

# iPhone游戏开发

*iPhone Game Development*



## iPhone 游戏开发

O'REILLY®

[美] Paul Zeiler, Joe Hewitt 著  
张龙译

人民邮电出版社  
Posts & Telecom Press

[iPhone游戏开发\\_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2011-7

装帧:

isbn:9787115252616

即便你已经具备了iPhone应用开发的实践经验，开发新的iPhone游戏  
还是需要你具备一些新的技能。通过《iPhone游戏开发》的学习，你将掌

握从游戏开发基础、iPhone编程基本原理到处理特殊图形及音频、创建游戏中的物理学(in-game physics)应用等在内的所有知识。本书不仅包括了iPhone游戏开发的入门知识，还包括了游戏引擎揭秘、游戏框架、2D/3D游戏引擎、游戏剧情设计等方面的内容。通过讲解清晰的实例，这本书帮助你掌握与iPhone/iPod touch游戏开发紧密相关的技术问题，以及如何提升不同类型游戏的性能。另外，本书还告诉你，在iPhone本身的游戏编程支持不够好的时候可以使用的一些插件类。

《iPhone游戏开发》适合有一定编程经验的移动开发爱好者阅读使用。  
。本书由Paul Zirkle, Joe Hogue著。

作者介绍:

目录:

[iPhone游戏开发\\_下载链接1](#)

标签

iphone

游戏开发

iPhone

iOS

软件开发

计算机

编程

## 评论

好弱的一本书。。。

---

[iPhone游戏开发 下载链接1](#)

## 书评

---

[iPhone游戏开发 下载链接1](#)