

# ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛真题题解

[ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛真题题解 下载链接1](#)

著者:郭炜

出版者:电子工业

出版时间:2011-7

装帧:

isbn:9787121140976

ACM国际大学生程序设计竞赛（ACM International Collegiate Programming Contest，简称ACM/ICPC）是世界上历史最悠久，规模最大、最具声望的程序设计竞赛，一直受到众多国际知名大学的重视，全球著名IT公司更是争相招募竞赛的优胜者。该项赛事分为各大洲预选赛和全球总决赛两个阶段。北京大学多次在亚洲区预选赛中负责命题工作，是中国在ACM/ICPC命题方面最具经验和实力的高校之一。《ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛真题题解》由郭炜、姚金宇、陈峰宏所著，收了2008年北京赛区、2009年宁波赛区、2010年杭州赛区、2010年福州赛区四场由北京大学负责命题的亚洲区预选赛的全部题目，包括英文题目描述、详细的解题报告、标准程序以及程序注解，是备战ACM/ICPC的极佳参考书。

作者介绍:

郭炜，男，北京大学硕士，现任北京大学信息科学技术学院讲师。从2004年起担任ACM国际大学生程序设计竞赛北京大学代表队教练，和李文新教授一起率队进入全球总决赛三次，分别取得铜牌、第13和14名；获得ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛冠军一次、亚军一次，金奖5次。他也是“我爱背单词”等系列英语学习软件的作者。

姚金宇

1988年生于湖南，2006年保送入北京大学信息科学技术学院，从2006年起多次参加ACM/ICPC国际大学生程序设计竞赛，获亚洲区预选赛金奖4次(含冠军一次)，并于2008年进入总决赛，获得第十三名。多次参与ACM亚洲区预选赛的命题及裁判工作。2010年保送进入北京大学网络与信息技术研究所攻读硕士学位。

陈峰宏

1988年生于湖南，2006年保送进入北京大学信息科学技术学院，从2008年起多次参加ACM/ICPC国际大学生程序设计竞赛。获亚洲区预选赛金奖6次，并于2009年和2010年两度进入总决赛，分获第二十名和第十四名。多次参与ACM亚洲区预选赛的命题及裁判工作。2010年保送进入北京大学软件研究所攻读硕士学位。

#### 目录: 2008年北京赛区赛题

Problem A. Destroying the bus stations  
Problem B. A simple stone game  
Problem C. Ugly Windows  
Problem D. Tornado  
Problem E. Minimal Ratio Tree  
Problem F. Parade  
Problem G. Priest John 's Busiest Day  
Problem H. Ping pong  
Problem I. Timer  
Problem J. Elevator

#### 2009年宁波赛区赛题

Problem A. Facer is learning to swim  
Problem B. Zombies VS Plants  
Problem C. Seat taking up is tough  
Problem D. Ancient vending machine  
Problem E. Open-air shopping malls  
Problem F. Posters  
Problem G. Hamlet's gambling  
Problem H. Graph Game  
Problem I. Columbus's bargain  
Problem J. P2P File Sharing System

#### 2010年杭州赛区赛题

Problem A. Naughty fairies  
Problem B. Prison Break  
Problem C. To Be an Dream Architect  
Problem D. Gomoku  
Problem E. Gunshots  
Problem F. Rotational Painting  
Problem G. Traffic Real Time Query System  
Problem H. National Day Parade  
Problem I. Searchlights  
Problem J. Infinite monkey theorem

#### 2010年福州赛区赛题

Problem A. Knight 's Problem  
Problem B. Nubulsa Expo  
Problem C. Shade of Hallelujah Mountain  
Problem D. Math teacher 's homework  
Problem E. Fermat Point in Quadrangle  
Problem F. Computer Virus on Planet Pandora  
Problem G. Farm Game  
Problem H. Selecting courses  
Problem I. Let the light guide us  
Problem J. A hard Aoshu Problem

• • • • • ([收起](#))

## 标签

程序设计

ACM真题解析

算法

数据结构

ACM

编程艺术

编程语言

编程

## 评论

【2017.06.18】 讲道理的话，只是类似于习题集一样的书。并没有涉及到具体的知识点。很多都是就题论题。不过，我喜欢。

-----  
[ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛真题题解\\_下载链接1](#)

## 书评

-----  
[ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区预选赛真题题解\\_下载链接1](#)