

ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛真题题解

[ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛真题题解 下载链接1](#)

著者:郭炜

出版者:电子工业

出版时间:2011-7

装帧:

isbn:9787121140976

ACM国际大学生程序设计竞赛 (ACM International Collegiate Programming Contest, 简称ACM/ICPC) 是世界上历史最悠久，规模最大、最具声望的程序设计竞赛，一直受到众多国际知名大学的重视，全球著名IT公司更是争相招募竞赛的优胜者。该项赛事分为各大洲预选赛和全球总决赛两个阶段。北京大学多次在亚洲区预选赛中负责命题工作，是中国在ACM/ICPC命题方面最具经验和实力的高校之一。《ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛真题题解》由郭炜、姚金宇、陈峰宏所著，收了2008年北京赛区、2009年宁波赛区、2010年杭州赛区、2010年福州赛区四场由北京大学负责命题的亚洲区预选赛的全部题目，包括英文题目描述、详细的解题报告、标准程序以及程序注解，是备战ACM/ICPC的极佳参考书。

作者介绍:

郭炜，男，北京大学硕士，现任北京大学信息科学技术学院讲师。从2004年起担任ACM国际大学生程序设计竞赛北京大学代表队教练，和李文新教授一起率队进入全球总决赛三次，分别取得铜牌、第13和14名；获得ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛冠军一次、亚军一次，金奖5次。他也是“我爱背单词”等系列英语学习软件的作者。

姚金宇

1988年生于湖南，2006年保送入北京大学信息科学技术学院，从2006年起多次参加ACM/ICPC国际大学生程序设计竞赛，获亚洲区预选赛金奖4次(含冠军一次)，并于2008年进入总决赛，获得第十三名。多次参与ACM亚洲区预选赛的命题及裁判工作。2010年保送进入北京大学网络与信息技术研究所攻读硕士学位。

陈峰宏

1988年生于湖南，2006年保送进入北京大学信息科学技术学院，从2008年起多次参加ACM／ICPC国际大学生程序设计竞赛。获亚洲区预选赛金奖6次，并于2009年和2010年两度进入总决赛，分获第二十名和第十四名。多次参与ACM亚洲区预选赛的命题及裁判工作。2010年保送进入北京大学软件研究所攻读硕士学位。

目录: 2008年北京赛区赛题

- Problem A. Destroying the bus stations
- Problem B. A simple stone game
- Problem C. Ugly Windows
- Problem D. Tornado
- Problem E. Minimal Ratio Tree
- Problem F. Parade
- Problem G. Priest John ' s Busiest Day
- Problem H. Ping pong
- Problem I. Timer
- Problem J. Elevator

2009年宁波赛区赛题

- Problem A. Facer is learning to swim
- Problem B. Zombies VS Plants
- Problem C. Seat taking up is tough
- Problem D. Ancient vending machine
- Problem E. Open-air shopping malls
- Problem F. Posters
- Problem G. Hamlet's gambling
- Problem H. Graph Game
- Problem I. Columbus's bargain
- Problem J. P2P File Sharing System

2010年杭州赛区赛题

- Problem A. Naughty fairies
- Problem B. Prison Break
- Problem C. To Be an Dream Architect
- Problem D. Gomoku
- Problem E. Gunshots
- Problem F. Rotational Painting
- Problem G. Traffic Real Time Query System
- Problem H. National Day Parade
- Problem I. Searchlights
- Problem J. Infinite monkey theorem

2010年福州赛区赛题

- Problem A. Knight ' s Problem
- Problem B. Nubulsa Expo
- Problem C. Shade of Hallelujah Mountain
- Problem D. Math teacher ' s homework
- Problem E. Fermat Point in Quadrangle
- Problem F. Computer Virus on Planet Pandora
- Problem G. Farm Game
- Problem H. Selecting courses
- Problem I. Let the light guide us
- Problem J. A hard Aoshu Problem

· · · · · (收起)

标签

程序设计

ACM真题解析

算法

数据结构

ACM

编程艺术

编程语言

编程

评论

【2017.06.18】讲道理的话，只是类似于习题集一样的书。并没有涉及到具体的知识点。很多都是就题论题。不过，我喜欢。

[ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛真题题解](#) [下载链接1](#)

书评

[ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛真题题解 下载链接1](#)