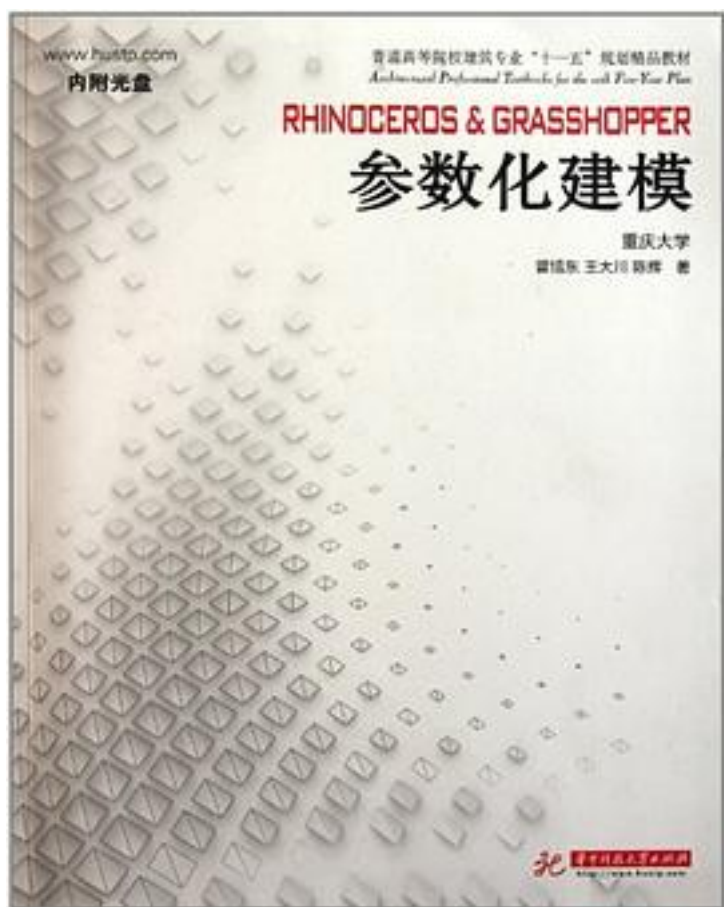


# Rhinoceros Grasshopper 参数化建模



[Rhino Grasshopper 参数化建模\\_下载链接1](#)

著者:曾旭东//王大川//陈辉

出版者:华中科技

出版时间:2011-9

装帧:

isbn:9787560972411

《RHINOCEROS&GRASSHOPPER参数化建模》共分为两个部分，其中，第一至八章为第一部分，第一章为Rhino与Grasshopper及相关软件概论，第二至八章主要讲解Rhino建模方法、建模原理与建模实例；第九至十四章为第二部分，主要讲解Grasshopper的数据与几何操作逻辑以及几何运算器功能与操作方式。《RHINOCEROS&GR

ASSHOPPER参数化建模》注重对学习者实际操作技能的训练，采取命令讲解与实例教学相结合的方式，由浅入深地讲解了使用Rhinceros和Grasshopper进行3D模型建立的操作方法与思维流程。书中内容完整包含了Rhinceros中的基本操作、曲线曲面建立、NURBS原理、网格操作、曲线提取、高级变动和渲染，Grasshopper中的各类数据操作运算器、几何操作运算器等功能模块的使用方法。书中包含一百余个大小案例，基本上都与建筑建模的问题相关，并且着重分析了如何处理各种几何对象的建模思维方式，因此，读者能够在学习《RHINOCEROS&GRASSHOPPER参数化建模》之后独立完成各种复杂形态的建模。

《RHINOCEROS&GRASSHOPPER参数化建模》既可作为三维建模和参数化设计建模的初、中级读者的自学教材，也可作为Rhinceros与Grasshopper教学的培训教材使用。

作者介绍:

目录: 第一部分 Rhinceros 第1章 认识Rhinceros和Grasshopper 1.1 3D软件概述 1.2 Polygon与NURBS 1.3 Rhinceros和Grasshopper概述 1.4 相关学习资源与技术支持 第2章 Rhinceros界面和基础操作 2.1 Rhinceros安装与界面构成 2.2 Rhinceros的基本操作 第3章 建构2D造型 3.1 2D物体的绘制 3.2 2D物体编辑 3.3 2D物件绘制运用案例 3.4 NURBS曲线原理深入理解 第4章 曲面构建 4.1 曲面建立 4.2 曲面编辑 第5章 实体与网格 5.1 实体 5.2 网格 第6章 高级工具集 6.1 从物件建立曲线 6.2 2D工具 6.3 变动工具 第7章 渲染 7.1 渲染相关知识 7.2 Rhinceros中的渲染 7.3 Rhinceros中的几种渲染器介绍 第8章 Rhinceros建筑建模案例 8.1 某体育馆建模 8.2 BIG哈萨克斯坦新图书馆莫比乌斯环 8.3 BIG AMF、建筑屋顶建模 8.4 某水上建筑建模 8.5 New Amsterdam Pavilion/UNStudio建模 8.6 安联球场建模 第二部分 Grasshopper 第9章 Grasshopper插件特性 9.1 输出结果的可调性 9.2 输出结果的复杂性 第10章 Grasshopper工作环境: 可视化节点式编程 10.1 安装及运行Grasshopper 10.2 Grasshopper界面总览 10.3 运算器基础操作 10.4 运算器群体操作 10.5 Grasshopper视图设置 10.6 Grasshopper其他工具 第11章 Grasshopper中的数据处理 11.1 树状的数据结构 11.2 线性数据处理规则 11.3 树状数据处理规则 11.4 输入参数的数据结构设置 第12章 基本逻辑功能组织 12.1 逻辑运算器简介 12.2 布局 12.3 影响因素、趋势渐变 12.4 分支 第13章 数据序号操作: 菱形嵌合表皮建模 13.1 多点协作造型: 菱形嵌合 13.2 协作方案优化: 首尾无缝化 13.3 单元内多点协作造型 第14章 综合建模实例: 异形构架 14.1 建立定位点阵与定位曲线 14.2 优化构件方案 14.3 形成顶部遮阳肌理 第15章 几何运算器 15.1 Vector运算器 15.2 Curve运算器 15.3 Surface运算器 15.4 Mesh运算器 15.5 Intersect运算器 15.6 Transform运算器附录 彩图  
· · · · · (收起)

[Rhinceros Grasshopper 参数化建模\\_下载链接1](#)

标签

参数化设计

建筑

软件教程

参数化

软件

设计

建筑理论

工业设计

## 评论

开启了参(di)数(yu)化之门☆—☆ (T\_\_\_\_\_T。。。。。)

-----  
参数化那一块的例子太少了。。

-----  
对于一窍不通的我看完还是一窍不通

-----  
没有你，我现在还是个渣……

-----  
在国内紧缺参数化建模教材的时间出现，恰到好处，内容亦比较充实。但参数化部分印刷错误太多，改到后来已经实在不想改了。叙述上也有很多问题，会给初学者造成一些麻烦。

-----  
很严谨的一本书哦。

-----  
打好基础

-----  
想嘟嘟嘟嘟嘟嘟

-----  
好书啊，一星扣在章节由深入浅，不教渲染，以及黑白印刷上。

-----  
目前市面上也就这本参考书了…

-----  
不推荐。。。

-----  
虽然是厚厚的一本，看完了也只能说是入门而已…

-----  
简单的东西复杂化了 虽然讲得详细 但也绕了很大的圈子

-----  
第一次读的时候理论看的晕晕的，实例部分不是很喜欢

-----  
版本比较老了，介绍也是点到为止，不是很深入。作为入门，有点晦涩。拿来提高，也不够。没办法，市面上的书没得选。

-----  
书：【不同状态下运算器颜色】（一张黑白图） 我：？？？  
比较推荐初学者去看视频学习..... 看完了视频再来翻翻这本书吧.....

-----  
写得蛮详细的，但不得不说，还是看视频学更快！

-----  
大二时候看的，还可以

-----  
大二时带我入门rhino的一本书

-----  
new concepts...understand with new viewing angle...

-----  
[Rhinoceros Grasshopper 参数化建模 下载链接1](#)

## 书评

rhino部分命令讲的不少，但是只有六个实例。有些思路很启发我，但还是觉得实例太少了，实例的复杂程度也不够！实例制作过程介绍比较简略，没有视频文件很不爽。GH部分比较适合入门，只有四五个例子看着很不过瘾，对数据的处理讲的挺多。后面运算器部分的介绍挺不错。网上的...

-----  
中文的书中教犀牛参数化的这本算是最好的了。  
前后的知识结果自成系统,有条有理,结构完整.讲解也比较到位,没有让人摸不着头脑的地方。  
虽然也有些缺憾,例如grasshopper部分中提到很多运算器没有写是在哪个分类下面的,新手有时候会找上很久;运算器图示用黑白印刷不容易分辨运行状...

-----  
这是一本教材，毫无疑问编写这本书的人都是真正的大牛。但若你是一个初学者，想用它来入门，那可能根本达不到你的要求。书上理论阐述较多，而实例较少，手把手教你为你演示从易到难的实例太少。前面rhino手动建模部分讲得还是不错的，但很多人不看书基本上也能摸得差不多，因为...

-----

看了前面有的评论，觉得有失偏颇。本身就是提高水平的书。学好参数建模能解决画图的大问题，避免重复劳动。 我有此书全新半价转让。买多了。

-----  
[Rhinoceros Grasshopper 参数化建模 下载链接1](#)