

# 刀剑神域 04



[刀剑神域 04\\_ 下载链接1](#)

著者:[日]川原砾 著

出版者:湖南美术出版社

出版时间:2012-2

装帧:平装

isbn:9787535650801

为了拯救尚未从SAO里归还的亚丝娜，桐人登录到可疑的网络游戏VRMMO“Alfheim Online”里。

这款次世代飞行系游戏“ALO”里有着“魔法”概念，以及根据玩家的反应力与判断力来决定胜负的动作游戏要素，再加上能变成“妖精”在天空翱翔的“飞行系统”和不下于“SAO”的高性能，所以让许多玩家深深为之着迷。在游戏当中成为“守卫精灵”的桐人，拼命朝着亚丝娜被幽禁的所在地——同时也是所有玩家最终目标的“世界树”前进……

在路途当中，桐人虽然因为“火之精灵”这个精灵种族的阴谋而陷入了九死一生的危机，但在得到“风之精灵”的少女莉法帮助以及导航妖精结衣的辅助之后，终于得以逃出生天。

而桐人最后终于来到“世界树”的根部。但就在这个时候，莉法和桐人无意间知道了彼此的“秘密”……

作者介绍:

作者简介:

川原砾：日本轻小说作家。出身於群馬县。2008年时以《加速世界》获得第15届电击小说大奖,2009年2月以该作品出道。同年4月,开始发售从2002年起就在自己的个人网站中发表的《刀剑神域》系列网路小说（网上连载时以九里史生为名义）。

插画家简介:

abec：日本京都府出身。以不同名义为许多轻小说、游戏类作品担任插画或角色设计。其画风时尚明快，作品都具有很强的装饰性和收藏价值，深受读者喜爱。

目录:

[刀剑神域 04\\_下载链接1](#)

## 标签

轻小说

川原砾

日本

刀剑神域

天闻角川

小说

SAO

科幻

## 评论

是我就选妹妹！

终于赶超了动画进度，动画追了快半年了，原作断断续续用几周就能赶上，这也是某种意义上的外挂啊ww，隐隐感觉川原氏把亚丝娜这条线结束并全面将世界观展开后，整个系列会向一个微妙的方向走下神坛，因为读者的心灵如同那个完成任务的黑色剑士一样永远的停留在那个让人无比憎恶却又无比留恋的浮游城中，想要再次启程绝非易事。

动画没完结就直接翻了小说版。

这本的闪光弹异常瞎眼，不过很美好也是啦

四星半。果然还是亚丝娜讨人喜欢><逆转好棒，The Seed好棒……

比加速好的地方是没有作者的话唠了。ntr剧情倒没啥，但是好歹也是成年人，这么弱智的bos真是难以置信

有那么一段给亚丝娜就满足了，还是蛮感人的。可怜了妹妹啊00

-----  
ALO感觉上要比单一战斗模式的SAO好玩。桐人的刺猬头有点残念，后宫持续壮大中。  
又一个篇章结束了，最后的网聚很喜欢，另外就是妹妹好可怜。

-----  
【看过动画版】

-----  
哎读了4感觉就告一段落了~还是sao最好看~5有点不想读\_(:3」 ∠)\_

-----  
这系列追不下去了。。。弃吧！摊手～

-----  
这结局我喜欢。

-----  
一切为了插画 插画麻吉我的嫁…(;´Д`A

-----  
哥哥的背后就交给妹妹来守护。

-----  
夫妻团圆了欧卖呆多TAT

-----  
大家安全归来了~最后在幻想世界和现实世界发生的战斗很燃啊~！话说那个种子果然就是加速世界的家庭服务器的前身啊有木有。

-----  
所谓前boss，只要品味别太糟，一般都是主角基友或外挂的代名词。要说SAO的boss还算有点档次，ALO的boss真是古典到了让人忍无可忍的渣……所以理所当然前者可以出来救场，后者估计再也不会登场了……

-----  
这两本故事不仅没意思，ALO里的男主也变得好难看了啊QAQ

-----  
不得不说……茅场真是个帅气的男人……虽然搞出死亡游戏这么让人痛苦的事情，但是活下来的大家都或多或少变得坚定了吧。从来没有玩过网游所以觉得一起组队一起狩猎啥的都很有趣，网聚也很有趣，当然老婆和女儿最有趣了！所以最后世界崩毁了，那个只属于艾恩葛朗特的舞台不存在了，茅场也为了自己的理想死掉了……还是有点难过的……妹妹太惨了……妹妹要是早点认清自己的感情早点表白的话也许还有一线希望……？话说kirito妹子略多……明明人家小两口都这么好了……我就想知道下一集里还有asuna咩？！

-----  
还可以~

-----  
[刀剑神域 04\\_下载链接1](#)

## 书评

看了动画实在没忍住，还是自己亲自剧透吧。  
川原确实是很才华的小说家，小说中的转折其实多在意料之中，可我还是读的热情澎湃的。  
之所以喜欢这些东西，实在是因为这是一个不受束缚的世界，只要想象力能达到的边界，就有办法呈现。而他所呈现的一个世界，大概是未来几十年或...

-----  
[刀剑神域 04\\_下载链接1](#)