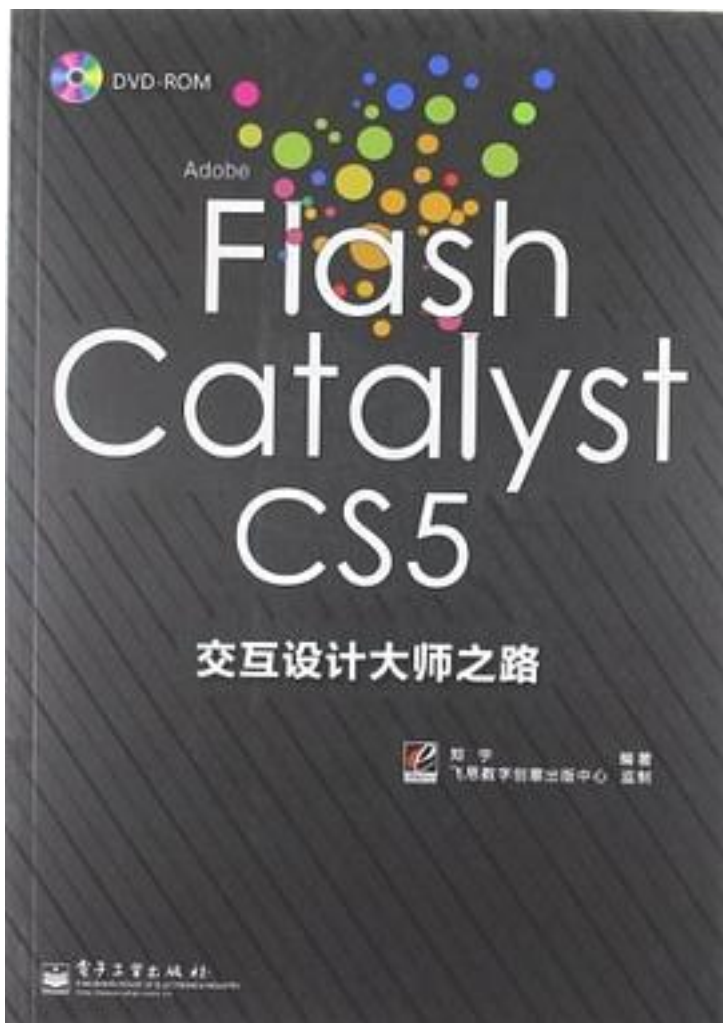


Adobe Flash Catalyst CS5交互设计大师之路



[Adobe Flash Catalyst CS5交互设计大师之路_下载链接1](#)

著者:郑宇

出版者:

出版时间:2011-10

装帧:精装

isbn:9787121144509

《Adobe Flash Catalyst CS5交互设计大师之路(全彩)》 内容简介：Flash

Catalyst就像是设计与开发人员之间的一座桥梁，它可以让设计者在熟悉的应用程序环境下工作，同时在后台自动生成开发人员所需要的代码。《Adobe Flash Catalyst CS5交互设计大师之路(全彩)》从基础开始一步一步地讲解使用方法，内容包括Adobe Flash Catalyst介绍、创建一个真正的项目、定义基本的组件、创建和编辑设计元素、创建用户交互和简单过渡动画、整合富媒体应用、使用临时数据创建组件、发布项目、高级应用等。《Adobe Flash Catalyst CS5交互设计大师之路(全彩)》还提供了配套视频多媒体教学光盘，希望读者可以以最快速、轻松愉快的方式学习Adobe Flash Catalyst CS5。

作者介绍:

目录: 第1章 flash catalyst入门
初识flash catalyst——了解flash catalyst的用途
学习flash catalyst之前必须了解的东西——使用flash catalyst 前的3件事
怎样检查flash catalyst更新?
flash catalyst 对flash player版本的要求
了解adobe flash catalyst cs5资源
flash catalyst究竟长什么样? ——flash catalyst界面简介
第2章 flash catalyst 初窥门径
轻松开始flash catalyst之旅——创建一个flash catalyst项目
快速创建flash catalyst项目
亲密接触flash catalyst的重要部分——创建和使用组件
创建和使用组件
让flash catalyst拥有三头六臂——创建和使用页面
创建和使用页面
先来点简单的互动——flash catalyst与用户交互
与用户交互
让flash catalyst动起来——创建过渡动画
创建过渡动画
欣赏我们的第一个杰作! ——发布swf
.发布swf
第3章 flash catalyst一展身手
兵马未动，粮草先行——项目开始前的准备
使用flash catalyst的右臂——illustrator创建丰富的用户界面
使用flash catalyst的左膀——photoshop创建丰富的用户界面
强强联合，如虎添翼——fireworks创建丰富的用户界面
第4章 flash catalyst视觉元素
初次体验视觉元素——flash catalyst cs5组件概述
轻松点击，感受交互——button（按钮）组件
选多少，我来定! ——checkbox（复选框）组件
鱼与熊掌不可兼得——radio button（单项选择按钮）组件
让程序倾听你的idea! ——text input（文本输入框）组件
记得关灯，要节约用电哦——toggle button（开关按钮）组件
小空间展示大内容——slider（滑块）组件
海量内容，尽在两点之间——scrollbar（滚动条）组件
第5章 flash catalyst “屯粮储物”
设计工具箱——介绍flash catalyst的工具面板
如何乔装打扮你的设计元素——介绍flash catalyst的“属性”面板
认识“属性”面板
common（一般属性）
appearance（显示属性）

filters（滤镜属性）

资源扩充——如何在flash catalyst中导入资源

让你的设计不断完善——使用illustrator实现迭代设计

让你的设计趋于完美——使用photoshop实现迭代设计

给浏览器提速——优化我们的设计图

优化设计图

矢量图与位图的区别

第6章 flash catalyst统筹兼顾

鳞次栉比，层出不穷——理解什么是flash catalyst页面

页面和组件状态

层层叠叠不要搞混——创建和编辑页面

让你的操作更给力！——添加和删除组件状态

分享设计元素

导入外边资源

让界面的设计元素定位的更准确——使用网格，辅助线和标尺

怎样显示和隐藏网格（grid）呢？

怎样让对象对齐到网格呢？

怎样使用辅助线呢？

怎样锁定辅助线呢？

怎样对齐辅助线呢？

怎样清除辅助线

怎样移动辅助线呢？

怎样设置辅助线参数？

怎样使用标尺？

让你的项目更规整——使用排列与对齐

怎样使用arrange（排列）功能呢？

怎样使用align（对齐）功能呢？

资源的大本营——完全掌握flash catalyst中的项目库

怎样才可以把资源导入“库”面板中呢？

在“库”面板中预览资源

删除项目中资源

怎样在“库”面板中使用资源

共享项目库

导入资源包

导出资源包

第7章 flash catalyst界面与你互动

如何让flash catalyst与用户互动？——理解用户交互与过渡动画

理解过渡动画与动作序列

让你独一无二的思想有的放矢——条件交互

动画效果的载体——什么是时间轴

页面过渡状态列表

动作序列列表

“时间轴”面板

添加动作按钮

平滑过渡动画按钮

时间轴缩放标尺

动效死板？不够流畅？——为页面增添平滑过渡效果

添加过渡效果

添加平滑过渡效果

添加多个动画效果

淡入淡出，由你控制——使用fade（减淡）效果

使用图层显示与隐藏方式自动创建淡入淡出

使用add action(添加动作)方式自动创建淡入淡出

界面元素，任随你动——使用move（移动）效果

移动页面元素自动创建move（移动）效果
想调整尺寸吗？——使用resize（改变大小）效果
想来点旋转吗？——使用rotate（旋转）效果
使用旋转工具创建rotate（旋转）效果
单击【add action】（添加动作）按钮添加rotate（旋转）效果
平面转还不够炫？那来点3d的吧！——使用rotate 3d（3d旋转）效果
给界面带来旋律——控制效果的节奏
调整过渡动画的时间
调整过渡动画播放的时机
缓动平滑过渡效果
千里之行，始于足下——如何设置初始界面
第8章 flash catalyst给你带来视觉与听觉的盛宴
在flash catalyst中给你的在线应用增加点趣味——创建视频
怎样才可以为视频重新编码呢？
锁定你的眼球——导入与布局视频
导入视频文件
资源库面板中预览视频
添加视频到应用程序
接下来添加一个视频背景
介绍视频播放器的common（常规）属性
设置视频属性
我的视频我做主！——控制视频的播放
时间轴面板上添加新的动作
为按钮添加交互行为控制视频播放
重新设置视频的播放
没声音，再好的界面也出不来——在flash catalyst中添加声音
为按钮添加声音特效
为页面添加背景声音效果
丰富界面元素——添加flash动画
什么是swf文件？
在adobe flash catalyst中使用swf文件
开始把swf文件加入到adobe flash catalyst中
控制swf文件的播放
swf文件的播放与停止
第9章 flash catalyst数据应用
用flash catalyst让数据排个队——使用数据列表（datalist）组件
flash catalyst的数据列表
“列表”不是永远都是“列表”
什么是临时数据
使用线框列表组件
整装待发——创建复杂自定义数据列表（datalist）前的准备
组合单独条目（item）
转换滚动条组件
导入临时数据所需图片
步步为营——创建自定义data list（数据列表）
稳扎稳打——在flash catalyst中如何使用复杂的数据？
第10章 flash catalyst杰作出炉
没有网络照样欣赏——发布离线版本
发布离线版本
让更多人欣赏——发布在线版本
找个大靠山——dreamweaver与flash catalyst的配合
使用adobe dreamweaver cs5发布和管理项目文件
flash的好助手——swfobject 对flash的帮助
程序本地化——发布air版本

• • • • • ([收起](#))

[Adobe Flash Catalyst CS5交互设计大师之路_下载链接1](#)

标签

交互设计

设计

Web

UI

想买

评论

貌似是第一本中文介绍flash catalyst的书了。有例子和详细的菜单说明。适合没有基础的人。

名字取得之牛逼，内容一塌糊涂，功底不厚麻烦不要称大师。

另外的工具，另外的体验

转战Flash builder

有中文书学起来很快。

说的很详细，一目了然

[Adobe Flash Catalyst CS5交互设计大师之路_下载链接1](#)

书评

[Adobe Flash Catalyst CS5交互设计大师之路_下载链接1](#)