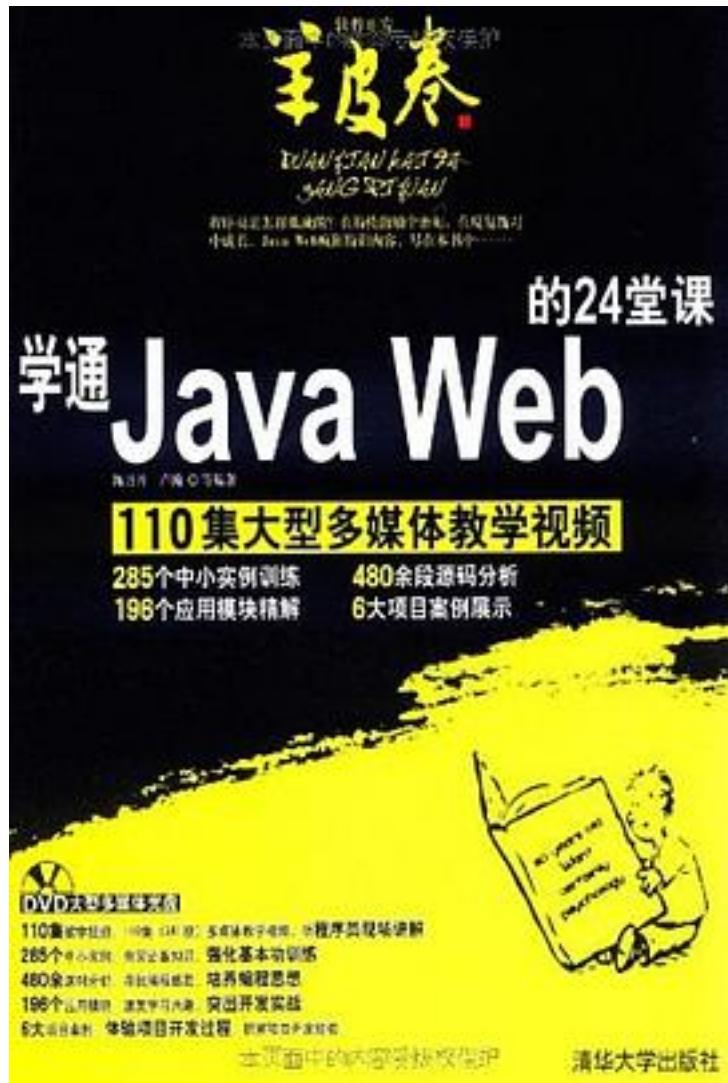


学通Java Web的24堂课



[学通Java Web的24堂课 下载链接1](#)

著者:陈丹丹

出版者:清华大学出版社

出版时间:2011-6

装帧:平装

isbn:9787302255390

《学通Java

Web的24堂课》以24堂课的形式，从初中级用户的角度出发，科学合理地设计，突出学、练、用结合，全面讲述了学习Java web程序开发必备的知识和技能。主要包括：搭建开发环境、JSP中的Java程序、html语言与CSS

Javascript脚本语言、掌握JSP语法、使用JSP内置对象、Javabean技术、servlet技术、使用表达式、核心标签库、使用Ajax技术、struts2基础、深入struts2、hibernate框架基础、hibernate高级应用、spring框架、spring mvc框架、JSPxml、文件上传与下载、动态图表、Java

mail组件、博客系统、JSP+hibernate实现留言模块、用户管理系统。《学通Java Web的24堂课》适合有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业学生和毕业生，也可作为软件开发人员的参考手册，或者高校的教学参考书。《学通Java

Web的24堂课》通过教学视频、实例训练、综合应用、项目实践、自我测试、行动指南逐步深入和强化训练等方式，并辅之以心理励志，来持续激发读者主动学习、自发学习。《学通Java

Web的24堂课》给出了285个小型实例，196个综合应用，6个项目案例（部分在光盘中），各类技巧、试验200余个，测试题目210个，以方便读者训练、测试和快速提升。

《学通Java

Web的24堂课》dvd光盘给出了110集（281段）多媒体教学视频讲解，每个实例都给出了相应的源程序，可直接复制源码学习或应用。

作者介绍：

目录: 第1部分 基础篇

第1堂课 搭建开发环境 3

1.1 Java web应用的开发环境概述 4

1.1.1 开发工具包jdk 4

1.1.2 web服务器 4

1.1.3 web浏览器 5

1.2 jdk的安装与配置 5

1.2.1 下载jdk 5

1.2.2 安装jdk 6

1.2.3 windows系统下配置和测试jdk 7

1.3 tomcat的安装与配置 9

1.3.1 下载tomcat 9

1.3.2 tomcat的目录结构 11

1.3.3 修改tomcat的默认端口 11

1.3.4 部署web应用 11

1.4 eclipse的安装与使用 12

1.4.1 eclipse的下载与安装 12

1.4.2 启动eclipse 13

1.4.3 eclipse工作台 14

1.4.4 使用eclipse开发web应用 14

1.4.5 eclipse的常用快捷键 18

1.5 照猫画虎——基本功训练 20

1.5.1 基本功训练1——配置jdk的环境变量 20

1.5.2 基本功训练2——在dos环境中测试jdk 21

1.5.3 基本功训练3——在dos环境中编译Java源文件 21

1.5.4 基本功训练4——在tomcat中手动部署web应用 23

1.5.5 基本功训练5——手动启动与关闭tomcat服务器 24

1.6 情景应用——拓展与实践 25

1.6.1 情景应用1——在eclipse中配置tomcat服务器 25

1.6.2 情景应用2——创建第一个web项目	26
1.6.3 情景应用3——设置eclipse工作空间的字符编码	27
1.6.4 情景应用4——设置代码提示的快捷键	28
1.6.5 情景应用5——为项目导入所需的jar包	29
1.7 自我测试	29
1.8 行动指南	30
1.9 成功可以复制——80后新贵、泡泡网ceo李想	31
第2堂课 jsp中的Java程序 33	
视频讲解：	205分钟
2.1 Java数据类型	34
2.1.1 Java基本数据类型	34
2.1.2 变量与常量	34
2.1.3 对应基本数据类型的内置类	36
2.2 运算符和表达式	36
2.2.1 算术运算符	36
2.2.2 关系运算符	37
2.2.3 逻辑运算符	37
2.2.4 三元运算符	38
2.2.5 表达式	39
2.3 流程控制语句	39
2.3.1 条件语句	39
2.3.2 循环语句	42
2.3.3 跳转语句	44
2.4 面向对象编程基础	44
2.4.1 Java中的类和对象	44
2.4.2 Java中的修饰符	45
2.4.3 抽象类和接口	46
2.4.4 Java中的代码注释	49
2.4.5 异常处理技术	50
2.5 照猫画虎——基本功训练	52
2.5.1 基本功训练1——判断变量的奇偶性	52
2.5.2 基本功训练2——输出大于1的40个素数	53
2.5.3 基本功训练3——定义包含属性和方法的汽车类	54
2.5.4 基本功训练4——输出空心的菱形	55
2.5.5 基本功训练5——抛出“除数不能为负数”异常信息	56
2.6 情景应用——拓展与实践	57
2.6.1 情景应用1——输出长方形的面积	57
2.6.2 情景应用2——switch语句实现生肖查询	57
2.6.3 情景应用3——统计图书的销售量	59
2.6.4 情景应用4——输出数字对应的金字塔	60
2.6.5 情景应用5——实现温度单位转换	60
2.7 自我测试	61
2.8 行动指南	63
2.9 成功可以复制——Java技术之父james gosling	63
第3堂课 html语言与css样式 65	
3.1 xhtml基础	66
3.1.1 xhtml语言的语法	66
3.1.2 xhtml文件的结构	68
3.1.3 编辑文字版面	70
3.1.4 插入图像与链接	72
3.1.5 编写xhtml表格	73
3.1.6 设计xhtml表单	74
3.2 css样式应用	78
3.2.1 将css样式嵌入到html中	78

3.2.2 css选择符	79
3.2.3 常见的css样式属性	81
3.3 设计页面布局	86
3.3.1 [div]和[span]标签	86
3.3.2 区块模型	87
3.3.3 区块浮动	87
3.4 照猫画虎——基本功训练	90
3.4.1 基本功训练1——制作可以输入密码的文本框	90
3.4.2 基本功训练2——应用删除线样式标注商品特价	91
3.4.3 基本功训练3——鼠标经过表格时显示提示信息	91
3.4.4 基本功训练4——显示自定义的鼠标形状	92
3.4.5 基本功训练5——css控制绝对定位	94
3.5 情景应用——拓展与实践	95
3.5.1 情景应用1——编写用户注册表单页	95
3.5.2 情景应用2——为网页添加背景音乐	96
3.5.3 情景应用3——插入flash动画	96
3.5.4 情景应用4——文字的发光特效	97
3.5.5 情景应用5——打造经典的导航栏	98
3.6 自我测试	100
3.7 行动指南	101
3.8 成功可以复制——杀毒王王江民	102
第4堂课 Javascript脚本语言	105
4.1 了解Javascript	106
4.1.1 什么是Javascript	106
4.1.2 Javascript的主要特点	106
4.1.3 Javascript与Java的区别	106
4.2 在web页面中使用Javascript	107
4.2.1 在页面中直接嵌入Javascript	107
4.2.2 链接外部Javascript	107
4.3 Javascript语言基础	108
4.3.1 Javascript的语法	108
4.3.2 Javascript中的关键字	109
4.3.3 了解Javascript的数据类型	110
4.3.4 变量的定义及使用	112
4.3.5 运算符的应用	113
4.3.6 应用流程控制语句	115
4.4 使用正则表达式	118
4.4.1 正则表达式的语法	118
4.4.2 创建正则表达式对象 (regexp)	120
4.4.3 应用regexp对象执行模式匹配	121
4.5 函数	123
4.5.1 函数的定义	123
4.5.2 函数的调用	123
4.5.3 匿名函数	124
4.6 事件和事件处理程序	125
4.6.1 什么是事件和事件处理程序	125
4.6.2 Javascript的常用事件	125
4.6.3 事件处理程序的调用	126
4.7 常用对象	127
4.7.1 string对象	127
4.7.2 math对象	130
4.7.3 date对象	131
4.7.4 window对象	134
4.8 dom技术	137

4.8.1 dom概述	137
4.8.2 dom的分层结构	137
4.8.3 遍历文档	138
4.8.4 获取文档中的指定元素	140
4.8.5 操作文档	140
4.9 照猫画虎——基本功训练	142
4.9.1 基本功训练1——通过switch语句根据当前日期弹出不同的提示信息	142
4.9.2 基本功训练2——通过for循环计算10以内（不包括10）所有偶数的和	143
4.9.3 基本功训练3——验证用户输入的年龄是否为数字	144
4.9.4 基本功训练4——去掉字符串左右空格	145
4.9.5 基本功训练5——限制输入字符串的长度	145
4.10 情景应用——拓展与实践	147
4.10.1 情景应用1——验证e-mail是否正确	147
4.10.2 情景应用2——验证手机号码是否正确	148
4.10.3 情景应用3——计算两个日期相差的天数	148
4.10.4 情景应用4——将某地区的人口总数分位显示	150
4.10.5 情景应用5——实现可编辑的表格	151
4.11 自我测试	152
4.12 行动指南	154
4.13 成功可以复制——缔造华人的硅谷传奇杨致远	155
第5堂课 掌握jsp语法	157
5.1 jsp页面的基本构成	158
5.2 jsp指令标签	159
5.2.1 页码指令page	159
5.2.2 文件包含指令include	161
5.2.3 引用标签库指令taglib	162
5.3 嵌入Java代码	163
5.3.1 代码片段	163
5.3.2 jsp表达式	163
5.4 巧用注释	163
5.4.1 html注释	163
5.4.2 jsp注释	164
5.4.3 代码注释	164
5.4.4 动态注释	164
5.5 jsp动作标签	165
5.5.1 包含外部文件的[jsp:include]动作标签	165
5.5.2 请求转发的[jsp:forward]动作标签	166
5.5.3 设置参数的[jsp:param]动作标签	167
5.6 照猫画虎——基本功训练	167
5.6.1 基本功训练1——自定义错误提示页面	167
5.6.2 基本功训练2——在页面中动态添加表格	167
5.6.3 基本功训练3——将请求转发至登录页面	168
5.6.4 基本功训练4——导入版权信息页	170
5.6.5 基本功训练5——在jsp页面中输出星号组成的金字塔	171
5.7 情景应用——拓展与实践	172
5.7.1 情景应用1——根据数据表动态生成下拉列表	172
5.7.2 情景应用2——jsp脚本嵌入Javascript代码	173
5.7.3 情景应用3——定义可输入文字的下拉列表	174
5.7.4 情景应用4——在页面中引入一个html文件	175
5.7.5 情景应用5——将3个页面组成一个新的页面	176
5.8 自我测试	178
5.9 行动指南	178
5.10 成功可以复制——全球最大中间件公司bea创始人之一庄思浩	179
第6堂课 使用jsp内置对象	181

6.1 jsp内置对象概述	182
6.2 页面请求对象request	182
6.2.1 获取请求参数值	182
6.2.2 获取表单提交的信息	183
6.2.3 解决中文乱码	184
6.2.4 获取客户端信息	185
6.2.5 在作用域中管理属性	186
6.2.6 获取cookie	187
6.2.7 显示国际化信息	188
6.3 客户端响应对象response	189
6.3.1 重定向网页	189
6.3.2 设置输出缓冲	189
6.3.3 处理http文件头	190
6.4 session会话对象	191
6.4.1 创建及获取session会话	191
6.4.2 从会话中移除指定的对象	192
6.4.3 设置会话的有效时间	192
6.4.4 销毁session	192
6.4.5 session对象的应用	193
6.5 application对象	195
6.5.1 应用程序初始化参数	195
6.5.2 管理应用程序环境属性	196
6.6 输出对象out	196
6.6.1 向客户端输出数据	196
6.6.2 管理相应缓冲区	196
6.7 其他内置对象	197
6.7.1 获取会话范围的pagecontext对象	197
6.7.2 读取web.xml配置信息的config对象	197
6.7.3 应答或请求的page对象	198
6.7.4 获取异常信息的exception对象	198
6.8 照猫画虎——基本功训练	200
6.8.1 基本功训练1——application实现网页计数器	200
6.8.2 基本功训练2——获取用户ip地址	201
6.8.3 基本功训练3——显示留言信息	201
6.8.4 基本功训练4——给出session超时提示	203
6.8.5 基本功训练5——获取传输数据的协议名	204
6.9 情景应用——拓展与实践	205
6.9.1 情景应用1——在登录页面中添加验证码	205
6.9.2 情景应用2——实现自动登录	207
6.9.3 情景应用3——定时刷新页面	208
6.9.4 情景应用4——统计用户在某页停留时间	209
6.9.5 情景应用5——将表单请求提交至本页	210
6.10 自我测试	212
6.11 行动指南	213
6.12 成功可以复制——让下载迅雷不及掩耳邹胜龙	213
第2部分 提高篇	
第7堂课 Javabean技术	217
7.1 Javabean技术介绍	218
7.1.1 Javabean简介	218
7.1.2 Javabean规范	219
7.2 Javabean在jsp中的应用	220
7.2.1 [jsp:usebean]标签	220
7.2.2 [jsp:setproperty]标签	221
7.2.3 [jsp:getproperty]标签	223

7.2.4 Javabean的作用域	225
7.3 照猫画虎——基本功训练	226
7.3.1 基本功训练1——定义获取当前年份方法	226
7.3.2 基本功训练2——判断用户是否输入指定字符开头的字符串	228
7.3.3 基本功训练3——定义数据查询方法	230
7.3.4 基本功训练4——将长整型数字分位显示	232
7.3.5 基本功训练5——判断字符串是否包含数字	234
7.4 情景应用——拓展与实践	236
7.4.1 情景应用1——应用Javabean处理中文	236
7.4.2 情景应用2——将用户选择内容转换为字符串	239
7.4.3 情景应用3——小写金额转换成大写金额	241
7.4.4 情景应用4——过滤非法字符	244
7.4.5 情景应用5——实现数据分页	246
7.5 自我测试	249
7.6 行动指南	249
7.7 成功可以复制——软件业的华人教父王嘉廉	250
第8堂课 servlet技术	253
8.1 servlet基础	254
8.1.1 初步认识servlet	254
8.1.2 servlet技术功能	254
8.1.3 servlet技术特点	255
8.2 servlet开发	256
8.2.1 创建servlet	256
8.2.2 配置servlet的相关元素	256
8.3 servlet核心api	258
8.3.1 servlet接口	258
8.3.2 genericServlet抽象类	258
8.3.3 HttpServlet抽象类	259
8.3.4 HttpServletRequest接口	259
8.3.5 HttpServletResponse接口	260
8.3.6 ServletConfig接口	261
8.4 理解servlet的生命周期	261
8.5 servlet过滤器	262
8.5.1 过滤器概述	263
8.5.2 过滤器api	263
8.5.3 配置过滤器	264
8.5.4 编写字符编码过滤器	265
8.6 照猫画虎——基本功训练	267
8.6.1 基本功训练1——在servlet中实现请求转发	267
8.6.2 基本功训练2——在servlet中处理表单提交的数据	269
8.6.3 基本功训练3——在servlet中实现页面重定向	270
8.6.4 基本功训练4——动态生成html文档	271
8.6.5 基本功训练5——在servlet中向客户端写cookie信息	272
8.7 情景应用——拓展与实践	274
8.7.1 情景应用1——统计网站的访问量	274
8.7.2 情景应用2——生成网站表单的验证码	275
8.7.3 情景应用3——将用户信息导出到excel	277
8.7.4 情景应用4——利用servlet实现个人所得税计算器	278
8.7.5 情景应用5——过滤用户输入的敏感文字	280
8.8 自我测试	283
8.9 行动指南	284
8.10 成功可以复制——图文世界的缔造者约翰·沃洛克	285
第9堂课 使用el表达式	287
9.1 el概述	288

9.1.1 使用el表达式前提条件	288
9.1.2 el表达式的基本语法	289
9.1.3 el表达式的特点	289
9.2 el表达式的存取范围	289
9.3 el表达式的运算符	290
9.3.1 存取数据运算符	290
9.3.2 算术运算符	291
9.3.3 关系运算符	291
9.3.4 逻辑运算符	292
9.3.5 empty运算符	293
9.3.6 条件运算符	293
9.3.7 运算符的优先级	293
9.4 el表达式中的保留字	294
9.5 el表达式中的隐含对象	295
9.5.1 pagecontext对象的应用	295
9.5.2 param和paramvalues对象的应用	295
9.5.3 header和headervalues对象的应用	296
9.5.4 访问作用域范围的隐含对象	296
9.5.5 cookie对象的应用	297
9.5.6 initparam对象的应用	297
9.6 照猫画虎——基本功训练	297
9.6.1 基本功训练1——实现计算卡	297
9.6.2 基本功训练2——el实现数字比较卡	298
9.6.3 基本功训练3——网页中获取cookie的值	298
9.6.4 基本功训练4——显示表单信息	299
9.6.5 基本功训练5——访问Javabean的属性	300
9.7 情景应用——拓展与实践	302
9.7.1 情景应用1——如何禁用el表达式	302
9.7.2 情景应用2——显示客户端使用的浏览器	303
9.7.3 情景应用3——显示客户端能接收的内容类型	303
9.7.4 情景应用4——判断用户是否登录，并显示不同提示信息	304
9.7.5 情景应用5——判断用户名和密码是否为空，空则显示相应提示信息	305
9.8 自我测试	305
9.9 行动指南	306
9.10 成功可以复制——微型博客twitter创始人埃文·威廉姆斯	307
第10堂课 jstl核心标签库	309
10.1 jstl技术简介	310
10.2 表达式标签	310
10.2.1 [c:out]输出标签	310
10.2.2 [c:set]设置标签	311
10.2.3 [c:remove]移除标签	313
10.2.4 [c:catch]捕获异常标签	314
10.3 流程控制标签	314
10.3.1 [c:if]条件判断标签	314
10.3.2 [c:choose]、[c:when]和[c:otherwise]标签	316
10.4 循环标签	317
10.4.1 [c:foreach]循环标签	317
10.4.2 [c:forTokens]迭代标签	318
10.5 url操作标签	319
10.5.1 [c:import]文件导入标签	320
10.5.2 [c:redirect]重定向标签	321
10.5.3 [c:url]生成url地址标签	322
10.5.4 [c:param]参数传递标签	323
10.6 照猫画虎——基本功训练	323

- 10.6.1 基本功训练1——[c:foreach]标签遍历数组 323
 - 10.6.2 基本功训练2——[c:redirect]标签实现重定向页面 324
 - 10.6.3 基本功训练3——应用jstl标签显示数据库中商品信息 324
 - 10.6.4 基本功训练4——[c:set]设置对象属性值 327
 - 10.6.5 基本功训练5——[c:choose]保留登录信息 328
 - 10.7 情景应用——拓展与实战 329
 - 10.7.1 情景应用1——jstl标签实现国际化 329
 - 10.7.2 情景应用2——应用jstl导入网站注册协议 330
 - 10.7.3 情景应用3——jstl标签实现网站计数器 331
 - 10.7.4 情景应用4——[c:if]标签判断用户最喜爱的水果 332
 - 10.7.5 情景应用5——屏蔽页面中出现的错误 333
 - 10.8 自我测试 333
 - 10.9 行动指南 334
 - 10.10 成功可以复制——不断挑战自己的成功徐少春 335
- 第11堂课 使用ajax技术 337
- 11.1 ajax简介 338
 - 11.1.1 什么是ajax 338
 - 11.1.2 ajax开发模式 338
 - 11.1.3 ajax的优点 338
 - 11.2 ajax基础知识 339
 - 11.2.1 xmlhttprequest对象 339
 - 11.2.2 Javascript脚本语言 341
 - 11.2.3 文档对象模型dom 342
 - 11.2.4 xml语言 342
 - 11.2.5 css样式表 342
 - 11.3 发送请求与处理响应 342
 - 11.3.1 发送请求 342
 - 11.3.2 处理服务器响应 343
 - 11.3.3 一个完整的实例 345
 - 11.4 ajax重构 347
 - 11.5 ajax开发需要注意的几个问题 348
 - 11.5.1 浏览器兼容性问题 348
 - 11.5.2 性能问题 348
 - 11.5.3 中文编码问题 349
 - 11.5.4 安全问题 349
 - 11.6 照猫画虎——基本功训练 350
 - 11.6.1 基本功训练1——显示公告信息 350
 - 11.6.2 基本功训练2——验证用户身份 351
 - 11.6.3 基本功训练3——创建工具提示 353
 - 11.6.4 基本功训练4——在网页中添加实时走动的系统时钟 354
 - 11.6.5 基本功训练5——实现自动保存草稿 355
 - 11.7 情景应用——拓展与实战 356
 - 11.7.1 情景应用1——自动提交考卷 356
 - 11.7.2 情景应用2——ajax验证用户名是否被注册 360
 - 11.7.3 情景应用3——ajax实现聊天室 362
 - 11.7.4 情景应用4——仿百度搜索引擎 364
 - 11.7.5 情景应用5——级联选择框 366
 - 11.8 自我测试 370
 - 11.9 行动指南 371
 - 11.10 可功可以复制——为编程事业而奋斗终生安德斯·海尔斯伯格 371
- 第3部分 框架篇
- 第12堂课 struts2基础 375
- 12.1 struts2简介 376
 - 12.1.1 struts2的产生 376

- 12.1.2 struts2的结构 376
 - 12.2 第一个struts2实例 377
 - 12.2.1 获取struts2以及相关类库 377
 - 12.2.2 jsp登录页面的创建 377
 - 12.2.3 action的实现 378
 - 12.2.4 struts2的配置文件 378
 - 12.2.5 web.xml的配置 379
 - 12.3 struts2的配置文件 379
 - 12.3.1 全局配置文件struts.properties 380
 - 12.3.2 核心配置文件struts.xml 380
 - 12.3.3 配置package和名称空间 381
 - 12.4 action的应用 381
 - 12.4.1 action简介 381
 - 12.4.2 action中的方法 382
 - 12.4.3 action中方法的执行 382
 - 12.5 struts2的零配置 383
 - 12.5.1 通过@注解实现零配置 383
 - 12.5.2 零配置时web.xml中的配置 383
 - 12.6 照猫画虎——基本功训练 384
 - 12.6.1 基本功训练1——通过url执行action方法 384
 - 12.6.2 基本功训练2——在action中配置执行方法 385
 - 12.6.3 基本功训练3——通过struts2注解实现的零配置 386
 - 12.6.4 基本功训练4——零配置下访问action 387
 - 12.7 情景应用——拓展与实践 387
 - 12.7.1 情景应用1——实现用户登录 387
 - 12.7.2 情景应用2——实现简单计算器 389
 - 12.7.3 情景应用3——实现成绩显示器 390
 - 12.7.4 情景应用4——实现简单投票器 391
 - 12.8 自我测试 392
 - 12.9 行动指南 393
 - 12.10 成功可以复制——因特网的点火人安德森 393
- 第13堂课 深入struts2 395
- 13.1 struts2标签 396
 - 13.1.1 控制标签 396
 - 13.1.2 数据标签 399
 - 13.1.3 表单ui标签 403
 - 13.2 struts2数据验证机制 406
 - 13.2.1 手动验证的实现 407
 - 13.2.2 validate()方法的使用 407
 - 13.2.3 struts2验证框架 409
 - 13.2.4 验证文件的命名规则 410
 - 13.2.5 了解struts2的内置验证器 411
 - 13.3 数据类型转换器 414
 - 13.3.1 配置转换器 414
 - 13.3.2 在struts.xml中配置转换器 414
 - 13.4 struts2拦截器 415
 - 13.4.1 了解拦截器 415
 - 13.4.2 内置拦截器 416
 - 13.4.3 拦截器的配置 417
 - 13.4.4 拦截器api 417
 - 13.4.5 带有参数的拦截器 418
 - 13.5 照猫画虎——基本功训练 419
 - 13.5.1 基本功训练1——数据转换器 419
 - 13.5.2 基本功训练2——使用数据标签进行日期输出 420

- 13.5.3 基本功训练3——表单标签实现数据提交 421
 - 13.5.4 基本功训练4——xml中配置的数据检验器 422
 - 13.6 情景应用——拓展与实践 423
 - 13.6.1 情景应用1——显示注册时间 423
 - 13.6.2 情景应用2——用户信息的表格输出 424
 - 13.6.3 情景应用3——联动选择框 425
 - 13.6.4 情景应用4——防止网页数据的重复提交 425
 - 13.7 自我测试 426
 - 13.8 行动指南 427
 - 13.9 成功可以复制——知识改变命运、科技改变生活李彦宏 428
- 第14堂课 hibernate框架基础 429
- 14.1 hibernate简介 430
 - 14.1.1 jdbc劣势 430
 - 14.1.2 orm中间件 430
 - 14.1.3 hibernate结构体系 430
 - 14.2 hibernate入门 431
 - 14.2.1 hibernate配置文件解析 431
 - 14.2.2 编写持久化类 432
 - 14.2.3 编写映射文件 433
 - 14.2.4 hibernate基本数据类型的映射 435
 - 14.3 自动建表技术 435
 - 14.4 hibernate持久化对象 436
 - 14.4.1 编写hibernate的初始化类 437
 - 14.4.2 添加数据 438
 - 14.4.3 删除数据 439
 - 14.4.4 修改数据 440
 - 14.4.5 查询数据 441
 - 14.5 hibernate缓存及延迟加载 442
 - 14.5.1 一级缓存 442
 - 14.5.2 二级缓存 443
 - 14.5.3 lazy策略 444
 - 14.6 照猫画虎——基本功训练 444
 - 14.6.1 基本功训练1——录入图书信息 444
 - 14.6.2 基本功训练2——应用get()方法查询商品信息 446
 - 14.6.3 基本功训练3——应用load()方法查询药品信息 447
 - 14.6.4 基本功训练4——删除编号为1的学生信息 448
 - 14.7 情景应用——拓展与实践 449
 - 14.7.1 情景应用1——延迟加载查询药品信息 449
 - 14.7.2 情景应用2——hibernate实现用户注册 450
 - 14.7.3 情景应用3——修改学生信息 451
 - 14.7.4 情景应用4——批量添加药品信息 453
 - 14.8 自我测试 454
 - 14.9 行动指南 454
 - 14.10 成功可以复制——中国通信设备行业的领跑者任正非 455
- 第15堂课 hibernate高级应用 457
- 15.1 关联关系映射 458
 - 15.1.1 单向关联与双向关联 458
 - 15.1.2 多对一单向关联映射 458
 - 15.1.3 多对一双向关联映射 459
 - 15.1.4 一对二主键关联映射 460
 - 15.1.5 一对二外键关联映射 461
 - 15.1.6 多对多关联映射 462
 - 15.2 继承映射 464
 - 15.2.1 类继承树映射成一张表 464

- 15.2.2 每个具体类映射成一张表 465
- 15.2.3 每个子类映射成一张表 466
- 15.3 hql检索方式 467
 - 15.3.1 hql基本语法 467
 - 15.3.2 实例对象与动态实例化对象查询 468
 - 15.3.3 hql语句的动态赋值 468
 - 15.3.4 条件查询与使用别名 469
- 15.4 照猫画虎——基本功训练 469
 - 15.4.1 基本功训练1——hql排序查询订单信息 469
 - 15.4.2 基本功训练2——hql查询订单总金额 471
 - 15.4.3 基本功训练3——hql实现统计各部门人数 471
 - 15.4.4 基本功训练4——查询某日期出生的用户 472
- 15.5 情景应用——拓展与实践 473
 - 15.5.1 情景应用1——多对一映射添加与查询图书信息 473
 - 15.5.2 情景应用2——模糊查询药品信息 476
 - 15.5.3 情景应用3——内连接查询图书信息 478
 - 15.5.4 情景应用4——利用多态查询判断用户登录身份 480
- 15.6 自我测试 482
- 15.7 行动指南 483
- 15.8 成功可以复制——通往成功的桥梁陈天桥 483
- 第16堂课 spring框架 485
 - 16.1 spring概述 486
 - 16.1.1 初识spring 486
 - 16.1.2 spring的获取 487
 - 16.1.3 简单配置spring 487
 - 16.1.4 使用beanfactory管理bean 488
 - 16.1.5 applicationcontext的应用 488
 - 16.2 依赖注入 489
 - 16.2.1 控制反转与依赖注入 489
 - 16.2.2 bean的配置 490
 - 16.2.3 setter注入 491
 - 16.2.4 构造器注入 492
 - 16.2.5 引用其他的bean 493
 - 16.2.6 匿名内部Javabean的创建 494
 - 16.3 spring aop概述 495
 - 16.3.1 了解aop 495
 - 16.3.2 aop的简单实现 496
 - 16.4 spring的切入点 497
 - 16.4.1 静态切入点与动态切入点 498
 - 16.4.2 深入静态切入点 499
 - 16.4.3 深入切入点底层 499
 - 16.4.4 spring中其他切入点 500
 - 16.5 aspect对aop的支持 500
 - 16.5.1 了解aspect 500
 - 16.5.2 spring中的aspect 501
 - 16.5.3 defaultpointcutadvisor切入点配置器 501
 - 16.5.4 namematchmethodpointcutadvisor切入点配置器 502
 - 16.6 spring持久化 502
 - 16.6.1 dao模式介绍 502
 - 16.6.2 spring的dao理念 503
 - 16.6.3 事务应用的管理 505
 - 16.6.4 应用jdbctemplate操作数据库 506
 - 16.6.5 与hibernate整合 507
 - 16.7 照猫画虎——基本功训练 508

- 16.7.1 基本功训练1——应用ioc实现的第一个spring实例 508
- 16.7.2 基本功训练2——验证用户登录 510
- 16.7.3 基本功训练3——登录页面国际化 512
- 16.7.4 基本功训练4——利用transactiontemplate实现编程式事务管理 513
- 16.7.5 基本功训练5——transactionproxyfactorybean实现声明式事务管理 515
- 16.8 情景应用——拓展与实践 516
 - 16.8.1 情景应用1——在spring中利用dao模式向商品信息表中添加数据 516
 - 16.8.2 情景应用2——spring aop实现用户注册 518
 - 16.8.3 情景应用3——利用jdbctemplate向员工信息表中添加数据 521
 - 16.8.4 情景应用4——整合spring和hibernate向员工信息表添加数据 523
 - 16.8.5 情景应用5——整合spring和hibernate操作商品库存表 525
- 16.9 自我测试 531
- 16.10 行动指南 532
- 16.11 成功可以复制——中国第一程序员求伯君 533
- 第17堂课 spring mvc框架 535
 - 17.1 spring mvc简介 536
 - 17.1.1 spring mvc的特点 536
 - 17.1.2 spring mvc的不足 536
 - 17.2 spring mvc中的组件 536
 - 17.2.1 核心控制器 536
 - 17.2.2 业务控制器 537
 - 17.2.3 控制器映射 537
 - 17.2.4 模型与视图 537
 - 17.2.5 视图解析器 537
 - 17.2.6 command对象 537
 - 17.3 spring mvc核心控制器 537
 - 17.4 spring mvc控制器映射 538
 - 17.4.1 配置beannameurlhandlermapping 538
 - 17.4.2 配置simpleurlhandlermapping 539
 - 17.4.3 多个控制器映射 539
 - 17.5 spring mvc业务控制器 539
 - 17.5.1 简单控制器 540
 - 17.5.2 参数映射控制器 542
 - 17.5.3 文件名映射控制器 542
 - 17.5.4 表单控制器 543
 - 17.5.5 多动作控制器 545
 - 17.6 视图解析器 548
 - 17.6.1 视图解析器介绍 548
 - 17.6.2 配置internalresourceviewresolver 549
 - 17.7 常见的其他第三方mvc框架 549
 - 17.7.1 struts 549
 - 17.7.2 jsf 550
 - 17.7.3 struts2 550
 - 17.8 照猫画虎——基本功训练 550
 - 17.8.1 基本功训练1——参数映射控制器映射jsp页面 550
 - 17.8.2 基本功训练2——利用命令控制器获取url中的参数查询信息 551
 - 17.8.3 基本功训练3——利用表单控制器实现添加数据的操作 554
 - 17.8.4 基本功训练4——利用表单控制器实现验证处理 555
 - 17.8.5 基本功训练5——spring编码过滤器解决中文乱码 557
 - 17.9 情景应用——拓展与实践 558
 - 17.9.1 情景应用1——利用spring生成excel工作表 558
 - 17.9.2 情景应用2——利用spring生成pdf文件 561
 - 17.9.3 情景应用3——利用spring的多动作控制器实现数据查询和删除操作 562
 - 17.9.4 情景应用4——利用spring向导控制器实现分步用户注册 565

17.9.5 情景应用5——使用spring mvc编写在线通讯录	567
17.10 自我测试	573
17.11 行动指南	574
17.12 成功可以复制——征途巨人史玉柱	575
第4部分 实用技术篇	
第18堂课 jsp操作xml	579
18.1 xml简介	580
18.1.1 xml文档结构	580
18.1.2 xml语法要求	581
18.1.3 为xml文档中的元素定义属性	581
18.2 dom4j创建xml文档	582
18.2.1 创建xml文档对象	582
18.2.2 创建根节点	582
18.2.3 添加注释	583
18.2.4 创建子节点	583
18.2.5 添加属性	583
18.2.6 设置节点内容	584
18.2.7 设置输出格式	584
18.2.8 设置编码	584
18.2.9 输出xml文档	585
18.3 解析xml文件	585
18.3.1 构建xml文档对象	586
18.3.2 获取根节点	586
18.3.3 获取子节点	586
18.3.4 删除节点	587
18.4 照猫画虎——基本功训练	587
18.4.1 基本功训练1——在控制台上显示xml文档内容	587
18.4.2 基本功训练2——在浏览器上显示xml文档内容	588
18.4.3 基本功训练3——修改xml文件中的公告信息	589
18.4.4 基本功训练4——删除公告信息	592
18.5 情景应用——拓展与实践	594
18.5.1 情景应用1——保存公告信息到xml文件	594
18.5.2 情景应用2——将数据表导入到xml文件	596
18.5.3 情景应用3——以xml文档显示jsp文件	599
18.5.4 情景应用4——使用sax读取xml文件	600
18.6 自我测试	601
18.7 行动指南	602
18.8 成功可以复制——创造互联网搜索时代谢尔盖·布林	603
第19堂课 文件上传与下载	
19.1 文件上传	606
19.2 common-fileupload组件核心	608
19.2.1 添加表单及表单元素	608
19.2.2 创建上传对象	608
19.2.3 解析上传请求	608
19.3 文件下载	609
19.3.1 文件类	609
19.3.2 文件字节输入流	610
19.3.3 字节输出流	610
19.4 照猫画虎——基本功训练	611
19.4.1 基本功训练1——文件的简单上传	611
19.4.2 基本功训练2——读取表单信息	612
19.4.3 基本功训练3——限制上传文件的类型	615
19.4.4 基本功训练4——文件的简单下载	616
19.5 情景应用——拓展与实践	618

19.5.1 情景应用1——隐藏文件下载真实路径	618
19.5.2 情景应用2——显示上传文件的格式	619
19.5.3 情景应用3——文件的下载	620
19.5.4 情景应用4——批量文件上传	623
19.6 自我测试	624
19.7 行动指南	625
19.8 成功可以复制——初中站长的创业故事	李兴平 626
第20堂课 动态图表	627
20.1 jfreechart简介	628
20.1.1 认识jfreechart组件	628
20.1.2 jfreechart的下载与使用	628
20.2 jfreechart的核心对象	629
20.2.1 制图对象	629
20.2.2 制图工厂对象	630
20.2.3 数据集合对象	630
20.2.4 绘图区对象	631
20.2.5 坐标轴对象	633
20.2.6 图片渲染对象	634
20.3 jfreechart的应用	635
20.3.1 如何获取图片	635
20.3.2 创建数据集合与jfreechart实例	636
20.3.3 图表相关属性的设置	638
20.3.4 jfreechart内置jdbc的使用	639
20.3.5 中文乱码的解决方案	641
20.4 照猫画虎——基本功训练	642
20.4.1 基本功训练1——绘制饼状图	642
20.4.2 基本功训练2——生成柱状图	643
20.4.3 基本功训练3——绘制折线图	644
20.4.4 基本功训练4——生成区域图表	646
20.4.5 基本功训练5——生成时序图表	647
20.5 情景应用——拓展与实践	649
20.5.1 情景应用1——利用柱状图显示某网站的访问量	649
20.5.2 情景应用2——利用饼图显示不同编程语言的市场占有率	650
20.5.3 情景应用3——利用折线图显示气温变化情况	652
20.5.4 情景应用4——利用区域图对比分析员工业绩	653
20.5.5 情景应用5——利用时序图分析商品月销售收益	655
20.6 自我测试	656
20.7 行动指南	657
20.8 成功可以复制——暴雪公司的领航者迈克·莫汉	658
第21堂课 Java mail组件	659
21.1 电子邮件协议简介	660
21.1.1 smtp简单邮件传输	660
21.1.2 pop3邮局协议	660
21.1.3 imap接收邮件协议	660
21.1.4 mime邮件扩充协议	660
21.2 建立Java mail开发环境	661
21.2.1 获取Java mail api	661
21.2.2 获取Java mail api的激活框架	661
21.2.3 安装和配置邮件服务器	661
21.3 发送邮件的api	663
21.3.1 session类	664
21.3.2 message类中与发送邮件相关的方法	665
21.3.3 address类	667
21.3.4 authenticator类	667

21.3.5 transport类 667
21.4 接收邮件的api 669
21.4.1 store类 669
21.4.2 folder类 669
21.4.3 flags类 670
21.4.4 message类中与接收邮件相关的方法 671
21.5 照猫画虎——基本功训练 671
21.5.1 基本功训练1——实现邮箱登录的功能 671
21.5.2 基本功训练2——发送普通文本邮件 672
21.5.3 基本功训练3——发送html格式的邮件 674
21.5.4 基本功训练4——邮件群发 677
21.6 情景应用——拓展与实践 678
21.6.1 情景应用1——发送带附件的邮件 678
21.6.2 情景应用2——群发html格式的邮件 681
21.6.3 情景应用3——获取邮件总数 683
21.6.4 情景应用4——通过邮箱激活用户注册 684
21.7 自我测试 687
21.8 行动指南 688
21.9 成功可以复制——it大王王志东 689

第5部分 实战篇

第22堂课 博客系统 693
22.1 系统概述 694
22.1.1 开发背景 694
22.1.2 系统功能结构 694
22.1.3 系统流程 695
22.2 技术要点 695
22.2.1 整合struts2与hibernate3 695
22.2.2 应用Javascript对复选框进行操作 696
22.3 设计数据库 697
22.3.1 设计e-r图 697
22.3.2 设计数据库表 698
22.4 设计公共模块 699
22.4.1 编写hibernate配置文件 699
22.4.2 编写数据持久化类 700
22.5 设计首页面 703
22.5.1 首页操作实现类 703
22.5.2 首页显示的实现 704
22.6 设计用户管理模块 705
22.6.1 用户实体类 705
22.6.2 用户的实现类 706
22.6.3 实现用户注册 706
22.6.4 推荐博客操作 709
22.7 设计文章模块 710
22.7.1 文章实体类 710
22.7.2 文章的实现类 711
22.7.3 操作文章类型 711
22.7.4 添加文章 713
22.7.5 查询文章 714
22.7.6 文章的详细查询 716
22.7.7 推荐文章的操作 716
22.8 疑难问题 717
22.8.1 struts2的中文乱码问题 717
22.8.2 关于重写模板的问题 718
22.9 本堂课小结 718

· · · · · (收起)

[学通Java Web的24堂课](#) [下载链接1](#)

标签

计算机

J2EE

评论

启蒙、入门好书

[学通Java Web的24堂课](#) [下载链接1](#)

书评

里面的照猫画虎什么的还不错，可以边学习边练习，我们上课就用这本书的，虽然老师已经给我们分发电子版的书和配套光盘，但是我很喜欢电子书，所以就买了本！希望我一个月内可以掌握它。

本书有五部分组成，分别为：基础篇、提高篇、框架篇、实用技术篇、实战篇。配套光盘有...

[学通Java Web的24堂课](#) [下载链接1](#)