

Android编程典型实例与项目开发



[Android编程典型实例与项目开发_下载链接1](#)

著者:吴亚峰

出版者:

出版时间:2011-10

装帧:

isbn:9787121144967

吴亚峰、杜化美、苏亚光编著的《Android编程典型实例与项目开发(附光盘)》主要以A

ndroid平台下应用软件开发的基础知识为主题，并结合真实的案例为读者详细介绍Android平台下的商务软件、3D游戏程序及2D游戏程序的开发流程。

全书分为两篇共15章。第一篇以大量简单易懂的实例为依托，详细地介绍了Android平台下应用程序开发各方面的基础知识；第二篇则通过对三个真实案例开发进行详细介绍，让读者很容易将所学的知识融会贯通，快速掌握Android平台下的商务软件、3D游戏及2D游戏的开发过程。同时在本书随书光盘的源代码中包含详尽的注释，以求尽量帮助读者快速理解代码的每一个细节，尽快掌握Android平台下的软件开发技巧。

《Android编程典型实例与项目开发(附光盘)》的讲解由浅入深，从Android平台下开发应用软件开发的基础知识到开发大型商务软件、3D游戏及2D游戏，程序思路清晰明朗、语言简明扼要，非常适合初学者和一般开发人员阅读参考。

作者介绍:

目录:

[Android编程典型实例与项目开发_下载链接1](#)

标签

Android

编程

程序设计

计算机

入门

Android编程典型实例与项目开发

评论

应该说是在小米的时候看完了，做“不是陀螺”时抄了不少，开发时参考一下还是很不

错的工具书~~~~~

[Android编程典型实例与项目开发_下载链接1_](#)

书评

内容质量太差了，不知道是自己编写的吗，都是错误。丢三拉四。136页，实例4_5中vmain.xml明明是两个TextView 还提示说明是 一个textView 一个
EditText。这已经是第二处错误了，上面的章节中还有。以后的还没有看，都没有心情看了，看了再被误导了。

[Android编程典型实例与项目开发_下载链接1_](#)