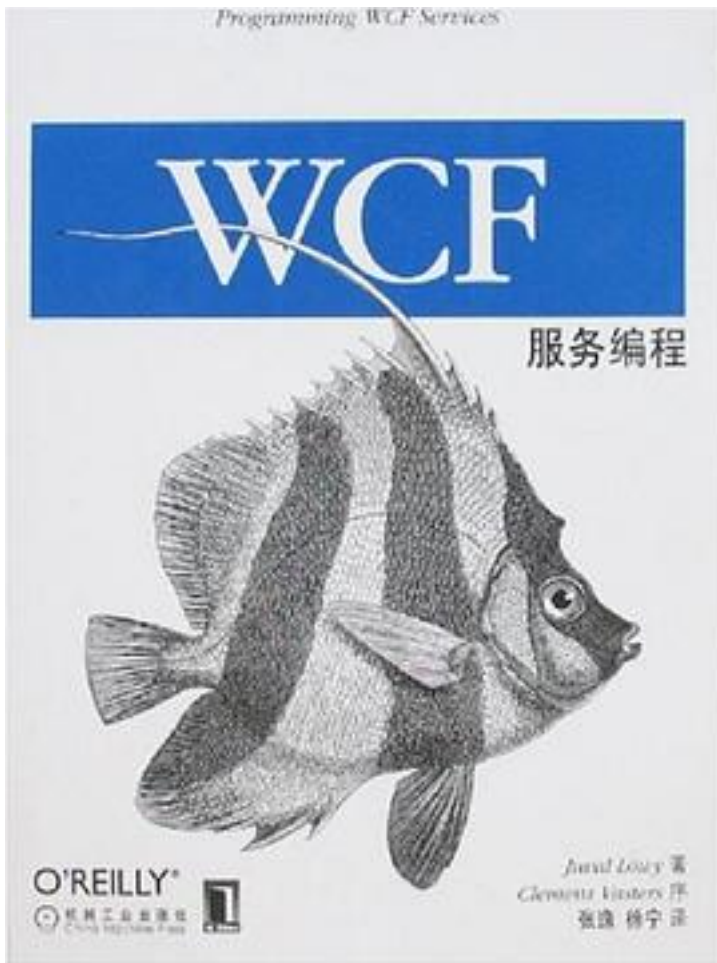


WCF服务编程



[WCF服务编程_下载链接1](#)

著者:Juval Löwy 著

出版者:华中科技大学出版社

出版时间:2011-5-31

装帧:平装

isbn:9787560970837

本书涵盖了.NET Framework 4.0的许多新特性，以及Windows Azure AppFabric服务总线，同时，还包括一些最新的WCF想法和技巧。本书通过告诉你“为

什么”及“如何”使用WCF来帮助你精通WCF编程、成长为一名出色的软件工程师。通过本书，你可以：

- 了解WCF架构和基础构件，包含可靠性和传输会话等关键概念。
- 使用像服务托管、实例和并发管理、事务、无连接队列调用、安全和服务等这样的内置特性。
- 精通Windows Azure AppFabric服务总线、新的云计算里最具革命性的部分。
- 通过使用相关的设计原则、提示和ServiceModelEx框架里的最佳实践，提高WCF服务开发的效率和质量。
- 挖掘服务设计背后的原理，揭秘WCF开发的精髓。

作者介绍:

Juval

Löwy是IDesign的软件架构师和主要负责人，他从事.NET架构方面的咨询和高级培训工
作。他还是微软硅谷的区域总监，致力于.NET
4.0的推广工作。参加了微软内部关于新版本的.NET和相关技术的设计评审工作。他发表
了许多技术文章，经常在开发技术大会上发言。微软授予其“软件传奇”（Software
Legend）的称号，是世界顶级的.NET专家和行业领导者。

目录: 目录

Table of Contents

序言 I

前言 III

第1章 WCF基础 1

什么是WCF 1

服务 2

服务的执行边界 3

WCF与位置透明度 4

地址 4

TCP地址 5

HTTP地址 5

IPC地址 6

MSMQ地址 6

服务总线地址 6

契约 6

服务契约 7

托管 11

IIS 5/6 托管 11

自托管 12

WAS WAS托管 17

IIS/WAS里的自定义托管 18

Windows Server AppFabric 19

选择宿主 20

绑定 21

常用绑定 22

选择绑定 24

其他绑定 24

- 使用绑定 26
- 终结点 26
 - 以管理方式配置终结点 27
 - 以编程方式配置终结点 31
- 默认终结点 32
- 元数据交换 35
 - 基于HTTP-GET的元数据 35
- 元数据交换终结点 38
- 元数据浏览器 44
- 行为配置的更多内容 46
- 客户端编程 47
- 生成代理 48
 - 以管理方式配置客户端 52
 - 以编程方式配置客户端 57
- WCF提供的测试客户端 58
- 编程方式配置VS管理方式配置 60
- WCF体系结构 61
- 宿主体系结构 62
- 使用通道 62
- InProcFactory类 64
- 传输会话层 68
- 传输会话与绑定 68
- 传输会话终止 68
- 可靠性 69
 - 绑定、可靠性和有序消息 70
- 配置可靠性 71
- 必备有序传递 72
- 第2章 服务契约 75
 - 操作重载 75
 - 契约继承 77
 - 客户端契约层级 78
 - 服务契约分解与设计 82
 - 契约分解 82
 - 分解准则 84
 - 契约查询 85
 - 以编程方式处理元数据 86
- MetadataHelper类 88
- 第3章 数据契约 93
 - 序列化 93
 - .NET序列化 94
 - 序列化的数据契约 98
 - 数据契约特性 99
 - 导入数据契约 102
 - 数据契约与Serializable特性 104
 - 推断数据契约 105
 - 组合数据契约 107
 - 数据契约事件 108
 - 共享数据契约 110
 - 数据契约层级 111
 - 已知类型 112
 - 服务已知类型 114
 - 多个已知类型 115
 - 配置已知类型 116
 - 数据契约解析器 117

- Objects与接口 127
- 数据契约等效性 129
- 序列化顺序 130
- 版本控制 132
- 新增成员 133
- 缺失成员 133
- 版本控制往返 137
- 枚举 139
- 委托与数据契约 141
- 泛型 142
- 集合 145
- 具体集合类型 146
- 自定义集合 148
- CollectionDataContract特性 148
- 引用集合 150
- 字典集合 150
- 第4章 实例管理 153
- 行为 153
- 单调服务 154
- 单调服务的优势 155
- 配置单调服务 156
- 单调服务与传输会话 157
- 设计单调服务 157
- 选择单调服务 160
- 会话服务 160
- 配置私有会话 160
- 会话与可靠性 165
- 会话ID 166
- 会话终止 167
- 单例服务 168
- 初始化单例服务 169
- 选择单例服务 171
- 操作分界 172
- 实例停止 174
- 配置为ReleaseInstanceMode.None 176
- 配置为ReleaseInstanceMode.BeforeCall 176
- 配置为ReleaseInstanceMode.AfterCall 177
- 配置为ReleaseInstanceMode.BeforeAndAfterCall 177
- 显式停止 178
- 使用实例停止 179
- 持久化服务 179
- 持久化服务与实例管理模式 180
- 实例ID与持久化存储区 180
- 显式实例ID 181
- 消息头里的实例ID 183
- 支持实例ID的上下文绑定 185
- 自动持久化行为 191
- 限流 196
- 配置限流 199
- 第5章 操作 205
- 请求/应答操作 205
- 单向操作 205
- 配置单向操作 206
- 单向操作与可靠性 207

- 单向操作与会话服务 207
- 单向操作和异常 208
- 回调操作 209
- 回调契约 210
- 客户端回调设置 211
- 服务端的回调调用 214
- 回调连接管理 217
- 双向代理与类型安全 219
- 回调契约层级 224
- 事件 225
- 流操作 229
- I/O流 229
- 流操作与绑定 230
- 流操作与传输 231
- 第6章 错误 233
- 错误隔离和解耦 233
- 错误屏蔽 233
- 通道故障 234
- 错误传播 238
- 错误契约 239
- 错误调式 243
- 错误与回调 249
- 错误处理扩展 252
- 提供错误 252
- 处理错误 256
- 安装错误处理扩展 258
- 宿主与错误扩展 261
- 回调与错误扩展 264
- 第7章 事务 267
- 恢复的挑战 267
- 事务 268
- 事务资源 268
- 事务属性 269
- 事务管理 270
- 资源管理器 273
- 事务传播 273
- 事务流与绑定 273
- 事务流与操作契约 274
- 单调 276
- 事务协议与管理器 277
- 协议与绑定 277
- 事务管理器 278
- 事务管理器提升 280
- Transaction类 281
- 环境事务 282
- 本地事务VS分布式事务 282
- 服务事务编程 283
- 设置环境事务 284
- 事务传播模式 285
- 投票与提交 292
- 事务隔离 295
- 事务超时 297
- 明确使用事务编程 298
- TransactionScope类 299

事务流管理 300
非服务客户端 307
服务状态管理 308
事务边界 309
实例管理与事务 309
单调事务服务 310
会话事务服务 313
事务持久化服务 326
事务行为 328
事务单例服务 333
实例模式与事务 336
回调 337
回调事务模式 338
回调投票 340
使用事务型回调 340
第8章 并发管理 343
实例管理与并发 343
服务并发模式 344
ConcurrencyMode.Single 344
同步访问与事务 345
ConcurrencyMode.Multiple 345
ConcurrencyMode.Reentrant 348
实例与并发访问 350
单调服务 350
会话与单例服务 351
资源与服务 352
访问死锁 352
避免死锁 353
资源同步上下文 354
.NET同步上下文 354
UI同步上下文 357
服务同步上下文 362
托管在UI线程上 363
作为服务 368
UI线程与并发管理 371
自定义服务同步上下文 372
线程池同步化器 373
线程关联性 377
优先级处理 380
回调与客户端安全 383
使用ConcurrencyMode.Single回调 384
使用ConcurrencyMode.Multiple回调 385
使用ConcurrencyMode.Reentrant回调 385
回调与同步上下文 385
回调与UI同步上下文 386
回调自定义上下文 389
异步调用 393
异步机制的需求 393
基于代理的异步调用 394
异步调用 395
轮询或等待完成 398
完成回调 400
单向异步调用 404
异步错误调用 408

- 异步调用与事务 408
- 同步和异步调用 409
- 第9章 队列服务 411
 - 无连接的服务与客户端 411
 - 队列调用 412
 - 队列调用架构 412
 - 队列契约 413
 - 配置与安装 414
 - 事务 420
 - 传递与回放 420
 - 事务配置 422
 - 非事务性队列 425
 - 实例管理 425
 - 单调队列服务 426
 - 会话队列服务 427
 - 单例服务 431
 - 并发管理 432
 - 限流 432
 - 传送失败 433
 - 死信队列 434
 - 生存时间 434
 - 配置死信队列 435
 - 处理死信队列 436
 - 回放失败 440
 - 有害消息 441
 - MSMQ 4.0里的有害消息处理 441
 - MSMQ 3.0里的有害消息处理 446
 - 队列调用与连接调用 446
 - 要求队列化 447
 - 应答服务 449
 - 设计应答服务契约 450
 - 客户端编程 453
 - 队列服务端编程 455
 - 应答服务端编程 457
 - 事务 458
- HTTP桥 461
 - 设计桥 461
 - 事务配置 462
 - 服务端配置 463
 - 客户端配置 464
- 第10章 安全 467
 - 验证 467
 - 授权 468
 - 传输安全 468
 - 传输安全模式 469
 - 传输安全模式配置 470
 - Transport安全和凭据 473
 - Message安全和凭据 473
 - 身份标识管理 474
 - 整体策略 474
 - 场景驱动方法 475
 - Intranet应用场景 476
 - 安全Intranet绑定 476
 - 约束消息保护 482

- 身份验证 484
- 身份标识 486
- 安全调用上下文 487
- 模拟 489
- 授权 496
- 身份标识管理 501
- 回调 502
- Internet应用场景 503
- 安全Internet绑定 503
- 消息保护 505
- 验证 509
- 使用Windows凭据 511
- 使用ASP.NET provider 512
- 标识管理 520
- B2B应用场景 520
- 保护B2B绑定 521
- 验证 521
- 授权 524
- 身份标识管理 525
- 宿主安全配置 525
- 匿名应用场景 526
- 确保匿名绑定的安全 526
- 验证 527
- 授权 527
- 标识管理 527
- 回调 528
- 无安全场景 528
- 无安全的绑定 528
- 验证 528
- 授权 529
- 标识管理 529
- 回调 529
- 场景总结 529
- 声明式安全框架 530
- SecurityBehaviorAttribute 530
- 宿主端的声明式安全 538
- 客户端的声明式安全 539
- 安全审计 546
- 配置安全审计 547
- 声明式安全审计 549
- 第11章 服务总线 551
- 什么是中继服务 552
- Windows Azure AppFabric服务总线 552
- 服务总线编程 553
- 中继服务地址 553
- 服务总线注册 556
- 服务总线浏览器 558
- 服务总线绑定 558
- TCP中继绑定 559
- WS 2007中继绑定 563
- 单向中继绑定 563
- 事件中继绑定 564
- 使用云作为拦截器 565
- 服务总线缓存 566

- 缓存VS队列 567
- 使用缓存 567
- 发送和检索消息 573
- 缓存服务 574
- 应答服务 582
- 服务总线验证 586
- 配置验证 587
- 共享安全验证 588
- 无验证 592
- 在服务总线上的元数据 594
- 传输安全 596
- Transport安全 597
- Message安全 597
- 中继绑定与传输安全 598
- WS中继绑定与传输安全 604
- 单向中继绑定与传输安全 604
- 绑定与传输模式 605
- 简化传输安全 605
- 附录A 面向服务概述 613
- 软件工程简史 613
- 面向对象 614
- 面向组件 615
- 面向服务 617
- 面向服务的优势 618
- 面向服务的应用程序 619
- 面向对象的宗旨和原则 620
- 实践原则 620
- 可选原则 621
- 下一步是什么 622
- 面向服务的平台 623
- 附录B 消息头与上下文 625
- 消息头 625
- 客户端消息头交互 626
- 服务端消息头交互 628
- 封装消息头 628
- 简化客户端 631
- 上下文绑定 633
- 客户端上下文绑定交互 634
- 服务端上下文绑定交互 635
- 简化客户端 636
- 简化服务 639
- 创建自定义上下文绑定 640
- 附录C 服务发现 647
- 地址发现 647
- 服务配置 648
- 客户端步骤 652
- 域 654
- 简化服务发现 656
- 发展中的服务发现 665
- 通告 667
- 声明终结点 668
- 接收声明 669
- 简化声明 670
- 服务总线发现 674

解决方案架构 674
可发现的宿主 676
服务发现客户端 681
声明 686
元数据浏览器 693
附录D 发布-订阅服务 695
发布-订阅设计模式 696
订阅者类型 696
发布-订阅框架 697
管理临时订阅 697
管理持久订阅者 701
事件发布 704
管理持久订阅者 708
单例订阅者 710
队列化发布者与订阅者 711
使用服务总线发布-订阅 712
事件中继绑定 712
使用服务发现实现发布-订阅 719
DiscoveryPublishService<T>类 720
发布者 722
订阅者 723
More on DiscoveryPublishService<T> 723
附录E 通用拦截器 727
拦截服务操作 727
泛型调用者 728
安装拦截器 729
拦截客户端调用 732
跟踪拦截器 734
标识堆栈传播 738
保护调用堆栈拦截器 740
附录F WCF编码规范 743
通用设计规范 743
设计要点 744
服务契约 744
数据契约 745
实例管理 746
操作与调用 746
错误 747
事务 748
并发管理 750
队列服务 750
安全 751
服务总线 752
附录G ServiceModelEx分类 753
索引 755
· · · · · (收起)

[WCF服务编程_下载链接1](#)

标签

WCF

.NET

SOA

计算机科学

编程

分布式

程序设计

SW-Platform/Framework/Architect

评论

WCF最好的书

整体还不错，会穿插地讲一些最佳实践和设计模式。建议和蒋金楠WCF相关的博客文章一起看，效果更好

可以作为入门书籍

本书涵盖了.NET Framework 4.0的许多新特性，以及Windows Azure AppFabric服务总线，同时，还包括一些最新的WCF想法和技巧。本书通过告诉你“为什么”及“如何”使用WCF来帮助你精通WCF编程、成长为一名出色的软件工程师。

[WCF服务编程_下载链接1](#)

书评

[WCF服务编程_下载链接1](#)