

网络游戏Windows程序设计教程



[网络游戏Windows程序设计教程_下载链接1](#)

著者:房晓溪

出版者:

出版时间:2011-10

装帧:

isbn:9787508490526

房晓溪编著的《网络游戏Windows程序设计教程》从易教与易学的实际目标出发，用丰富的范例对Windows网络游戏编程的知识作了生动、详细的讲解。全书共6章，内容包

括Windows编程基础，MFC框架和消息，菜单、工具栏和状态栏，对话框程序设计，Windows游戏编程实践，计算机图形学基础。本书内容丰富，讲解精细，通俗易懂，边讲解边操作，大大降低了学习的难度，激发了学习的兴趣和动手的欲望。全书从始至终以讲解Windows网络游戏编程基础为重点，任务明确，步骤清晰，操作方便。每章均有学习要点与学习目标，方便读者抓住每章的重难点。

《网络游戏Windows程序设计教程》适用于全国高等院校计算机专业学生，游戏编程人员，各类网络游戏编程开发从业人员和爱好者的学习用书。

作者介绍:

目录:

[网络游戏Windows程序设计教程_下载链接1](#)

标签

游戏开发

未买

评论

[网络游戏Windows程序设计教程_下载链接1](#)

书评

[网络游戏Windows程序设计教程_下载链接1](#)