

Adobe Illustrator CS5

图形设计与制作标准实训教程



[Adobe Illustrator CS5 图形设计与制作标准实训教程_下载链接1](#)

著者:彭麒 等

出版者:

出版时间:2011-6

装帧:

isbn:9787514201086

《Adobe Illustrator CS5

图形设计与制作标准实训教程》是一本“面向工作流程”的优秀教材，通过讲解商业设计作品的制作方法，让学生掌握实用的岗位技能。《Adobe Illustrator CS5

图形设计与制作标准实训教程》分为12个模块，每个模块的结构分为模拟制作任务、知识点拓展、独立实践任务3部分，模拟制作任务让学生了解作品的设计流程，培养学生的兴趣；知识点拓展让学生更加详细地学习到软件知识和专业知识，使知识体系系统化；独立实践任务充分发挥学生的学习主动性，培养学生真正独立的工作技能。知识点拓展与步骤中知识相呼应，让学生能够灵活的“做中学”和“学中做”。

由彭麒和贾斌等编著的《Adobe Illustrator

CS5图形设计与制作标准实训教程》内容丰富，采用双线贯穿，一条以选取的具有代表性的商业作品为组织线索，包括贵宾卡、准入证、名片、杂志内插广告、宣传网页、图书封面、包装盒、VI设计、界面设计、海报、商业插画、动画角色等；一条以软件知识为组织线索，包括基本图形的绘制与编辑、文字的使用、图表的创建与应用、混合功能、符号的使用、3D效果的使用、颜色的创建与使用、网格工具详解、文件的导出格式等。

《Adobe Illustrator

CS5图形设计与制作标准实训教程》可以作为各院校“数字媒体艺术”相关专业的教材，还可以作为想从事平面设计、印刷行业的自学者的学习用书。

作者介绍:

目录: 模块01

设计制作贵宾卡

——Illustrator的基础知识

模拟制作任务..... 3

任务一 贵宾卡的设计与制作..... 3

知识点拓展..... 13

独立实践任务..... 27

任务二 设计制作会员卡..... 27

模块02

设计制作准入证

——基本图形的绘制与编辑

模拟制作任务..... 31

任务一 准入证的制作..... 31

知识点拓展..... 41

独立实践任务..... 48

任务二 设计制作工作证..... 48

模块03

名片设计

——文字的使用

模拟制作任务..... 51

任务一 公司名片的制作..... 51

知识点拓展..... 57

独立实践任务..... 60

任务二 设计制作机械厂名片..... 60

模块04

设计制作杂志内插广告

——图表的创建与应用

模拟制作任务..... 63

任务一 设计制作银行杂志内插广告..... 63

知识点拓展·····	77
独立实践任务·····	90
任务二 设计制作制药厂内插广告·····	90
模块05	
设计制作宣传单页	
——掌握混合功能	
模拟制作任务·····	93
任务一 水上乐园宣传单页的制作·····	93
知识点拓展·····	104
独立实践任务·····	112
任务二 设计制作英语学校宣传单页·····	112
模块06	
图书封面的制作	
——符号的使用	
模拟制作任务·····	115
任务一 《会计基础知识手册》封面的制作·····	115
知识点拓展·····	129
独立实践任务·····	138
任务二 设计制作化妆品公司内刊封面·····	138
模块07	
包装盒的制作	
——3D效果的使用	
模拟制作任务·····	141
任务一 数码相机包装盒制作·····	141
知识点拓展·····	145
独立实践任务·····	149
任务二 设计制作茶枕包装盒·····	149
模块08	
VI设计	
——颜色的创建与使用	
模拟制作任务·····	153
任务一 企业的VI系统（部分）·····	153
知识点拓展·····	160
独立实践任务·····	162
任务二 设计制作传媒公司VI·····	162
模块09	
播放器界面设计	
——使用渐变创建立体效果	
模拟制作任务·····	165
任务一 音乐播放器界面设计·····	165
知识点拓展·····	172
独立实践任务·····	173
任务二 设计制作MP3播放器界面·····	173
模块10	
海报设计	
——创建无缝衔接图案	
模拟制作任务·····	177
任务一 制作Adobe Illustrator CS5的海报·····	177
知识点拓展·····	184
独立实践任务·····	187
任务二 设计制作手机宣传海报·····	187
模块11	
商业插画的绘制	
——网格工具详解	

模拟制作任务..... 191

任务一 制作水墨风格插画... .. 191

知识点拓展..... 201

独立实践任务..... 206

任务二 设计制作天坛的水墨风格插画... .. 206

模块12

动画角色制作

——文件的导出格式介绍

模拟制作任务..... 209

任务一 设计制作卡通动画角色... .. 209

知识点拓展..... 220

独立实践任务..... 222

任务二 设计制作土拨鼠形象... .. 222

• • • • • (收起)

[Adobe Illustrator CS5 图形设计与制作标准实训教程_下载链接1](#)

标签

m

手帐

评论

[Adobe Illustrator CS5 图形设计与制作标准实训教程_下载链接1](#)

书评

[Adobe Illustrator CS5 图形设计与制作标准实训教程_下载链接1](#)