节的内容都讲的比较简单，但是知识面还是非常完整的，内容也不算太落后，这本书作为软件工程的理论入门书籍还是不错的，但是在实践方面稍显不足。

描述，设计和实现，有效性验证，进化 最小可行性项目 用户需求与技术约束的交互
可靠性检验 工程本身，运行环境，操作员 模式和解决方案的描述，他人可复用
分离性，独立性，变更得到局部化 异常情况日志 乙方真苦

太抽象的概念书

给五星让我过吧

不够吸引人

没什么用，uml广告书。产品经理可以拿去背诵一下，骗骗人傻钱多的老板。务实的程序员就不要在这种空洞的管理学书本上浪费时间了。

阅读了软件工程导论部分，内容架构很清晰，适合作为进一步了解工程理论的资料。整体观感就是：内容逻辑阐述较混乱，不知道是不是译本原因，期待英文版会有不一样的阅读体验。

这么低的分？我觉得还可以呀。可能是我太差劲的缘故吧，软件工程这门课，对大多数计算机专业的来讲，不就是纯理论课么。今天开始看，终于明白了为啥有的时候劳资会遇到要享受某项服务时，非得要劳资看会广告了。哈哈哈哈哈

[软件工程_下载链接1](#)

书评

老实说，我还是比较喜欢此书的设计的，从布局到结构，但是，这本书在我这个有项目经验但不多的软件工程初学者而言，常常会阅过它的一段话一小节一章而不知所云，我想这应该这是由于这本书对于感性认知的不重视导致的吧。相反，它的竞争对手<软件工程-实践者的研究方法>就做得好...

对于有一定团队开发或小型个人项目开发经验的人来说，这是一本非常值得推荐的书。结合以往的项目实践进行阅读，才能真正体会和了解书中的概念、概念间的关系以及如何在之后的项目实践中使用。而另一方面，这本书确实不适合没有进行过团队开发的人阅读。如果谈的是原版，4星少...

空洞无物，而且有一些关键错误，例如因为读者没办法理解专业术语，命名不能用缩写：一个专业术语都不懂的程序员绝不是合格的程序员；缩写是提高代码阅读速度的重要方式，唯一性的缩写不会引起歧义而且在日常对话中经常被使用，代码里反而不能用，什么鬼？空洞无物，而且有一些...

[软件工程_下载链接1](#)