

博弈论与经济学



[博弈论与经济学_下载链接1](#)

著者:克里斯汀·蒙特

出版者:经济管理出版社

出版时间:2011-7

装帧:平装

isbn:9787509614358

《博弈论与经济学》涵盖了非合作博弈理论、合作博弈理论、进化博弈和试验博弈。各种文献上的最新进展也包括进来，即使在《博弈论与经济学》属于比较传统的部分，

我们也尽量把一些受到忽视的话题囊括进来，如前向归纳、讨价还价中的“外部选项”角色都属此类。《博弈论与经济学》用了大量的篇幅论述几个专题，而这些专题在其他教材中几乎根本不予讨论或者仅仅是总结性地一笔带过，即联合博弈、进化博弈理论、实验博弈。在《博弈论与经济学》这种水平的教材中，全面而综合地介绍合作博弈理论似乎是很受欢迎的，把诸如内生形成这样的话题包括进来有助于把合作博弈理论与标准的分析框架联系起来。给予一些诸如进化博弈和博弈中的实验这样的新课题以一定的篇幅与强调，反映了本领域研究和进展的最新趋势。《博弈论与经济学》的难度适合较高水平的研究生。我们力求在文字表述或直观表述与更为严格的表述之间找到最佳的结合。我们在给出理论的同时，还给出了大量的经济应用，一般而言集中精力于近期的工作上。经济学的各种领域都给出了时髦的例子，如在产业组织理论、国际贸易和贸易政策理论、劳动经济学以及公共经济学等领域当中。我们努力使《博弈论与经济学》能够包括各种在不对称信息和合约理论中应用博弈论的例子。一些属于当代经济学分支的特殊专题，比方说道德风险、发信号和机制设计等，分别与各种情况下使用的均衡概念相对应而遍布《博弈论与经济学》的各个角落。如果你是自学《博弈论与经济学》而不是跟班上课，那么你就要看看自己是否有必要的数学与经济学背景。就学习《博弈论与经济学》的先决条件而言，一个学期的微积分、最优化、数理统计以及中级微观经济学知识或许是必要的。在所需数学水平较高的地方（这一点并不常见），都有附录来弥补缺失的注解。我们自然建议读者按照我们写书的顺序去读书。不过你也可以跳过某些章节，尤其是比较难的那些（我们以星号“*”标明的），这样不会影响到对《博弈论与经济学》的理解。还有，我们强烈地向学生建议，在网上做练习时要尽力去思考，不要先看答案。

作者介绍:

目录: 图表目录致谢引言 □1.1 为何需要一本新的教材 □1.2 本书五个显著特色 □1.3 本书的结构安排及可供选择的课程设计 □1.4 给读者的建议公式与符号第一章 预备知识 □1.1 博弈论入门及本书的结构 1.1.1 博弈论：是什么及从何而来 1.1.2 非合作博弈和合作博弈：两个经典框架 1.1.3 博弈论与决策论的区别 1.1.4 理性行为、信息与均衡 1.1.5 关于均衡的“理性主义的”（rationalistic）和“进化的”（evolutive）解说 1.1.6 博弈论与经验主义 1.2 本书的详细内容 1.3 博弈的正规表述 1.3.1 扩展式表述的博弈 1.3.2 策略式表述的博弈 1.3.3 联合式博弈 参考文献第二章 最优分散决策 □2.1 占优策略均衡（dominant strategy equilibrium） 2.1.1 定义 2.1.2 存在性和效率 □2.2 重复剔除占优和反向归纳法 2.2.1 重复剔除占优 2.2.2 反向归纳 □2.3 安全第一 2.3.1 安全策略 2.3.2 在严格竞争博弈中的最优安全策略 □2.4 应用 2.4.1 投票博弈 2.4.2 实施理论和公共决策 参考文献第三章 完备信息和完美信息下的非合作博弈 □3.1 纳什均衡：理论和早期应用 3.1.1 定义和存在性 3.1.2 产业组织中的两个经典应用：古诺双寡头模型和伯特兰双寡头模型 3.1.3 纳什均衡的证明及选择 3.1.4 NE概念的失灵（failures）：不存在、多重及无效率 □3.2 扩展：随机化和相关（randomization and correlation） 3.2.1 混合策略均衡 3.2.2 相关均衡 □3.3 重复博弈 3.3.1 定义 3.3.2 无名氏定理 □3.4 子博弈完美：精炼 3.4.1 子博弈完美和反向归纳法 3.4.2 斯塔克尔伯格均衡：在产业组织中的一个经典运用 3.4.3 在一般博弈中的子博弈完美 □3.5 应用 3.5.1 序贯博弈和策略承诺 3.5.2 序贯博弈和隐藏行动：道德风险 3.5.3 重复博弈与可信的威胁或承诺 参考文献第四章 不完备信息或不完美信息的非合作博弈 □4.1 不完备信息博弈：贝叶斯均衡 4.1.1 完备信息博弈的公理性框架 4.1.2 可理性化的策略 4.1.3 贝叶斯博弈和纳什均衡 4.1.4 一个经典应用：拍卖 □4.2 完美和序贯：精炼 4.2.1 完美 4.2.2 序贯 □4.3 前向归纳：精炼 4.3.1 前向归纳与反向归纳 4.3.2 在信号传递博弈中前向归纳的形式 4.3.3 平衡点的稳定集合 □4.4 应用 4.4.1 不完全信息重复博弈：声誉效应 4.4.2 信号传递博弈 参考文献第五章 讨价还价：从非合作博弈到合作博弈 □5.1 讨价还价的策略式博弈 5.1.1 完备信息简单双人讨价还价博弈中的不确定性或极端纳什均衡 5.1.2

罗宾斯坦恩模型：在有限范围和无限范围讨价还价博弈中的轮流提议 5.1.3
“外部选项”（outside Option）博弈 5.1.4 不完备信息讨价还价的非合作理论 □5.2
讨价还价的公理化模型及纳什程序 5.2.1 纳什讨价还价解 5.2.2 其他公理化的讨价还价解
5.2.3 纳什计划：策略和公理方法的关系 □5.3 应用 5.3.1 双边垄断 5.3.2
企业和工会关于工资和就业的讨价还价 参考文献第六章 联盟：合作与非合作博弈 □6.1
联盟博弈简介 6.1.1 合作博弈的一般性质 6.1.2 对合作博弈中解概念的说明与归类 6.1.3
联盟的形成：合作与非合作框架 □6.2 占优方法：核及相关的解概念 6.2.1 核 6.2.2
类似于核的解概念 □6.3 估值方法：夏普里值及其扩展 6.3.1 夏普里值 6.3.2
夏普里值与其他解概念间的联系 6.3.3 扩展 □6.4 内生联盟结构与联盟的形成 6.4.1
内生联盟结构：概述 6.4.2 考虑外部效用时联盟形成的非合作博弈 □6.5 应用 6.5.1
成本分摊博弈 6.5.2 环境联盟 参考文献第七章 演进式博弈和学习 □7.1
基因复制动态过程与演化稳定策略：基本的生物学概念 7.1.1 基因复制动态过程 7.1.2
演化稳定策略 7.1.3 中性稳态、演化稳定集和面对均衡进入者的稳健性 7.1.4
非对称演化博弈 □7.2 向经济学的扩展与一般化：演化、理性与效率 7.2.1
基因复制动态过程、演化稳定策略及其他均衡概念的关系 7.2.2 演化与占优 7.2.3
演化稳定性和效率 □7.3 学习模型 7.3.1 路径学习 7.3.2 通过模仿而学习 7.3.3 信念学习
□7.4 应用 7.4.1 国际贸易与企业内部组织 7.4.2 “连锁店”博弈的演化博弈形式 附录1
动力系统基础 附录2 Friedman和Fung的模型（1996） 参考文献第八章 实验博弈 □8.1
引起方法论的评价和最初的应用 8.1.1 历史和方法论 8.1.2 第一个应用：分析竞争博弈
□8.2 合作 8.2.1 合作：利他主义还是声誉积累行为 8.2.2 合作与序贯博弈中的向后推导
□8.3 协调 8.3.1 经典的协调博弈 8.3.2 增加协调的因素 □8.4 讨价还价 8.4.1
最后通牒博弈 8.4.2 一些其他讨价还价博弈 8.4.3 联盟博弈 □8.5 学习和演化 8.5.1
实验演化博弈中研究的问题 8.5.2 实验演化博弈的例子 8.5.3 博弈的学习 □8.6
从实验证据到新的博弈论模型化原则 8.6.1 参与者能力：面对新的有限理性原则 8.6.2
参与者动机：新“社会效用”模型 参考文献
· · · · · (收起)

[博弈论与经济学_下载链接1](#)

标签

经济学

博弈论

评论

[博弈论与经济学_下载链接1](#)

书评

[博弈论与经济学_下载链接1](#)