

漫谈设计模式



[漫谈设计模式_下载链接1](#)

著者:刘济华

出版者:清华大学出版社

出版时间:2012-1-1

装帧:平装

isbn:9787302273028

模式引入计算机科学领域已经有20余年了，最初人们侧重于面向对象的设计，而现在已经应用于计算机领域的各个方面，它们对计算机产生了深远影响。

若想一本书涵盖所有模式，那么这本书将会非常庞大，以前的设计模式书籍专注于介绍

设计模式，虽然读者了解了这些设计模式，但是仍然不知道如何合理地使用它们，往往导致读者为了使用设计模式而设计，而不是从问题出发，使用设计模式优雅地解决这些问题。

《漫谈设计模式—从面向对象开始》主要从最基本的设计模式入手，并结合一些j2ee开发过程经常遇到的技术和概念，你将全面理解这10多个设计模式，并在开发过程中，让你真正体会和思考面向对象编程的思想，也只有掌握这些，你才会能成为一名真正的设计专家。

《漫谈设计模式—从面向对象开始》不是一本面向对象和java语言的入门书籍，阅读对象主要是从事java语言的软件开发人员但不限于java语言的开发人员。

作者介绍:

目录: 第一篇 模式介绍	1
第1章 谈面向对象和模式	3
1.1 什么是对象	4
1.2 面向对象的好处	5
1.3 重用	6
1.4 模式简史	7
1.5 什么是模式	8
1.6 学习设计模式的一些常见问题	11
1.7 本章关键词	13
第2章 第1个模式——模板方法 (template method) 模式	15
2.1 从回家过年说起	16
2.1.1 DRY (don't repeat yourself)	18
2.1.2 变化+重复，如何维护	20
2.2 模板方法 (template method) 模式	21
2.2.1 使用继承	21
2.2.2 模板方法模式	24
2.3 引入回调 (callback)	26
2.4 总结	30
2.5 本章关键词	30
第二篇 创建对象	31
第3章 单例 (singleton) 模式	33
3.1 最简单的单例	34
3.2 进阶	35
3.2.1 延迟创建	35
3.2.2 线程安全	36
3.2.3 double-check locking	37
3.2.4 initialization on demand holder	39
3.2.5 singleton的序列化	40
3.3 总结	41
3.4 本章关键词	42
第4章 工厂方法 (factory method) 模式	43
4.1 工厂方法模式	44
4.1.1 类图	44
4.1.2 创建数据库连接对象	47
4.2 静态工厂方法	52
4.3 总结	53
4.4 本章关键词	54
第5章 原型 (prototype) 模式	55

5.1 原型模式	56
5.2 寄个快递	57
5.3 实现	57
5.3.1 uml静态类图	57
5.3.2 代码实现	58
5.4 深拷贝 (deep copy)	61
5.5 总结	65
5.6 本章关键词	65
第6章 控制反转 (ioc)	67
6.1 从创建对象谈起	68
6.2 使用工厂方法模式的问题	70
6.3 inversion of control (控制反转)	71
6.3.1 ioc和di (dependency injection, 依赖注入)	72
6.3.2 service locator (服务定位器)	73
6.3.3 dependency injection	76
6.4 总结	91
6.5 本章关键词	92
第三篇 构建复杂结构	93
第7章 装饰器 (decorator) 模式	95
7.1 记录历史修改	96
7.2 open-closed principle (开放—封闭原则, ocp)	99
7.3 装饰器 (decorator) 模式	101
7.3.1 类图	101
7.3.2 实现	101
7.3.3 一点变化	107
7.3.4 如何使用	108
7.3.5 测试	108
7.4 装饰器模式的优缺点	110
7.5 总结	111
7.6 本章关键词	111
第8章 代理 (proxy) 模式	113
8.1 代理 (proxy) 模式	114
8.1.1 类图	114
8.1.2 访问分布式对象	114
8.2 j2se动态代理	122
8.2.1 类和接口	122
8.2.2 调用原理	124
8.2.3 实现同步	125
8.2.4 总结	131
8.3 和装饰器 (decorator) 模式的比较	131
8.4 总结	132
8.5 本章关键词	132
第9章 适配器 (adapter) 模式	133
9.1 打桩	134
9.2 其他适配器模式	137
9.2.1 类适配器	137
9.2.2 双向适配器	138
9.3 测试	139
9.4 和代理 (proxy) 模式的比较	141
9.5 总结	141
9.6 本章关键词	142
第10章 外观 (facade) 模式	143
10.1 外观 (facade) 模式	144
10.2 least knowledge principle (最少知识原则)	144

- 10.3 懒惰的老板请客 145
- 10.4 ejb里的外观模式 148
- 10.5 总结 150
- 10.6 本章关键词 150
- 第11章 组合 (composite) 模式 151
 - 11.1 组合模式概述 152
 - 11.1.1 类图 152
 - 11.1.2 使用组合 (composite) 模式 153
 - 11.1.3 测试 156
 - 11.2 透明的组合模式 159
 - 11.3 安全的组合模式vs透明的组合模式 162
 - 11.4 还需要注意什么 162
 - 11.5 总结 163
 - 11.6 本章关键词 163
- 第四篇 行为模式 165
- 第12章 策略 (strategy) 模式 167
 - 12.1 既要坐飞机又要坐大巴 168
 - 12.2 封装变化 169
 - 12.3 策略模式 172
 - 12.4 还需要继承吗 173
 - 12.5 优先使用合成而非继承 175
 - 12.6 总结 176
 - 12.7 本章关键词 177
- 第13章 状态 (state) 模式 179
 - 13.1 电子颜料板 180
 - 13.2 switch-case实现 180
 - 13.3 如何封装变化 181
 - 13.4 状态模式 186
 - 13.5 使用enum类型 186
 - 13.6 与策略 (strategy) 模式的比较 191
 - 13.7 总结 191
 - 13.8 本章关键词 192
- 第14章 观察者 (observer) 模式 193
 - 14.1 股票价格变了多少 194
 - 14.2 观察者模式 194
 - 14.2.1 如何实现 194
 - 14.2.2 观察者模式 201
 - 14.2.3 java标准库的观察者模式 201
 - 14.3 总结 208
 - 14.4 本章关键词 208
- 第五篇 终点还是起点 209
- 第15章 面向切面的编程 (aop) 211
 - 15.1 记录时间 212
 - 15.2 aop (aspect-oriented programming) 215
 - 15.2.1 一些重要概念 216
 - 15.2.2 oop实现横切 217
 - 15.2.3 aop实现技术 218
 - 15.3 aop框架介绍 244
 - 15.4 aop联盟 (aop alliance) 245
 - 15.5 使用aop编程的风险 245
 - 15.6 oop还是aop 246
 - 15.7 总结 247
 - 15.8 本章关键词 248
- 第16章 面向对象开发 249

16.1 写在面向对象设计之前	250
16.2 汲取知识	251
16.3 横看成岭侧成峰	253
16.4 提炼模型	254
16.5 应用设计模式	259
16.6 不能脱离实现技术	259
16.7 重构	260
16.8 过度的开发（over-engineering）	262
16.9 总结	263
16.10 本章关键词	264
第17章 结语	265
17.1 感悟	266
17.2 面向对象的开发范式	266
17.3 一些原则	268
17.4 写在模式之后	269
17.5 本章关键词	269
附录A 推荐阅读资源	271
1 Java语言相关学习图书	272
2 J2EE技术相关图书	273
3 面向对象设计相关图书	273
4 给Agile（敏捷）开发人员推荐的书籍	275
5 网站和论坛	275
参考文献	277
• • • • •	(收起)

[漫谈设计模式_下载链接1](#)

标签

设计模式

软件工程

Java

软件

Programming

面向对象

软件架构

计算机科学

评论

同事

果然是“漫谈”，但确实是适合面试前速成复习

适合初学者，还是去看原版吧

计算机不像历史，可以用『XX 那些事儿』体来写，学这些，还是要看经典，看原著

解释很清楚，没讲完23种模式

很不错的一本书~！对入门者很有用~

java 读起来 索然无味

写的很宽泛，例子也比较low，讲解不够深入。aop最后一章就没看了。

看了大半，适合速读，不适合精读，给3分。

适合初学者

确实只是漫谈

亚马逊满99元赠的，比较一般。ㄟ (ㄒ ∇ ㄒ) ㄟ

真漫谈了，感觉很多重点知识都提到了，书挺薄的，而且还有很多代码，当零食了。

[漫谈设计模式_下载链接1](#)

书评

个人感觉这本书的作者还是想更好的谈谈设计模式，但是正如漫谈设计模式书名一样，书中所说的设计模式只是泛泛而谈，漫谈设计模式既不能作为入门的书籍，为童鞋们提供高屋建瓴的建议；也不能作为一本经典之作，能够供以后仔细研磨。。。。。
总的来说，这本书的定位不是特别明确...

设计模式，这个高大上的词汇困扰我很多年，当年刚开始看《Head First》的时候，若有所思，但还是感觉云里雾里，无法脚踏实地。工作数年后，蓦然回首，原来如此，在实践生产中其实已经多次混合使用了多种模式，只是从来没有抽象并总结过。《漫谈设计模式》一书正如其名，关键在...

其实作者懂的东西很多，但就像是大学里专心做科研的教授不一定就是一个称职的好老师一般，自己明白和让别人也能明白是两种不同的能力~
这本书更像是给有了一定java编程经验还有对设计模式也略微有了一些了解，还有使用过常用的一些框架的读者看的，不是入门书籍~~作者对设计模...
