

# Windows移动游戏开发实战



[Windows移动游戏开发实战\\_下载链接1\\_](#)

著者:道威斯

出版者:

出版时间:2012-1

装帧:

isbn:9787302271949

《移动与嵌入式开发技术·Windows移动游戏开发实战:使用C#语言》适用于已经对C#或Visual Basic.NET(Visual Studio中两种主要的托管语言)比较熟悉的读者，假定您已经掌握了程序设计的基础知识，并且能够熟练使用基于PC的应用程序开发环境。《移动与嵌入式开发技术·Windows移动游戏开发实战:使用C#语言》并不是专门介绍编程或Visual Studio开发环境本身的。然而，《移动与嵌入式开发技术·Windows移动游戏开发实战:使用C#语言》将全程引导您设置Windows Mobile程序开发环境，编译首个程序，以及在Visual Studio的Windows Mobile仿真器或真实手机上对游戏进行交互式调试。

要为您的手机开发软件，需要使用Visual Studio 2005标准版或Visual Studio 2008专业版。虽然《移动与嵌入式开发技术·Windows移动游戏开发实战:使用C#语言》中许多项目都可以通过Windows Mobile仿真器进行开发，但还是强烈建议您使用真实的手机来测试您的游戏。

为了使用OpenGL开发游戏，您需要一部支持OpenGL硬件加速的手机，因为当前没有仿真器能够提供该功能(这在《移动与嵌入式开发技术·Windows移动游戏开发实战:使用C#语言》最后一个部分会讨论)。大多数新手机都支持OpenGL——当不确定时，您可以通过Internet进行查询。

作者介绍:

目录:

[Windows移动游戏开发实战\\_下载链接1](#)

标签

编程

游戏开发

软件开发

计算机科学

程序设计

移动游戏开发实战

移动开发

Windows

评论

-----  
[Windows移动游戏开发实战\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[Windows移动游戏开发实战\\_下载链接1](#)