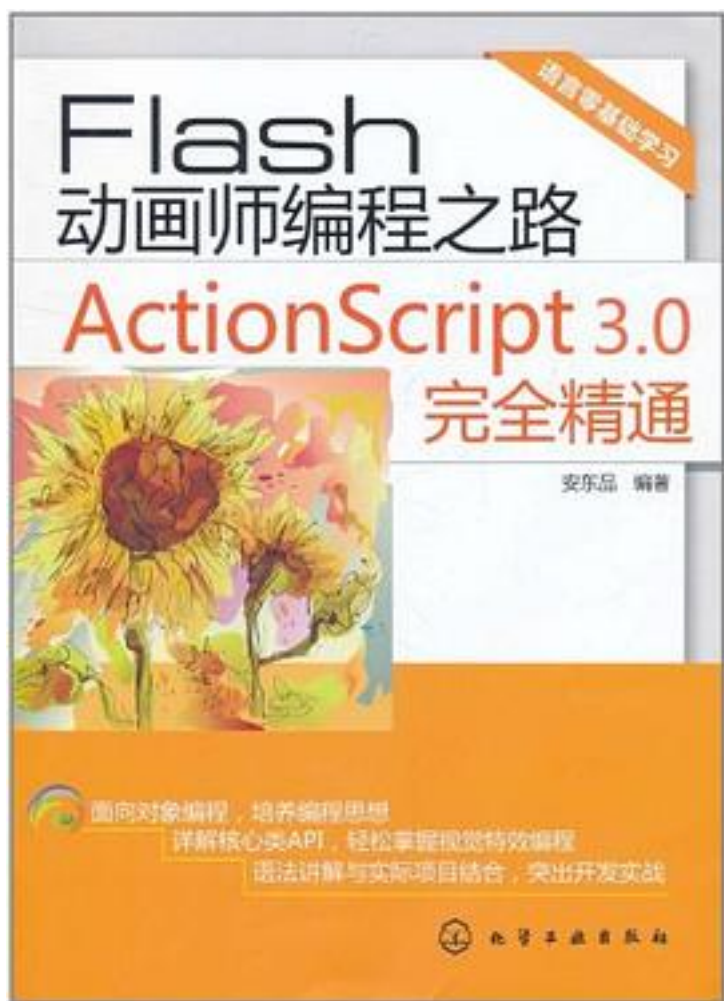


Flash 动画师编程之路



[Flash 动画师编程之路_下载链接1](#)

著者:安东品

出版者:

出版时间:2011-8

装帧:

isbn:9787122107442

《Flash 动画师编程之路:ActionScript 3.0完全精通》采用“面向话题”方式，即以知识点为核心逐步展开讲解，将动画师使

用ActionScript编程的必备知识进行了循序渐进、系统、全面的介绍。通过故事来解释抽象的编程术语，从而使读者理解编程的精髓。全书共11章，第1章和第2章描述了核心编程概念，包括变量、数据类型、操作符、函数等，以及它们的详细用法，帮助读者快速步入编程殿堂；第3章到第5章讲解了面向对象编程的概念和ActionScript 3.0两大重要机制：显示机制和事件机制，帮助读者从机制和思想上把握ActionScript编程；第6章到第11章深入探究了ActionScript 3.0中常用类的使用，包括文字排版、数学应用、矢量绘图、图形特效、网络通讯等知识。《Flash 动画师编程之路:ActionScript 3.0完全精通》可以让新的ActionScript程序员从整体和细节两个层面把握ActionScript 3.0的精髓，从而快速提高编程水平。对于有编程基础（不限语言）的Flash、Flex、AIR爱好者和开发人员，尤其是使用ActionScript 2.0的读者，则可以将主要精力放在ActionScript 3.0的技术和使用技巧上。无论你是Flash制作和ActionScript编程的新手，还是有一定经验和水平的专业人士，《Flash 动画师编程之路:ActionScript 3.0完全精通》都适合您。

作者介绍:

目录:

[Flash 动画师编程之路_下载链接1](#)

标签

动画

flash

actionscript

评论

[Flash 动画师编程之路_下载链接1](#)

[Flash 动画师编程之路 下载链接1](#)