

远大前程



[远大前程 下载链接1](#)

著者:Sam Lightstone

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2012-6-5

装帧:平装

isbn:9787115266972

本书浓缩了作者20年职场生涯的经验总结，提供了很多原本应该由你的导师或职业规划师教给你的有用信息。从如何找到合适的工作，到职场中的发展和晋升，再到登上职业顶峰，提供了职业发展的全程指导。

书中每章均有对业界名流的访谈，接受专访的有：Steve Wozniak, John Schwarz, James Gosling, Marissa Mayer, Jon Bentley, Marc Benioff, Grady Booch, Bjarne Stroustrup, David Vaskevitch, Linus Torvalds, Richard Stallman, Peter Norvig, Mark Russinovich, Tom Malloy, Diane Greene, Robert Kahn, Ray Tomlinson.

内容精彩，不容错过。

作者介绍:

作者简介：

Sam Lightstone

MakingItBigCareers.com的创始人，IBM软件集团的项目总监和高级技师，一位颇受欢迎的演说家、作家和多产的发明家，为许多世界500强企业、工程与科技会议、重点大

学做过关于职业、科技趋势和新兴研究方面的演讲。他也是IEEE数据工程工作组自管理数据库系统的创始人，是IEEE计算机技术委员会国际咨询委员会自主计算系统的成员。他独立或联合拥有的发明专利已达30多项，并曾出版过一些书和科技论文。eWeek、InformationWeek、InfoWorld和MIT Technology Review都曾对他做过专门报道。Lightstone还是前国家级竞技类花剑运动员。他喜欢和家人在一起，爱好骑自行车和弹吉他。

译者简介：

万晓光

北京科技大学硕士毕业，PMP，拥有12年的项目开发和管理经验。目前在奥博杰天软件（北京）有限公司从事项目管理和软件架构设计等方面的工作，对程序设计语言、移动平台开发、云计算、软件架构设计和软件项目管理方向有浓厚的兴趣。可通过auorean.wan@gmail.com联系他。

目录: 第一部分基本功

第1章什么是成功

1.1软件大师们是如何做的

1.2追随天赐之福

1.3何苦乃尔

1.4并非你想的那么难

第2章什么是优秀的软件

2.1软件项目失败和其他难忘的经历

2.2市场决定我们的一切行为

2.3两类客户：现有客户和潜在客户

2.4制胜的战略战术

2.5何时（不）倾听你的客户

专访Marissa Mayer

第3章学校与工作

3.1有限的眼界

3.2学校是鱼缸

3.3行业是鱼缸

3.4利用差异

专访Job Bentley

第4章不可能的任务？找到一份软件开发的工作

4.1明智地选择

4.2应届毕业生的简历

4.3软件开发的“杀手简历”

4.4简历之外的策略

4.5成绩到底有没有价值

4.6业余活动的价值

4.7为什么学生实习工作经历能显著地提高你成功的几率

4.8成功面试的15个要点

专访Bjarne Stroustrup

第5章让程序开发成为职业生涯早期的主要内容

5.1行业技能

5.2软件业的生存之道

5.3建立领域专长

5.4温故而知新

5.5观察领导者

5.6开始建立你的人际关系网

5.7你想成为什么样的人

- 5.8人人都需要指导者
5.9快乐孕育成功
专访Richard Stallman
第6章基本技能——有些甚至是技术的
6.1硬技能和软技能
6.2职业发展所需的技术技能
6.3编程语言：哪些是热门语言，哪些不是
6.4调试
6.5通过规范评审、设计评审和代码审查
6.6成长的技能
6.7在大多数组织高层所需的软技能
6.8终极软技能：情商
专访Ray Tomlinson
第7章软件研发组织的甜蜜科学
7.1软件行业里的角色及其职责
7.2好与优秀
7.3职业效力三法则
7.4商务沟通的四种模式
7.5永远不要让你的老板感到惊讶
7.6印象和系统容忍度
专访Peter Norvig
第8章职业生涯的杀手
8.1人的问题
8.2团队的问题
8.3工作效率的问题
8.4成长的问题
8.5基本原则与偶然事件
第二部分领导力
第9章协调能力
9.1说服别人和电子通讯秘笈
9.2有付出才有收获：建立情感缓存
9.3利用你的社会关系网
9.4谈判基础教程
9.5卓有成效的沟通
9.6穿出成功：穿跑鞋
9.7仅仅达成一致是不够的
专访John Schwarz
第10章成功的软件项目提案
10.1核心竞争力
10.2成功的提案是如何炼就的
10.3推销的艺术
10.4个人韧性
10.5更进一步
专访Linus Torvalds
第11章职业发展
11.1为什么评价和晋升如此不科学
11.2纪录是信誉，而信誉是一切
11.3说出你的成就
11.4目标导向型的职业发展
11.5你的经理对你职业发展的影响
11.6管理同行的秘密影响
11.7真诚地推销别人
11.8升职可能性倒置的秘密
专访Mark Russinovich

第12章时间管理

12.1以目标为中心的时间管理

12.2以任务为中心的时间管理

12.3影响圈与关注圈

12.4优柔寡断可能是你的问题，但也有可能不是

12.5行动时要有紧迫感

12.6浪费多少时间是合理的

12.7电子邮件的蹂躏

专访David Vaskevitch

第13章避免软件开发延期

13.1不要成为Moe

13.2软件项目延迟的现象有多普遍

13.3软件项目为什么会延期

13.4已经延迟了怎么办

13.5对软件开发延迟的最后思考

专访Grady Booch

第14章禅和平衡的临界艺术

14.1工作与生活的平衡

14.2组织文化对平衡的影响

14.3生活对工作的影响

14.4模式、可能性及自我界定

专访Tom Malloy

第15章软件项目管理秘笈

15.1面向目标的项目管理：从空间计划得来的经验教训

15.2管理人性

15.3聘用学生

15.4价值衡量的意义

15.5没有完美的项目计划

15.6评估开发成熟度

15.7软件的缺陷、成本和效率

15.8你不能测试质量

专访James Gosling

第16章走向成功：从技术专家到领导者

16.1领导与管理

16.2领导风格

16.3成为权威

16.4先行行动，再思考

16.5建立团队并招募最好的人

16.6追随金钱

16.7种瓜得瓜

16.8创造共同的价值观

16.9有效授权

16.10引导他人

第二部分卓越之路

第17章软件创新中的领导力

17.1为何创新

17.2软件的成功在于创新

17.3创新的机遇

17.4头脑风暴

17.5价值感知周期

17.6培养创新能力的12种方法

17.799%的汗水

专访Robert Kanh 博士

第18章走向成功：从领导者到远见卓识者

18.1成为权威
18.2个人广度
18.3相信自己掌握新思想、新技术的能力
18.4熟练的商业技能
18.5申请专利
18.6著书立说
18.7公开演讲
18.8成功是个差劲的老师
18.9高级社交网络 (给书呆子的滋补品)
18.10热爱软件艺术, 注重开发流程
专访Steve Wozniak
第19章先知先觉
19.1从事任何软件工作的最初几个月
19.2你为谁工作
19.3你与谁一起工作
19.4管理你的管理者
19.5创造机会
19.6等到你完全准备好就太晚了
专访Marc Benioff
第20章创立自己的公司: 软件创业
20.1好点子与好生意
20.2计划和推销
20.3自主研发
20.4融资
20.5创收
20.6跨越鸿沟
20.7快速敏捷
20.8成长与收购
20.9如何被收购
专访Diane Greene
第21章薪酬的各种形式
21.1不同类型公司之间的薪酬差异
21.2研究生学位对于薪酬和职业发展潜力的影响
21.3股票期权
21.4股票奖励
21.5奖金计划
21.6退休计划
21.7典型的工资范围 (2010~2013)
21.8间接报酬
21.9教父式的思考
第22章如何成功
22.1谁会成功
22.2成功是什么
22.3为什么有些人没有或者未能取得成功
22.4结语
· · · · · (收起)

[远大前程_下载链接1](#)

标签

职业规划

软件开发

个人成长

计算机

职业生涯

IT

软件工程

图灵

评论

内容一般般

继Being

geek后又一本软件领域职业规划的好书，特点是有很多大牛的专访，看起来大牛们的观点都很相似，也让我更加坚信了之前自己的一些想法

最大的收获就是知道期权是个什么玩意了。

第一层境界是做让别人认可的自己，第二层境界是做自己认可的自己。倘若能到第二层境界，即便成不了“别人认可”的大牛又如何？说到底还是要找到自己喜欢的事情坚持做下去，大牛不大牛的不重要是副产品。Anyway，本书中对于一些人的采访，以及一些薪酬职位的信息还是很有价值的，就是定价太贵了…

只看了对当下的自己有帮助的部分，不错

其实把那十几页人物访谈看了就差不多了

很不错的一本书，不过创业成功的人不用读这书了，读了不想创业的也用处不大啊。

这本书是Sam来CDL作讲座时的礼物，有幸得到并厚着脸皮要了个签名。。。整本书主要讲述软件从业者的职业生涯发展，再加上作者IBMer的背景，我能说是为我量身定做的吗。。。走了些弯路，对很多话感同身受。三年前入职时读更佳。
PS：翻译还是很不流畅。。

软件相关行业新人必读

很水的一本书

软件业从业指南 + 大牛访谈。干这行都可以读一读。

一定要快乐。

对职业未来的思考，对各位软件名人的访谈更有价值，他们对软件行业未来的想法

从软件新手到行业大牛

从《金领简历》封底看到这本书，看完后已经到吃晚饭时间，于是去查询这本，没想到图书馆有且躺在经济类书库，昨天下午简单翻了一遍，发现很多东西从类似书籍看到过，如果你是“软件新手”，估计能有更多的帮助。

对职业规划的各个方面都做些了解，这本书还是有用的。

有指导意义

整体还是有收获的，但是感觉内容应该更有高度一些

程序员的心灵鸡汤。

读了一部分感觉没有特别的感觉到有用，可能对我来说还为时尚早吧。暂且放下，多打基础了。

[远大前程 下载链接1](#)

书评

本书教你怎样才能成为计算机行业（尤其是软件行业）的大牛。读完后最直接的感受就两个字：太累。是啊，那些大牛们的生活不只是自己活着累，你在一旁看着也替他们觉着累。

对我来说，看这本书也许是因为内心想成为大牛，然而事与愿违，看完之后却失去了那种冲动。。。那可真...

有乐趣的工作；在公司和业界的影响力；改善社会；自由度--随时随地做你想做的事；

名望；旅行。

不经历风雨，如何见彩虹？要成功地实现你的长远目标，总会意味着有多年艰苦的工作。成功会为你赢得工作上的自由，可以去做想做的事。

成功需要稳健而持续地努力，以及审慎而策...

这是一本5星级的就业指南。如何选择自己的就业方向，如何成为一个专家，如何成为有影响力的人，比起其它的书说的更清楚。

这是两年前的一本书。当时，网上找原版电子书，发现了这本书的英文版。简介太吸引人了。哪里有下载源？找吧。找来找去，到处是陷阱，经常遇到黄色网...

其实我还不是很确切理解make it big是啥意思～按我个人的理解 姑且译作 把……做大这样～写之前还在琢磨一个问题，

在这本书出来以前那么多人没有读这本书都成功了， 我是不是真的需要这么一本书，或者说很刻意滴保持自己的发展轨迹跟书中的描述一致，或者说遇到问题...

[远大前程 下载链接1](#)