

Maya白金手册3 材质、灯光与渲染



[Maya白金手册3 材质、灯光与渲染 下载链接1](#)

著者:火星时代 编

出版者:人民邮电

出版时间:2011-9

装帧:

isbn:9787115259639

《Maya白金手册3(材质、灯光与渲染)》是一套全面学习并使用Maya软件制作三维动画的大型多媒体教学手册，它对Maya的强大功能做了详尽的讲解。本套丛书共分6册：基

础，建模，材质、灯光与渲染，Mentalray渲染，动画与特效。

本册为第3册，即材质、灯光与渲染，内容包括Maya材质基础、材质编辑器、材质着色器、Textures程序纹理、Utilities工具节点、Light(灯光)、Rendering(渲染)、渲染模块菜单等，使读者掌握材质编辑器的使用，学会为模型添加各种材质并添加灯光，进行渲染输出。随书附带3张DVD多媒体教学光盘，教学视频时间长达10多个小时，包括基础知识讲解与近50个实例的操作演示；素材包括读者学习本手册过程中需要使用到的场景及相关素材文件。

本套手册不仅适合Maya初中级读者阅读，也可以作为高等院校三维动画设计相关专业的教辅图书及相关教师的参考图书。

作者介绍：

目录: 第1章 Maya材质基础 1.1 Maya作品赏析 1.2 Maya材质、灯光与渲染概念 1.2.1 材质
1.2.2 灯光 1.2.3 渲染 1.3 玻璃杯材质表现
第2章 材质编辑器
第3章 材质着色器
第4章 Texture程序纹理
第5章 Utilities工具节点
第6章 Maya灯光
第7章 Rendering(渲染)
第8章 渲染模块菜单

· · · · · (收起)

[Maya白金手册3 材质、灯光与渲染 下载链接1](#)

标签

灯光

工具书

IT

评论

不建议看

[Maya白金手册3 材质、灯光与渲染 下载链接1](#)

书评

[Maya白金手册3 材质、灯光与渲染 下载链接1](#)