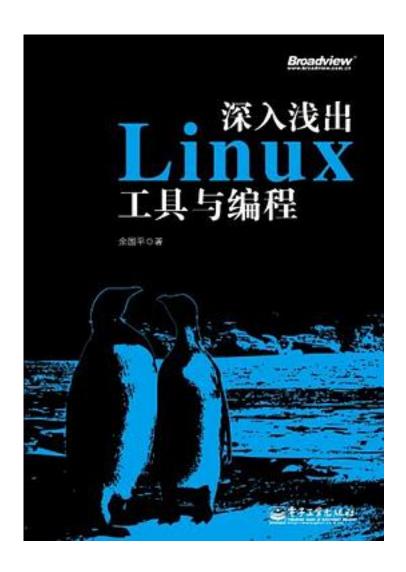
深入浅出Linux工具与编程



深入浅出Linux工具与编程_下载链接1_

著者:余国平

出版者:电子工业

出版时间:2011-7

装帧:

isbn:9787121137501

《深入浅出Linux工具与编程》系统地论述了Linux工具与编程的相关知

识。由余国平编著的《深入浅出Linux工具与编程》内容可分为两部分: Linux知识的初级部分和高级部分。其中初级部分包括Linux操作系统介绍、 Linux命令说明、Linux常见实用工具(正则表达式、find、sed、awk)、 Shell编程、Linux C语言程序设计、Linux C语言开发工具(vi与vim编辑器 、gcc、Makefile和gdb);高级部分包括Linux进程编程(Linux进程、 Linux线程、管道与信号、消息队列、信号量和共享内存)、Linux文件编程 、网络编程和XML编程。

《深入浅出Linux工具与编程》初级部分适合高级院校相关专业学生和 Linux爱好者学习,高级部分适合Linux行业资深从业人员学习。

作者介绍:

目录: 第1篇 Linux命令及其工具第1章 Linux系统与命令 1.1 Linux操作系统 1.1.1 Linux重要概念 1.1.2 Linux组成 1.1.3 Linux目录结构 1.1.4 Linux操作系统的组成 1.1.5 Linux用户管理 1.1.6 Linux文件管理 1.2 Linux命令 1.2.1 Linux命令帮助 1.2.2 Linux命令的符号及意义 1.2.3 Linux命令第2章 Linux常用实用工具 2.1 正则表达式 2.2 find查找命令 2.2.1 find语法 2.2.2 find实例练习 2.3 sed 2.3.1 sed语法 2.3.2 sed实例练习 2.4 awk 2.4.1 awk语法 2.4.2 awk实例练习第3章 Shell编程 3.1 Shell环境变量 3.1.1 环境变量说明 3.1.2 用户常用的系统环境变量 3.1.3 用户登录脚本示例 3.2 Shell的符号、变量及运行 3.2.1 Shell中的符号及其含义 3.2.2 "反引号命令替换 3.2.3 Shell变量 3.2.4 Shell脚本执行 3.2.5 Shell退出状态 3.3 Shell的输入和输出 3.3.1 Shell的输入 3.3.2 Shell的输出 3.4 Shell测试条件 3.5 Shell的流程控制结构 3.5.1 if语句 3.5.2 are 2.5.5 Shell的输出 3.5.2 Shell的输出 3.5.2 Shell的输出 3.5.2 Shell的 3.5.2 case语句 3.5.3 while语句 3.5.4 until语句 3.5.5 for语句 3.5.6 跳转语句 3.6 Shell数组 3.7 Shell函数 3.8 I/O重定向 3.9 Shell内置命令 3.10 实用Shell脚本第2篇 Linux C语言程序设计第4章 C语言基础 4.1 C语言基本概念 4.2 常量与变量 4.3 运算符 4.4 C语言控制结构 4.4.1 if语句 4.4.2 switch语句 4.4.3 goto语句 4.4.4 while语句 4.4.5 do-while语句 4.4.6 for语句 4.4.7 break和continue语句第5章 C语言函数 5.1 函数简述 5.2 函数变量 5.3 函数定义与调用 5.3.1 函数定义 5.3.2 函数的参数与返回值 5.3.3 函数调用第6章 C语言数组、结构体及指针 6.1 C语言数组 6.1.1 数组概述 6.1.2 一维数组 6.1.3 二维数组 6.1.4 字符数组 6.1.5 冒泡法排序 6.2 C语言结构 6.2.1 结构概念 6.2.2 结构变量 6.3 指针 6.3.1 指针概念 6.3.2 sizeof、void、const说明 6.3.3 指针变量作为函数参数 6.3.4 指针的运算 6.3.5 指向数组的指针变量 6.3.6 数组名作为函数参数 6.3.7 函数指针变量 6.3.8 返回指针类型函数 6.3.9 指向指针的指针 6.3.10 结构指针 6.3.11 动态存储分配 6.3.12 指针链表 6.3.13 指针数据类型小结第7章 C语言预处理 7.1 define宏定义 7.2 typedef重定义 7.3 inline关键字 7.4 条件编译 7.5 头文件的使用第8章 格式化I/O函数 8.1 格式化输出函数 8.1.1 输出函数原型 8.1.2 输出函数格式说明 8.2 格式化输入函数 8.2.1 输入函数原型 8.2.2 输入函数格式说明第9章字符串和内存操作函数 9.1字符串操作函数说明 9.2 字符串函数操作 9.3 字符类型测试函数 9.4 字符串转换函数第10章 标准I/O文件编程 10.1 文件打开方式 10.2 标准I/O函数说明及程序范例第11章 Linux C语言开发工具 11.1 vi与vim 11.1.1 vi与vim概述 11.1.2 指令模式 11.1.3 末行模式 11.1.4 vim个人使用经验 11.1.5 vim的使用 11.1.6 文件编码 11.1.7 vi与vim模拟练习 11.2 gcc 11.2.1 gcc简要说明 11.2.2 gcc参数 11.3 Makefile 11.3.1 Makefile简介 11.3.2 Makefile语法 11.3.3 Makefile的运行 11.3.4 Makefile的扩展话题 11.4 gdb 11.4.1 gdb语法 11.4.2

gdb调试第3篇 Linux进程第12章 Linux进程编程 12.1 Linux进程编程基本概念 12.1.1 登录 12.1.2 文件和目录 12.1.3 输入和输出 12.1.4 程序与进程 12.1.5 ANSI C 12.1.6 用户标识 12.1.7 出错处理 12.1.8 Linux信号、时间值与系统调用 12.2 Linux进程环境 12.3 Linux进程控制 12.4 进程关系 12.5 守护进程与多进程并发案例 12.5.1 守护进程的编写 12.5.2 多进程并发项目案例第13章 Linux线程编程 13.1 线程简要说明 13.2 线程主要函数 13.3 线程编程 13.3.1 线程创建 13.3.2 终止线程 13.3.3 线程互斥 13.3.4 线程同步第14章 Linux进程间通信——管道与信号 14.1 进程间通信概述 14.2 管道 14.2.1 pipe管道 14.2.2 标准流管道 14.2.3 命名管道(FIFO) 14.3 信号 14.3.1 信号概述 14.3.2 信号的发送和捕捉函数 14.3.3 信号的处理第15章 System V进程间通信 15.1 System V进程间通信的键值 15.2 消息队列 15.2.1 消息队列简要说明 15.2.2 消息队列函数 15.2.3 消息队列使用程序范例 15.3 信号量 15.3.1 信号量简要说明 15.3.2 信号量函数 15.3.3 信号量应用程序示例 15.4 共享内存 15.4.1 共享内存简要说明 15.4.2 共享内存函数 15.4.3 共享内存应用范例第4篇 Linux文件第16章 Linux文件编程 16.1 文件系统函数 16.2 初级文件I/O函数 16.3 标准I/O的缓冲和刷新第5篇 网络编程第17章 网络知识基础 17.1 网络体系结构及协议 17.1.1 网络体系结构概念 17.1.2 TCP/IP模型 17.1.3 网络分类与广域网 17.1.4 网络地址 17.2 TCP/IP协议簇报文格式第18章 Socket编程 18.1 套接字说明及函数说明 18.1.1 套接字说明 18.1.2 Socket地址说明及转换函数 18.1.3 Socket主要函数说明 18.2 TCP套接字编程 18.2.1 TCP套接字编程模型 18.2.2 迭代服务器编程 18.2.3 并发服务器编程 18.3 TCP文件服务器项目案例 18.4 UDP编程 18.4.1 普通UDP服务器编程 18.4.2 UDP广播 18.4.3 UDP多播 18.5 原始套接字 18.5.1 原始套接字说明 18.5.2 原始套接字举例 18.6 本地进程间套接字 18.6.1 非命名UNIX域套接字管道 18.6.2 UNIX域套接字 18.7 I/O编程模型第6篇 XML编程第19章 XML概念与语法 19.1 XML概述 19.2 XML语法 19.3 XPath语法 19.3.1 XPath基本语法 19.3.2 XPath位置路径 19.3.3 XPath示例第20章 libxml编程 20.1 libxml编程基础 20.1.1 libxml的安装 20.1.2 libxml主要的数据类型 20.1.3 libxml的主要函数说明 20.1.4 XML常见操作 20.2 libxml高级编程进阶 20.2.1 理解DOM树 20.2.2 libxml编程实例练习 20.2.3 支付宝银行端接口XML项目案例附录参考文献 (收起)

深入浅出Linux工具与编程_下载链接1_

标签

Linux

C

计算机技术

编程

操作系统

开发

