

Windows Phone 7高级编程



[Windows Phone 7高级编程 下载链接1](#)

著者:[美]Nick Randolph

出版者:清华大学出版社

出版时间:2011-10

装帧:平装

isbn:9787302269496

本书带您在Windows Phone

7开发世界中尽情畅游；在富有启迪意义的示例引导下，指引您使用Silverlight、XNA、Visual Studio、Expression Blend和设备模拟器等工具轻松地设计、部署和销售Windows Phone 7应用程序，并构建时尚、简洁、清爽、令人耳目一新的用户界面。

作者介绍:

Nick Randolph目前经营着一家专门构建Windows Phone富移动应用程序的公司——Built to Roam。此前，Nick是nsquared Solutions公司的联合创始人和开发经理，他带领开发团队利用最新技术构建智能化软件。在加盟nsquared之前，Nick曾任Intilecta公司首席开发人员，并全程参与了该公司应用程序框架的设计与构建。

在取得工程(IT)/商务双学位后，由于他对.NET开发人员社区作出了卓越贡献并熟练地掌握了Windows Mobile平台开发技术，Nick荣膺Microsoft MVP称号。现在他孜孜不倦地通过博客<http://nicksnettravels.builttoroam.com>积极为设备应用程序开发领域做贡献。

Nick应邀出席过多项活动，如澳大利亚和新西兰的TechEd大会、MEDC以及代码挑战营。他迄今已撰写三本介绍Visual Studio的书籍，最新著作是Professional Visual Studio 2010；此外，他已连续五年担任Microsoft“创新杯”大赛全球总决赛的评委。

Christopher Fairbairn目前任ARANZ Medical有限公司首席开发人员，负责开发伤口护理移动应用程序和硬件。此前，Christopher任Blackbay公司技术架构师，负责开发该公司的旗舰移动货运物流产品Delivery Connect的技术框架。他曾参与包括iPhone、Windows Mobile和Palm OS在内的多种移动平台开发。

凭借为Windows Mobile开发人员社区所作出的突出贡献，Christopher已荣膺Microsoft MVP。他还出席过新西兰国内由蓬勃发展的新西兰Microsoft社区(正式名称为NZ.NET User Groups Society)等组织的各项重要活动。Christopher经常在www.christec.co.nz/blog/中发表博客文章。

目录: 第1章 Metro与Windows Phone 1

1.1 最低配置规范 2

1.1.1 框架设计 2

1.1.2 屏幕分辨率 4

1.2 Metro设计语言 4

1.2.1 准则 6

1.2.2 用户体验 7

1.3 Start屏幕与Lock屏幕 7

1.4 hub 9

1.5 开发人员的视角 11

1.6 小结 12

第2章 免费的Visual Studio 2010和 Expression Blend 4 13

2.1 Visual Studio 2010 Express For Windows Phone 13

2.2 Expression Blend 4 18

2.3 Windows Phone模拟器 21

2.4 小结 22

第3章 按照“红线准则”设计布局 25

3.1 红线准则 25

3.2 控件 27

3.3 布局 45

3.4 资源与样式 48

3.5 主题 52

3.6 小结 54

第4章 添加运动效果 55

4.1 视觉状态管理 55

4.2 行为 62

4.3 动画 68

4.3.1 模板过渡 69

4.3.2 状态过渡 72

4.4 全景控件和枢轴控件 77

4.5 小结 83

第5章 方向与覆盖组件 85

5.1 设备方向 85

5.1.1 方向检测 86

5.1.2 方向更改 88

5.1.3 方向策略 89

5.2 软输入面板 97

5.3 应用程序栏 101

5.3.1 图标按钮 101

5.3.2 菜单项 105

5.3.3 不透明度 105

5.3.4 StateChanged事件 106

5.4 系统托盘 107

5.5 小结 108

第6章 导航 109

6.1 页面布局与架构 109

6.2 导航 112

6.2.1 片段与查询字符串 116

6.2.2 UriMapping 117

6.2.3 返回 118

6.2.4 GoBack与CanGoBack 119

6.2.5 动画 120

6.2.6 向导 123

6.3 后台处理 123

6.3.1 符合终止条件 125

6.3.2 场景 125

6.3.3 保存状态 129

6.3.4 遮盖 130

6.4 小结 132

第7章 应用程序平铺图标与通知 133

7.1 应用程序平铺图标 133

7.2 推送通知 136

7.2.1 优先级 141

7.2.2 Tile Notification 143

7.2.3 Toast Notification 144

7.2.4 Raw Notification 145

7.2.5 示例 146

7.2.6 错误 148

7.3 小结 150

第8章 任务 151

- 8.1 Windows Phone中的任务 151
 - 8.1.1 应用程序的去处 152
 - 8.1.2 照相机与照片 154
 - 8.1.3 电话和短信息 157
 - 8.1.4 电子邮件 161
 - 8.1.5 启动器 164
- 8.2 Extras 168
- 8.3 小结 170
- 第9章 触控输入 171
 - 9.1 用户体验 171
 - 9.2 触控事件 176
 - 9.2.1 单点触控 176
 - 9.2.2 双击 178
 - 9.2.3 多点触控 189
 - 9.3 小结 195
- 第10章 摇晃与振动 197
 - 10.1 加速度计 197
 - 10.1.1 使用模拟器 202
 - 10.1.2 Reactive Extensions for .NET 214
 - 10.2 振动 215
 - 10.3 小结 216
- 第11章 播放音频 217
 - 11.1 媒体播放 217
 - 11.1.1 MediaElement 217
 - 11.1.2 XNA中的SoundEffect 232
 - 11.1.3 Microsoft Translator 242
 - 11.2 音频录制 246
 - 11.2.1 播放 247
 - 11.2.2 保存 248
 - 11.3 Music and Video hub 250
 - 11.4 FM调谐器 251
 - 11.5 小结 254
- 第12章 确定位置 255
 - 12.1 地理位置 255
 - 12.1.1 GeoCoordinateWatcher 256
 - 12.1.2 IGeoPositionWatcher 259
 - 12.2 bing map 271
 - 12.2.1 地图设计 271
 - 12.2.2 地图凭据 273
 - 12.2.3 兴趣点和线条 273
 - 12.2.4 事件 277
 - 12.2.5 bing map Web服务 279
 - 12.3 小结 282
- 第13章 连接与Web 283
 - 13.1 连接状态 283
 - 13.1.1 网络可用性 284
 - 13.1.2 服务可达性 284
 - 13.1.3 模拟器测试 285
 - 13.1.4 连接 288
 - 13.2 WebBrowser控件 294
 - 13.3 MultiScaleImage 300
 - 13.4 身份验证 302
 - 13.5 小结 320

- 第14章 使用云服务 321
 - 14.1 HTTP请求 321
 - 14.1.1 WebClient 322
 - 14.1.2 HttpRequest 327
 - 14.1.3 凭据 330
 - 14.1.4 压缩 331
 - 14.2 WCF/ASMX服务 336
 - 14.2.1 服务配置 336
 - 14.2.2 添加服务引用 339
 - 14.2.3 服务的实现与执行 339
 - 14.2.4 自定义标头 342
 - 14.2.5 凭据 342
 - 14.3 WCF数据服务 343
 - 14.3.1 OData与WCF数据服务 343
 - 14.3.2 JSON 350
 - 14.4 小结 354
- 第15章 数据可视化 355
 - 15.1 数据绑定 355
 - 15.1.1 DataContext 356
 - 15.1.2 绑定模式 358
 - 15.1.3 值转换器 361
 - 15.2 使用数据进行设计 364
 - 15.2.1 示例数据 364
 - 15.2.2 设计时数据 371
 - 15.2.3 MVVM Light工具色 380
 - 15.2.4 元素与资源的绑定 383
 - 15.3 小结 384
- 第16章 数据的存储与同步 385
 - 16.1 独立存储 385
 - 16.1.1 ApplicationSettings 386
 - 16.1.2 IsolatedStorageFileStream 388
 - 16.2 数据缓存 389
 - 16.2.1 对象缓存 390
 - 16.2.2 持久化存储 397
 - 16.2.3 同步 408
 - 16.3 小结 423
- 第17章 框架 425
 - 17.1 Managed Extensibility Framework 425
 - 17.1.1 导入和导出 425
 - 17.1.2 ImportMany 429
 - 17.2 应用程序组合 432
 - 17.3 Microsoft Silverlight Analytics Framework 432
 - 17.4 测试 436
 - 17.4.1 单元测试 437
 - 17.4.2 模拟器自动化处理 450
 - 17.5 小结 454
- 第18章 安全性 455
 - 18.1 保护设备中的数据 455
 - 18.1.1 设备安全性 455
 - 18.1.2 设备管理 456

- 18.1.3 数据加密 458
- 18.2 在传输过程中保护数据 460
 - 18.2.1 传输 460
 - 18.2.2 身份验证 462
- 18.3 小结 478
- 第19章 使用XNA进行游戏开发 479
 - 19.1 简介 479
 - 19.1.1 游戏循环 485
 - 19.1.2 游戏生命周期 486
 - 19.2 渲染 488
 - 19.2.1 内容 488
 - 19.2.2 Sprite 489
 - 19.2.3 移动 490
 - 19.2.4 文本和字体 491
 - 19.3 输入 495
 - 19.3.1 加速度计 495
 - 19.3.2 触控 495
 - 19.3.3 键盘 496
 - 19.4 3D渲染 497
 - 19.4.1 3D模型 498
 - 19.4.2 颜色与光照 499
 - 19.4.3 图元 500
 - 19.4.4 纹理 503
 - 19.5 小结 505
- 第20章 构建应用程序 507
 - 20.1 设备调试 507
 - 20.1.1 注册设备供开发之用 507
 - 20.1.2 调试应用程序 509
 - 20.1.3 部署应用程序 509
 - 20.2 第三方组件 510
 - 20.2.1 Silverlight工具包 510
 - 20.2.2 数据库 512
 - 20.3 应用程序迁移 513
 - 20.3.1 用户界面 513
 - 20.3.2 服务与连接 513
 - 20.3.3 数据 514
 - 20.3.4 设备功能 514
 - 20.3.5 后台处理 514
 - 20.4 用户界面的性能 514
 - 20.4.1 性能计数器 514
 - 20.4.2 重绘区域 516
 - 20.4.3 缓存 517
 - 20.5 外部系统 518
 - 20.5.1 代理服务(Exchange) 518
 - 20.5.2 共享密钥签名(Windows Azure) 521
 - 20.6 发布 530
 - 20.6.1 应用程序及Start屏幕的图标 530
 - 20.6.2 启动屏幕 532
 - 20.6.3 功能 532
 - 20.6.4 试用模式和Marketplace 533
 - 20.7 小结 535

• • • • • [\(收起\)](#)

[Windows Phone 7高级编程_下载链接1](#)

标签

WP7

phone

Silverlight

程序设计

windows

计算机-编程

工作

XNA

评论

入门经典!

国内首本windows phone 7开发译著图书

当时还是很不错了，现在因为都换 WP8了，不推荐再买。

[Windows Phone 7高级编程_下载链接1](#)

书评

微侠网的域名为“www.vipxap.com”，域名看似很长，其实解读以后会发现意义独特，也很好记忆，“vipxap”是“vip”和“xap”的组合，“vip”的英文意义大家基本上都了解，为“要员、贵宾、高级会员”之意，而“xap”则为WP安装程序的文件格式，所以“www.vipxap.com”的字面意...

书中包含了多媒体、云服务、XNA游戏开发等内容，现在市面上windows phone开发的图书真的太少，书中截图很丰富，和文字搭配整体效果不错
书中介绍的这个平台的相关知识及开发工具2010，容易让初学者上手，进行手机开发的行列。也介绍了一些游戏开发的知识，相信...

不同意有些人说的
只是入门之说，，，知识点是从基础讲起，准确的说是底层，，，不是单纯的叫你如何做，而是让你学习的过程去领悟。
缺点：1，覆盖太广，涉及到很多美工的东西，不适合程序员
2，起点不统一，有时候一些知识点直接拿出来用，不解释，有时候甚至是vs的常用操作...

此书冠名“高级教程”，本人阅了一遍，觉得仅是一本Windows Phone 7入门教程而已，不过，这个东东质量不错。它不同于MSDN和Training Kit之类的教程，在实例引导下通透讲解Windows Phone 7的各项功能，全面介绍从开发工具的准备到应用程序开发，再将程序提交到Marketplace的过程...

[Windows Phone 7高级编程_下载链接1](#)