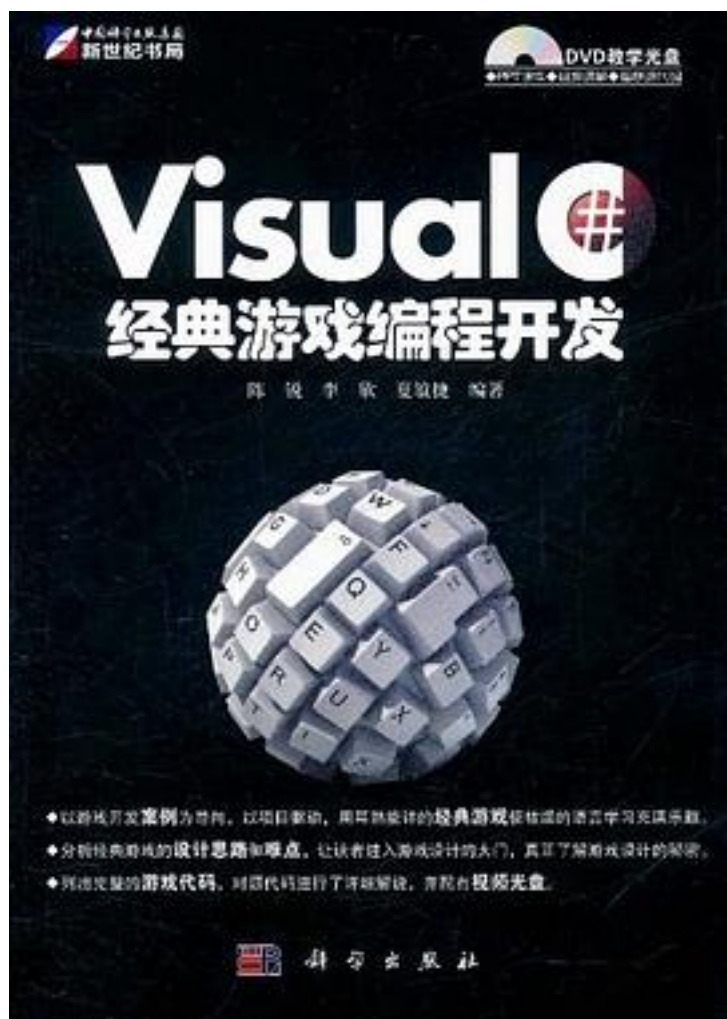


Visual C#经典游戏编程开发



[Visual C#经典游戏编程开发_下载链接1](#)

著者:

出版者:

出版时间:2011-11

装帧:

isbn:9787030318831

《Visual

C#经典游戏编程开发》内容简介：以游戏开发案例为导向，以项目驱动，用耳熟能详的经典游戏使枯燥的语言学习充满乐趣。分析经典游戏的设计思路和难点，让读者进入游戏设计的大门，真正了解游戏设计的秘密。列出完整的游戏代码，对源代码进行了详细解说，并配有视频光盘。

作者介绍:

目录:

[Visual C#经典游戏编程开发_下载链接1](#)

标签

游戏编程

软件工程

计算机科学

游戏编程,软件工程

Programming

评论

大概浏览一遍，了解小游戏的编写思路

里面很多游戏没看这本书都自己实现过，一些常规小游戏，不涉及什么物理引擎、3D建模之类的，怎么说呢，给新手看看练练还是不错的。

好

[Visual C#经典游戏编程开发_下载链接1](#)

书评

[Visual C#经典游戏编程开发_下载链接1](#)