

别墅设计实战攻略



[别墅设计实战攻略_下载链接1](#)

著者:黄亚斌//雷群

出版者:中国水利水电

出版时间:2011-9

装帧:

isbn:9787508490199

《别墅设计实战攻略》通过对世界名筑、现代山地别墅、欧式别墅三部分的内容为实例详细介绍了如何使用RevitArchitecture2011软件进行别墅设计。《别墅设计实战攻略》

分三部分，共15章。内容包括：项目准备、模型搭建、模型细化、场地、视图处理、渲染和漫游、首层设计、主体设计、创建场地、创建图纸与布图、施工图深化设计等。《别墅设计实战攻略》内容翔实、言简意赅、讲解透彻，通过学习可以快速全面地掌握相关操作。《别墅设计实战攻略》中对Revit软件的使用技巧、需要特别注意的地方等内容，都重点做了标识，并附有配套光盘，以利于读者理解和学习。

作者介绍:

目录: 前言 第一部分 斯密斯住宅 第1章 项目准备 1.1 新建项目 1.2 绘制标高和轴网 第2章 模型搭建 2.1 创建结构柱和结构梁 2.2 绘制及编辑墙体 2.3 添加门和窗 2.4 创建楼板 2.5 绘制幕墙 2.6 定制房间 2.7 绘制楼梯和坡道 第3章 模型细化 3.1 创建烟囱 3.2 添加家具 第4章 场地 4.1 创建地形 4.2 修改地形 第5章 视图处理 5.1 平面图的处理 5.2 立面图的处理 5.3 剖面图的处理 第6章 渲染和漫游 6.1 渲染 6.2 漫游 6.3 导入Navisworks实时漫游 第二部分 现代山地别墅 第7章 项目准备 7.1 新建项目 7.2 保存项目 7.3 绘制标高和轴网 第8章 首层设计 8.1 创建结构柱和梁 8.2 创建楼板 8.3 绘制墙体 8.4 添加门和窗 8.5 房间的定制 8.6 绘制楼梯 8.7 绘制扶手 第9章 主体设计 9.1 创建结构模型 9.2 绘制二层 9.3 绘制三层 9.4 绘制屋顶 9.5 绘制雨棚 第10章 创建场地 10.1 创建建筑基础 10.2 创建地形表面 10.3 创建建筑地坪 10.4 添加场地构件 第11章 创建图纸与布图 11.1 创建图纸 11.2 布置视图 第12章 施工图深化设计 12.1 平面图深化 12.2 立面、剖面深化 12.3 楼梯详图 12.4 卫生间详图 12.5 墙身详图 12.6 门窗表及门窗大样 12.7 图纸目录、设计说明及室内装修表 12.8 打印出图 第三部分 欧式别墅 第13章 模型创建 13.1 创建标高 13.2 创建轴网 13.3 创建建筑柱 13.4 绘制墙体 13.5 添加门窗 13.6 定制房间 13.7 绘制楼板 13.8 绘制楼梯 13.9 绘制扶手 13.10 绘制室外台阶坡道 13.11 创建屋顶 13.12 创建场地 第14章 细节设计——族的创建 14.1 创建公制门、窗族 14.2 创建公制轮廓-主体族 14.3 创建公制栏杆族 第15章 渲染与漫游 15.1 添加材质 15.2 创建相机视图 15.3 渲染视图 15.4 创建漫游

· · · · · · [\(收起\)](#)

[别墅设计实战攻略_下载链接1](#)

标签

工具方法

BIM_C1

BIM

评论

[别墅设计实战攻略_下载链接1](#)

书评

[别墅设计实战攻略_下载链接1](#)