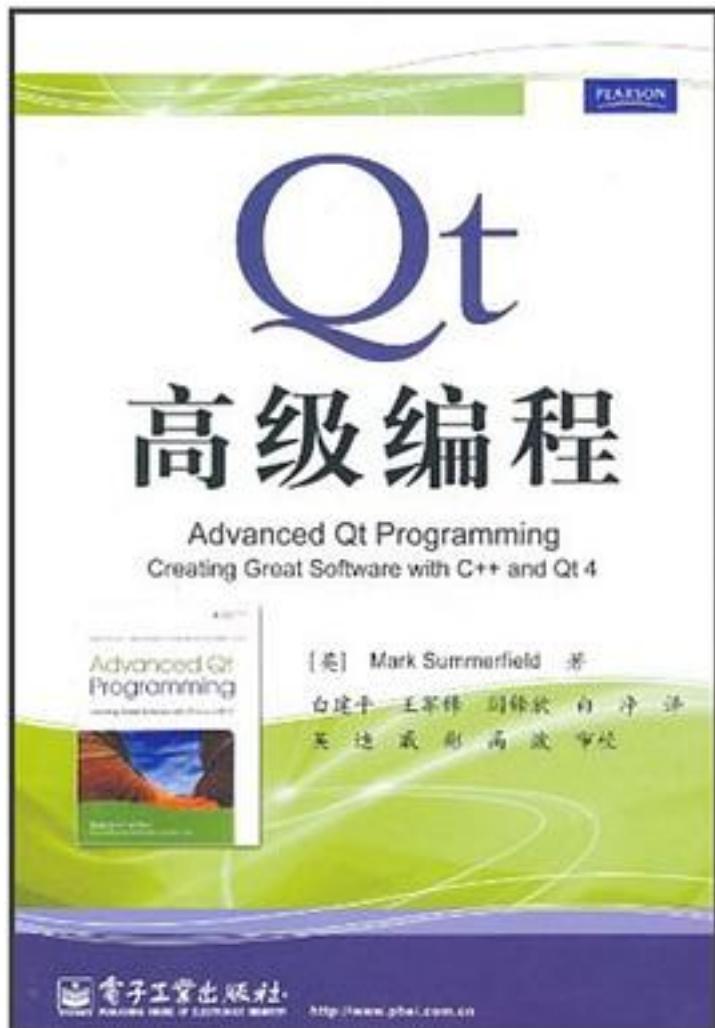


Qt高级编程



[Qt高级编程_下载链接1](#)

著者:(英)萨默菲尔德|译者

出版者:电子工业

出版时间:2011-4

装帧:

isbn:9787121131103

《Qt高级编程》是一本阐述Qt高级编程技术的书籍。《Qt高级编程》以工程实践为主旨，是对Qt现有的700多个类和上百万字参考文档中部分关键技术深入、全面的讲解和探讨，如丰富的网络/桌面应用程序、多线程、富文本处理、图形/视图架构、模型/视图架构等；另外，除对每章主题内容的探讨外，还给出了许多与之相关的类、方法和技术细节，从而尽可能多地展示了Qt的各种特色。因此，即使是很经验的Qt程序开发人员，也可以从书中找出自己不曾注意到的技术点。书中的全部示例程序都已用Qt 4.6或者Qt 4.5在Windows、Mac OS X和Linux系统上进行了测试。

作者介绍:

目录: 第1章 混合桌面/Internet应用程序 1.1 Internet相关窗口部件 1.2
WebKit的使用 第2章 声音和视频 2.1 QSound和QMovie的使用 2.2
Phonon多媒体框架 第3章 模型/视图表格模型 3.1 Qt的模型/视图架构 3.2
用于表格的QStandardItemModel 3.3 创建自定义表格模型 第4章 模型/视图树模型 4.1
用于树QStandardItemModel的用法 4.2 创建自定义树模型 第5章 模型/视图委托 5.1
与数据类型相关的编辑器 5.2 与数据类型相关的委托 5.3 与模型相关的委托 第6章
模型/视图中的视图 6.1 QAbstractItemView子类 6.2 与模型相关的可视化视? 第7章
用QtConcurrent实现线程处理 7.1 在线程中执行函数 7.2 线程中的过滤和映射 第8章
用QThread实现线程处理 8.1 独立项的处理 8.2 共享项的处理 第9章 创建富文本编辑器
9.1 QTextDocument简介 9.2 创建自定义的文本编辑器 9.3 一个单行的富文本编辑器 9.4
编辑多行的富文本 第10章 创建富文本文档 10.1 高质量地输出QTextDocument文件 10.2
创建QTextDocument 10.3 输出和打印文档 10.4 绘制页面 第11章 创建图形/视图窗口
11.1 图形/视图架构 11.2 图形/视图窗口部件和布局 11.3 图形项简介 第12章
创建图形/视图场景 12.1 场景、项和动作 12.2 增强QGraphicsView的功能 12.3
创建可停靠的工具箱窗口部件 12.4 创建自定义图形项 第13章 动画和状态机框架 13.1
动画框架简介 13.2 状态机框架简介 13.3 动画和状态机的结合 结束语 精选书目
· · · · · (收起)

[Qt高级编程](#) [下载链接1](#)

标签

Qt

C++

编程

QT

程序设计

GUI

计算机

Programming

评论

一年前看不懂，现在可以看了

还行，适合跳读；qt使人眼界大开。

略读

草草翻过～

读了一点

2011年10月7日 Amazon|自费 中途放弃

[Qt高级编程_下载链接1](#)

书评

作为学习QT的又一力作.本书的英文版写了很多使用发方法与技巧.

但是对于中文版本的这本书,由于版式的一些原因,印出来的书的排版有着比较明显的差距.本来在原版的xiaotips或者背景介绍的就占了一个页面.但是在中文版里面就被硬生生的分成了两个半页,这边一半这边另外一半...非常...

[Qt高级编程 下载链接1](#)