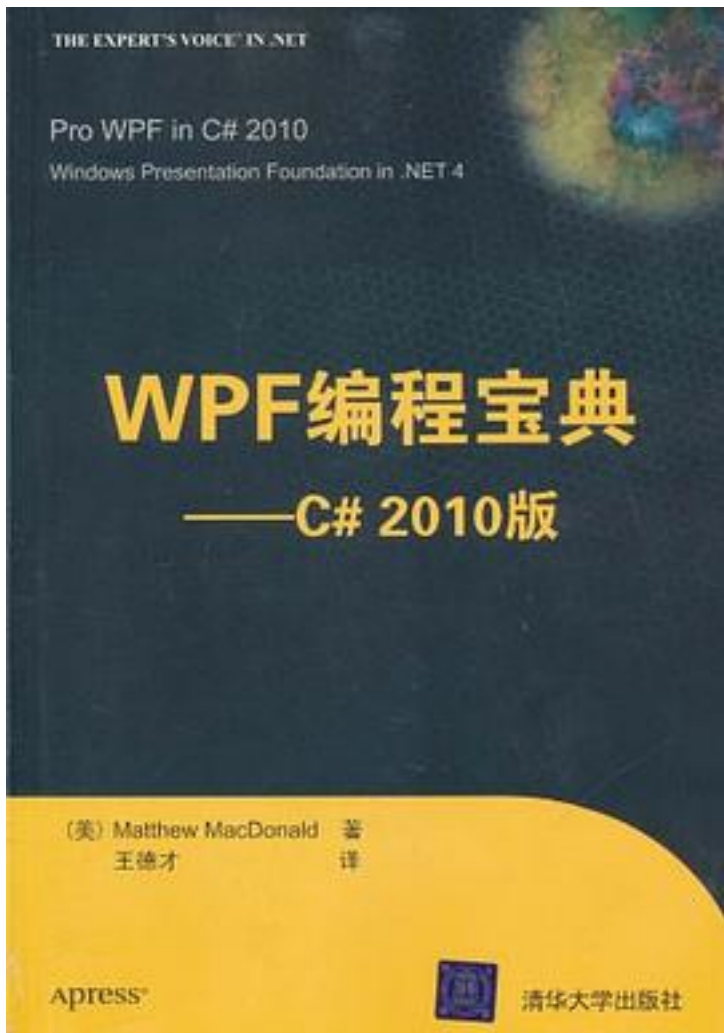


# WPF编程宝典



[WPF编程宝典\\_下载链接1](#)

著者:[英] 麦克唐纳

出版者:清华大学出版社

出版时间:2011-6

装帧:

isbn:9787302252696

《WPF编程宝典:C#(2010版)》针对了解，NET平台、C#语言以及Visual

Studio开发环境的专业开发人员，深入分析了WPF。在学习《WPF编程宝典:C#(2010版)》前，不需要具备使用以前版本WPF的经验，而使用过WPF的开发人员可以通过阅读每章开头“新增功能”中突出显示的WPF新特性。

《WPF编程宝典:C#(2010版)》全面描述了所有WPF的主要特性，从XAML(用于定义WPF用户界面的标记语言)到3D绘图和动画。《WPF编程宝典:C#(2010版)》很少编写涉及.NET Framework其他特性的代码，如用于查询数据库的ADO.NET类。《WPF编程宝典:C#(2010版)》中不讨论这些内容。但如果需要更多有关.NET而非特定于WPF的特性，请参考Apress出版的许多专门介绍.NET的书籍。

作者介绍:

麦克唐纳(Matthew MacDonald)，是一位作家、教育家，也是微软最有价值专家。他撰写了十多本有关.NET编程的书籍，包括Pro Silverlight 3 in C#（2009年Apress出版）和Pro ASP.NET 3.5 in C#（2007年Apress出版）以及本书的前一版本。目前他与妻子以及两个女儿居住在多伦多。

目录: 第1章 WPF概述 1.1 Windows图形演化 1.1.1 DirectX：新的图形引擎 1.1.2 硬件加速与WPF 1.2 WPF：高级API 1.2.1 Windows窗体将继续保留 1.2.2 DirectX也将继续保留 1.2.3 Silverlight 1.3 分辨率无关性 1.3.1 WPF单位 1.3.2 系统DPI 1.3.3 位图和矢量图形 1.4 WPF体系结构 1.5 WPF 4 1.5.1 新特性 1.5.2 WPF工具包 1.5.3 Visual Studio 2010 1.6 小结第2章 XAML第3章 布局第4章 依赖项属性第5章 路由事件第6章 控件第7章 Application类第8章 元素绑定第9章 命令第10章 资源第11章 样式和行为第12章 形状、画刷和变换第13章 几何图形和图画第14章 效果和可视对象第15章 动画基础第16章 高级动画第17章 控件模板第18章 自定义元素第19章 数据绑定第20章 格式化绑定的数据第21章 数据视图第22章 列表、网格和树第23章 窗口第24章 页面和导航第25章 菜单、工具栏和功能区分第26章 声音和视频第27章 3D绘图第28章 文档第29章 打印第30章 与Windows窗体的交互第31章 多线程第32章 插件模型第33章 Clickonce部署  
• • • • • ([收起](#))

[WPF编程宝典\\_下载链接1](#)

标签

WPF

编程

.NET

C

#计算机

软件开发

详解思路清晰，翻译不错

计算机科学

## 评论

二刷，还是这个评价，事实证明编程就应该做案例，纪念我的新软著出炉，可惜这书还是不行。一刷评论：能理解这本书对学习者的帮助有多大，但实在是不理解这个渣翻译没有被骂臭。内容方面比较侧重前端界面设计和基本功能的讲解，专注于WPF本身的应用，后台.net的部分仅顺带一提，这是优势也是必须。WPF的学习曲线多陡峭众所周知，不管怎样的专家也都只能是这么个讲法，其余的唯有学习者自己慢慢参悟了，所以这绝对不是最后一遍读……章节之间联系并不很紧密，所以阅读顺序可以自己调整，这点还蛮不错的。再一次隆重滴吐槽翻译，可是WPF能参阅的学习资料实在太少，只能默默忍受多读几遍以求适应。

-----  
内容还算完整

-----  
两天时间大略翻过

-----  
浙江图书馆外借

-----  
只能说适合用来查的工具书，wpf在github上还是有很多资源的

-----  
缺少实例或技巧点，比较枯燥，内容不够深入，浅尝辄止

-----  
wpf入门书籍

-----  
学习如同回忆

-----  
太厚，太散，参考用吧

-----  
在学习 WPF  
时读过的一本书，整体而言非常不错，结合书中的讲解及相关示例，能够很快入门 WPF。后期加上实际项目实战，很快便可以熟悉。

-----  
很详细！推荐！

-----  
非常详细介绍了WPF许多知识。很详细。力荐。适合做工具书。

-----  
凝聚了Matthew多年来积累的丰富实践经验，是目前最全面的一本介绍WPF编程技术的书籍。  
自己就是靠着这本书从入门到还算精通WPF，工作中遇到无法解决关于WPF程序方面的问题时，就会求助于WPF编程宝典。  
这本书涵盖了WPF各个方面的知识，有深有浅，可根据自己的程度来学习。

-----  
[WPF编程宝典\\_下载链接1](#)

## 书评

总结：原理讲解的很详细，但是书实在是太厚了。

这本书我是在网上下载的电子版，刚准备学习WPF时候本打算选这本书作为自学教材。可是一看900多页，这么多章节，气势上就被压垮啦。只是简单看了前面3章就有点没兴趣看下去啦。于是我在网上找了一本<深入浅出W...

-----  
If you know little about WPF but have some knowledge about GUI programming, then this book can get you quickly ramped up on WPF.

-----  
[WPF编程宝典\\_下载链接1](#)