

# Windows Phone 7高级编程



[Windows Phone 7高级编程 下载链接1](#)

著者:[美]Nick Randolph

出版者:清华大学出版社

出版时间:2011-10

装帧:平装

isbn:9787302269496

本书带您在Windows Phone

7开发世界中尽情畅游；在富有启迪意义的示例引导下，指引您使用Silverlight、XNA、Visual Studio、Expression Blend和设备模拟器等工具轻松地设计、部署和销售Windows Phone 7应用程序，并构建时尚、简洁、清爽、令人耳目一新的用户界面。

作者介绍：

Nick Randolph目前经营着一家专门构建Windows Phone富移动应用程序的公司——Built to Roam。此前，Nick是nsquared Solutions公司的联合创始人和开发经理，他带领开发团队利用最新技术构建智能化软件。在加盟nsquared之前，Nick曾任Intilecta公司首席开发人员，并全程参与了该公司应用程序框架的设计与构建。

在取得工程(IT)/商务双学位后，由于他对.NET开发人员社区作出了卓越贡献并熟练地掌握了Windows Mobile平台开发技术，Nick荣膺Microsoft MVP称号。现在他孜孜不倦地通过博客<http://nicksnettravels.builttoroam.com>积极为设备应用程序开发领域做贡献。

Nick应邀出席过多项活动，如澳大利亚和新西兰的TechEd大会、MEDC以及代码挑战营。他迄今已撰写三本介绍Visual Studio的书籍，最新著作是Professional Visual Studio 2010；此外，他已连续五年担任Microsoft“创新杯”大赛全球总决赛的评委。

Christopher Fairbairn目前任ARANZ Medical有限公司首席开发人员，负责开发伤口护理移动应用程序和硬件。此前，Christopher任Blackbay公司技术架构师，负责开发该公司的旗舰移动货运物流产品Delivery Connect的技术框架。他曾参与包括iPhone、Windows Mobile和Palm OS在内的多种移动平台开发。

凭借为Windows Mobile开发人员社区所作出的突出贡献，Christopher已荣膺Microsoft MVP。他还出席过新西兰国内由蓬勃发展的新西兰Microsoft社区(正式名称为NZ.NET User Groups Society)等组织的各项重要活动。Christopher经常在[www.christec.co.nz/blog/](http://www.christec.co.nz/blog/)中发表博客文章。

## 目录: 第1章 Metro与Windows Phone 1

1.1 最低配置规范 2

1.1.1 框架设计 2

1.1.2 屏幕分辨率 4

1.2 Metro设计语言 4

1.2.1 准则 6

1.2.2 用户体验 7

1.3 Start屏幕与Lock屏幕 7

1.4 hub 9

1.5 开发人员的视角 11

1.6 小结 12

第2章 免费的Visual Studio 2010 和 Expression Blend 4 13

2.1 Visual Studio 2010 Express For Windows Phone 13

2.2 Expression Blend 4 18

2.3 Windows Phone模拟器 21

2.4 小结 22

第3章 按照“红线准则”设计布局 25

3.1 红线准则 25

3.2 控件 27

3.3 布局 45

3.4 资源与样式 48

3.5 主题 52

3.6 小结 54

第4章 添加运动效果 55

4.1 视觉状态管理 55

4.2 行为 62

4.3 动画 68

4.3.1 模板过渡 69

4.3.2 状态过渡 72

4.4 全景控件和枢轴控件 77

4.5 小结 83

第5章 方向与覆盖组件 85

5.1 设备方向 85

5.1.1 方向检测 86

5.1.2 方向更改 88

5.1.3 方向策略 89

5.2 软输入面板 97

5.3 应用程序栏 101

5.3.1 图标按钮 101

5.3.2 菜单项 105

5.3.3 不透明度 105

5.3.4 StateChanged事件 106

5.4 系统托盘 107

5.5 小结 108

第6章 导航 109

6.1 页面布局与架构 109

6.2 导航 112

6.2.1 片段与查询字符串 116

6.2.2 UriMapping 117

6.2.3 返回 118

6.2.4 GoBack与CanGoBack 119

6.2.5 动画 120

6.2.6 向导 123

6.3 后台处理 123

6.3.1 符合终止条件 125

6.3.2 场景 125

6.3.3 保存状态 129

6.3.4 遮盖 130

6.4 小结 132

第7章 应用程序平铺图标与通知 133

7.1 应用程序平铺图标 133

7.2 推送通知 136

7.2.1 优先级 141

7.2.2 Tile Noti?cation 143

7.2.3 Toast Noti?cation 144

7.2.4 Raw Noti?cation 145

7.2.5 示例 146

7.2.6 错误 148

7.3 小结 150

第8章 任务 151

8.1 Windows Phone中的任务 151

8.1.1 应用程序的去处 152

8.1.2 照相机与照片 154

8.1.3 电话和短信息 157

8.1.4 电子邮件 161

8.1.5 启动器 164

8.2 Extras 168

8.3 小结 170

第9章 触控输入 171

9.1 用户体验 171

9.2 触控事件 176

9.2.1 单点触控 176

9.2.2 双击 178

9.2.3 多点触控 189

9.3 小结 195

第10章 摆晃与振动 197

10.1 加速度计 197

10.1.1 使用模拟器 202

10.1.2 Reactive Extensions

for .NET 214

10.2 振动 215

10.3 小结 216

第11章 播放音频 217

11.1 媒体播放 217

11.1.1 MediaElement 217

11.1.2 XNA中的SoundEffect 232

11.1.3 Microsoft Translator 242

11.2 音频录制 246

11.2.1 播放 247

11.2.2 保存 248

11.3 Music and Video hub 250

11.4 FM调谐器 251

11.5 小结 254

第12章 确定位置 255

12.1 地理位置 255

12.1.1 GeoCoordinateWatcher 256

12.1.2 IGeoPositionWatcher 259

12.2 bing map 271

12.2.1 地图设计 271

12.2.2 地图凭据 273

12.2.3 兴趣点和线条 273

12.2.4 事件 277

12.2.5 bing map Web服务 279

12.3 小结 282

第13章 连接与Web 283

13.1 连接状态 283

13.1.1 网络可用性 284

13.1.2 服务可达性 284

13.1.3 模拟器测试 285

13.1.4 连接 288

13.2 WebBrowser控件 294

13.3 MultiScaleImage 300

13.4 身份验证 302

13.5 小结 320

第14章 使用云服务 321

14.1 HTTP请求 321

14.1.1 WebClient 322

14.1.2 HttpWebRequest 327

14.1.3 凭据 330

14.1.4 压缩 331

14.2 WCF/ASMX服务 336

14.2.1 服务配置 336

14.2.2 添加服务引用 339

14.2.3 服务的实现与执行 339

14.2.4 自定义标头 342

14.2.5 凭据 342

14.3 WCF数据服务 343

14.3.1 OData与WCF数据

服务 343

14.3.2 JSON 350

14.4 小结 354

第15章 数据可视化 355

15.1 数据绑定 355

15.1.1 DataContext 356

15.1.2 绑定模式 358

15.1.3 值转换器 361

15.2 使用数据进行设计 364

15.2.1 示例数据 364

15.2.2 设计时数据 371

15.2.3 MVVM Light工具 380

15.2.4 元素与资源的绑定 383

15.3 小结 384

第16章 数据的存储与同步 385

16.1 独立存储 385

16.1.1 ApplicationSettings 386

16.1.2 IsolatedStorageFile-

Stream 388

16.2 数据缓存 389

16.2.1 对象缓存 390

16.2.2 持久化存储 397

16.2.3 同步 408

16.3 小结 423

第17章 框架 425

17.1 Managed Extensibility

Framework 425

17.1.1 导入和导出 425

17.1.2 ImportMany 429

17.2 应用程序组合 432

17.3 Microsoft Silverlight Analytics

Framework 432

17.4 测试 436

17.4.1 单元测试 437

17.4.2 模拟器自动化处理 450

17.5 小结 454

第18章 安全性 455

18.1 保护设备中的数据 455

18.1.1 设备安全性 455

18.1.2 设备管理 456

18.1.3 数据加密 458  
18.2 在传输过程中保护数据 460  
18.2.1 传输 460  
18.2.2 身份验证 462  
18.3 小结 478  
第19章 使用XNA进行游戏开发 479  
19.1 简介 479  
19.1.1 游戏循环 485  
19.1.2 游戏生命周期 486  
19.2 渲染 488  
19.2.1 内容 488  
19.2.2 Sprite 489  
19.2.3 移动 490  
19.2.4 文本和字体 491  
19.3 输入 495  
19.3.1 加速度计 495  
19.3.2 触控 495  
19.3.3 键盘 496  
19.4 3D渲染 497  
19.4.1 3D模型 498  
19.4.2 颜色与光照 499  
19.4.3 图元 500  
19.4.4 纹理 503  
19.5 小结 505  
第20章 构建应用程序 507  
20.1 设备调试 507  
20.1.1 注册设备供开发之用 507  
20.1.2 调试应用程序 509  
20.1.3 部署应用程序 509  
20.2 第三方组件 510  
20.2.1 Silverlight工具包 510  
20.2.2 数据库 512  
20.3 应用程序迁移 513  
20.3.1 用户界面 513  
20.3.2 服务与连接 513  
20.3.3 数据 514  
20.3.4 设备功能 514  
20.3.5 后台处理 514  
20.4 用户界面的性能 514  
20.4.1 性能计数器 514  
20.4.2 重绘区域 516  
20.4.3 缓存 517  
20.5 外部系统 518  
20.5.1 代理服务(Exchange) 518  
20.5.2 共享密钥签名(Windows Azure) 521  
20.6 发布 530  
20.6.1 应用程序及Start屏幕的图标 530  
20.6.2 启动屏幕 532  
20.6.3 功能 532  
20.6.4 试用模式和Marketplace 533  
20.7 小结 535  
• • • • • (收起)

[Windows Phone 7高级编程 下载链接1](#)

标签

WP7

phone

Silverlight

程序设计

windows

计算机-编程

工作

XNA

评论

入门经典！

---

国内首本windows phone 7开发译著图书

---

当时还是很不错了，现在因为都换 WP8了，不推荐再买。

---

## [Windows Phone 7高级编程 下载链接1](#)

### 书评

微侠网的域名为“www.vipxap.com”，域名看似很长，其实解读以后会发现意义独特，也很好记忆，“vipxap”是“vip”和“xap”的组合，“vip”的英文意义大家基本上了解，为“要员、贵宾、高级会员”之意，而“xap”则为WP安装程序的文件格式，所以“www.vipxap.com”的字面意...

---

书中包含了多媒体、云服务、XNA游戏开发等内容，现在市面上windows phone开发的图书真的太少，书中截图很丰富，和文字搭配整体效果不错  
书中介绍的这个平台的相关知识及开发工具2010，容易让初学者上手，进行手机开发的行列。也介绍了一些游戏开发的知识，相信...

---

### 不同意有些人说的

只是入门之说，，，知识点是从基础讲起，准确的说是底层，，，不是单纯的叫你如何做，而是让你学习的过程去领悟。

缺点：1，覆盖太广，涉及到很多美工的东西，不适合程序员

2，起点不统一，有时候一些知识点直接拿出来用，不解释，有时候甚至是vs的常用操作...

---

此书冠名“高级教程”，本人阅了一遍，觉得仅是一本Windows Phone 7入门教程而已，不过，这个东东质量不错。它不同于MSDN和Training Kit之类的教程，在实例引导下通透讲解Windows Phone 7的各项功能，全面介绍从开发工具的准备到应用程序开发，再将程序提交到Marketplace的过程...

---

## [Windows Phone 7高级编程 下载链接1](#)